

令和8年度（2026年度）

開智学園 3校合同入試

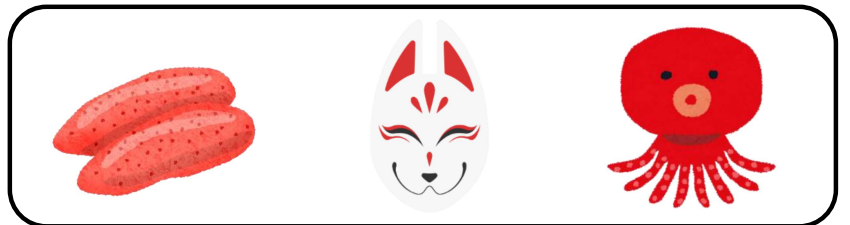
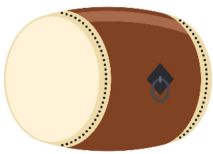
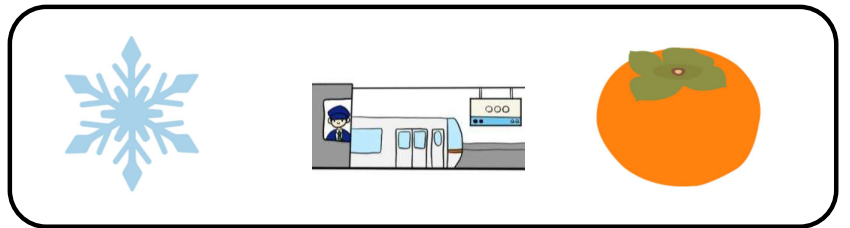
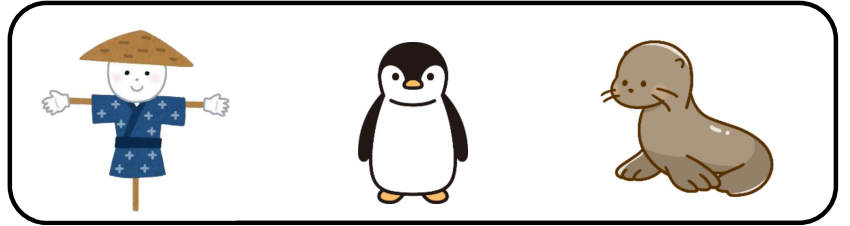


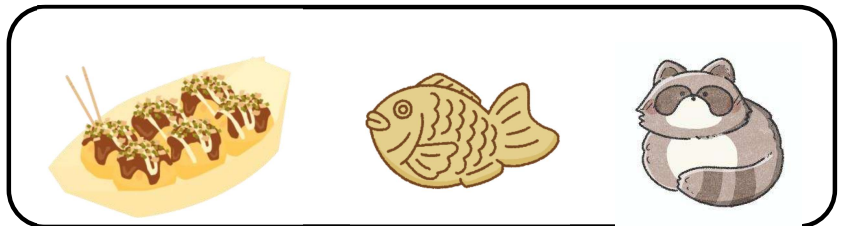
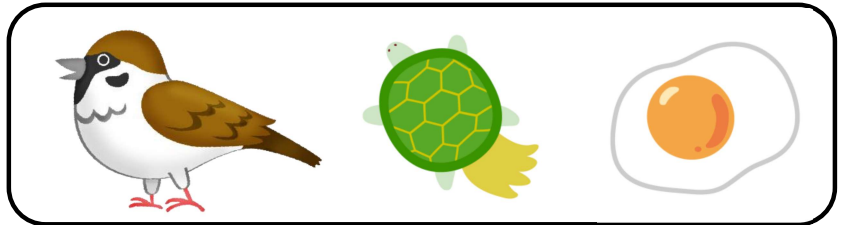
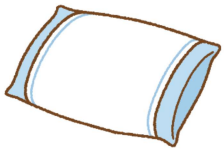
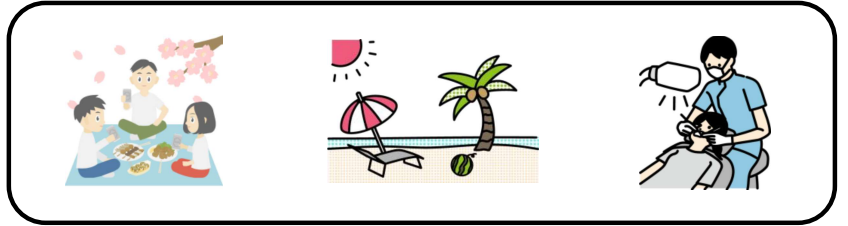
開智小学校（開智学園総合部）

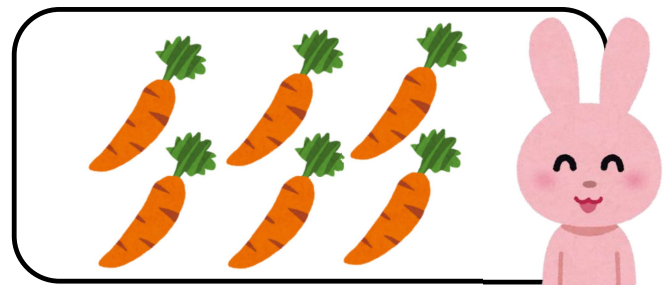
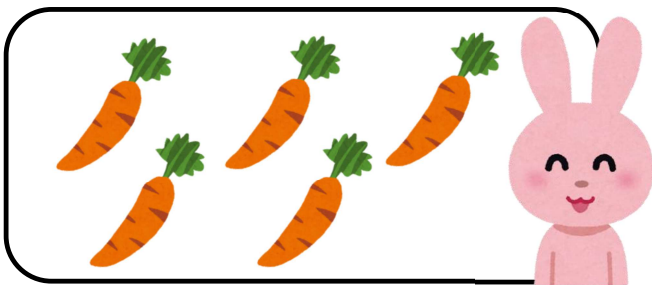
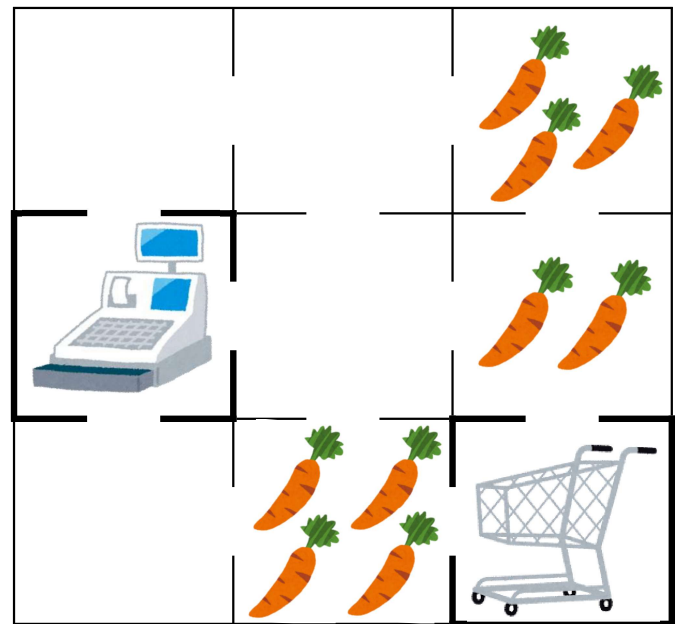
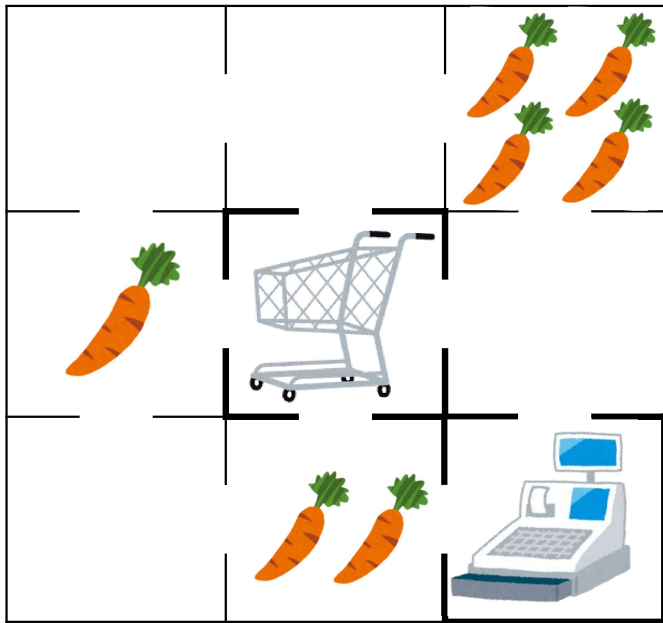
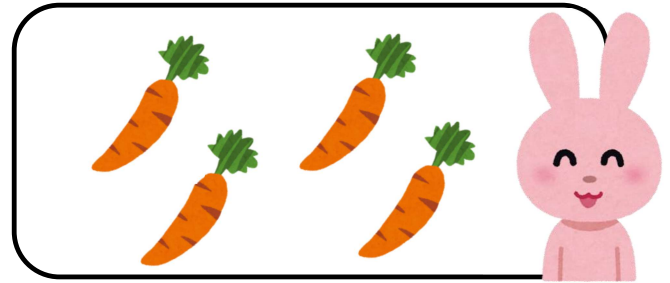
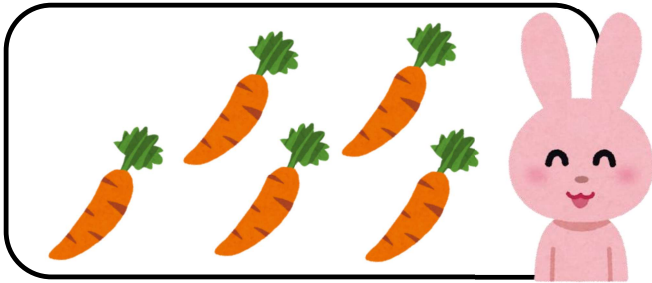
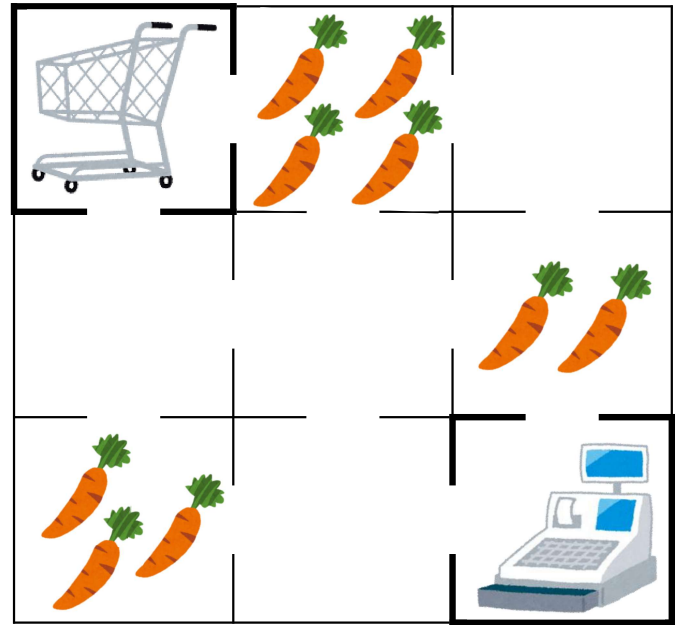
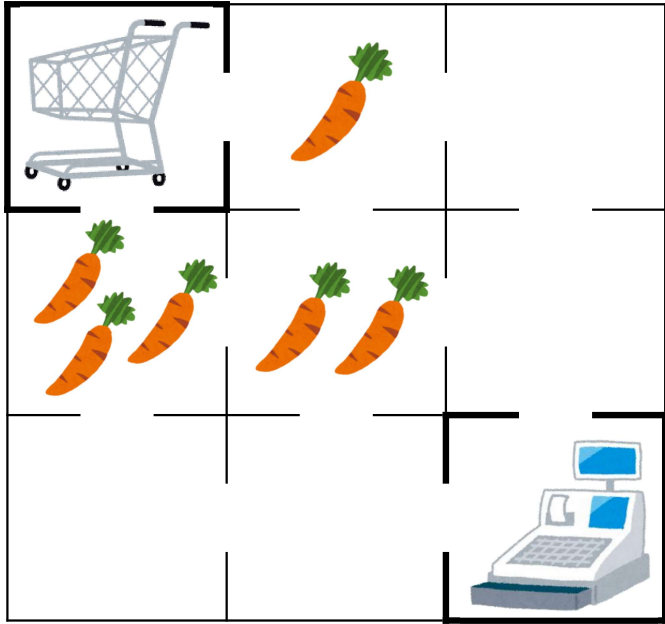
開智望小学校

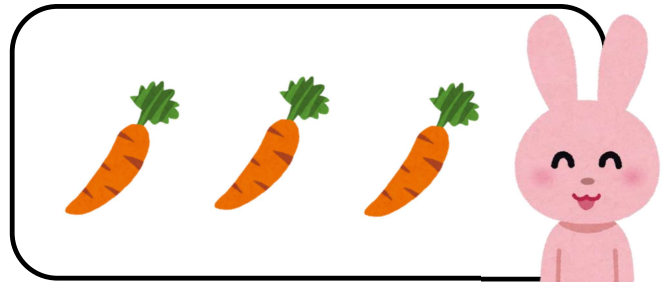
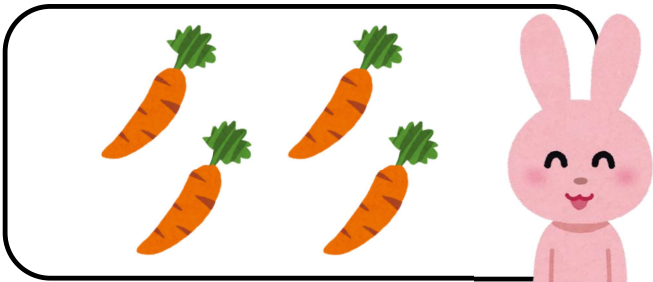
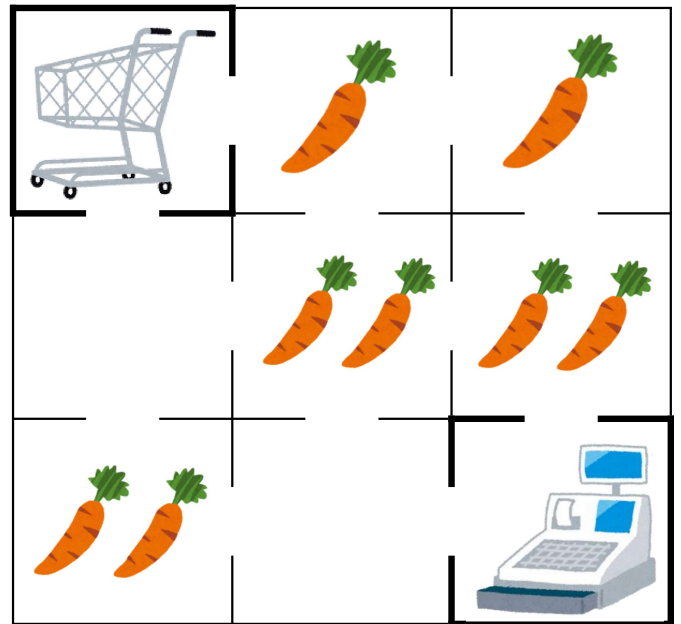
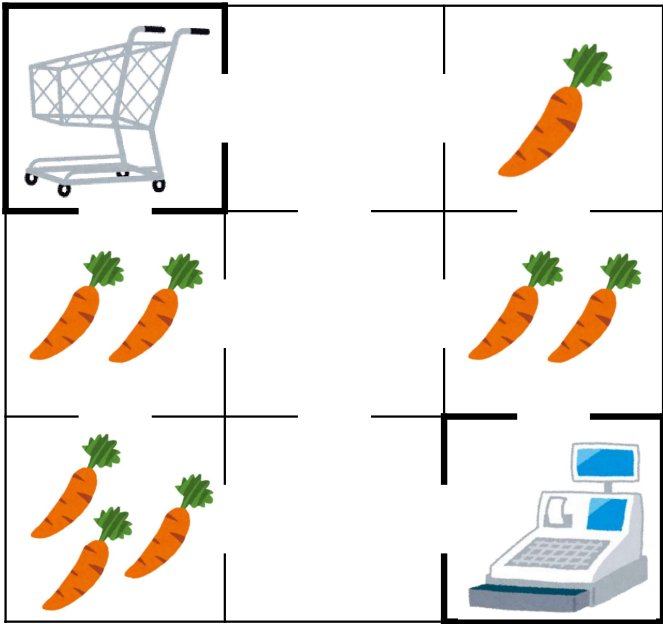
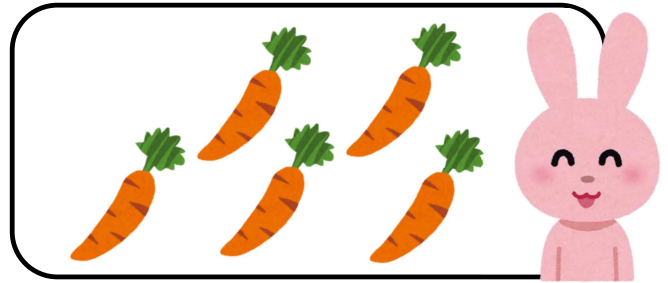
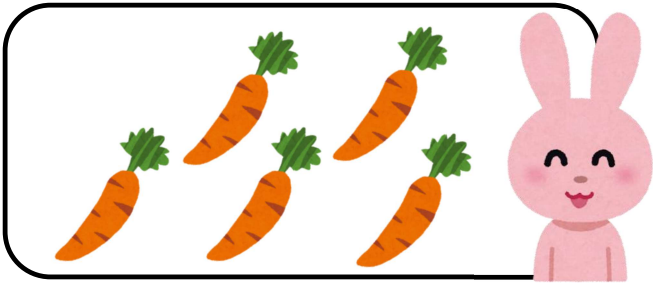
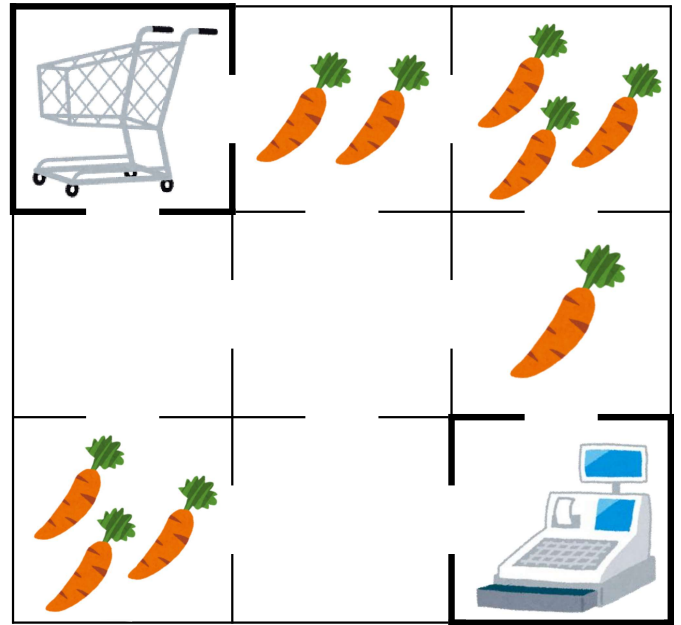
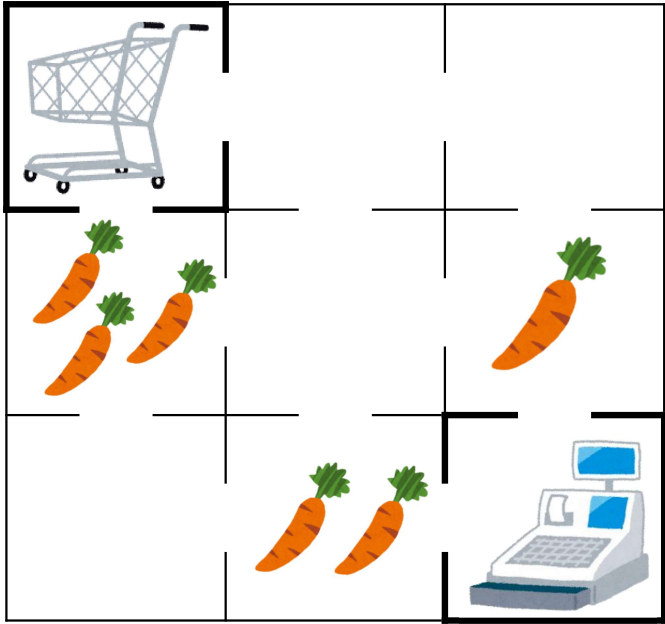
開智所沢小学校

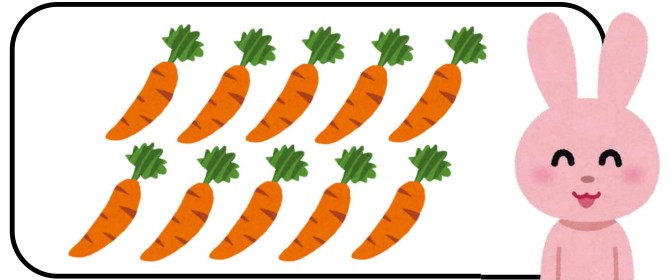
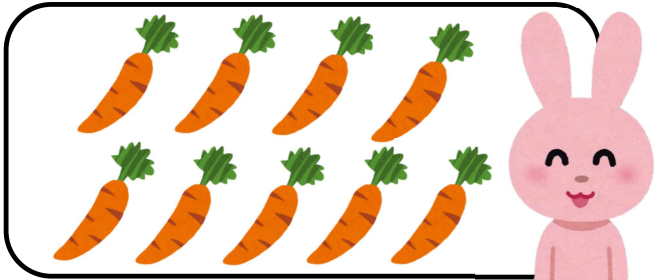
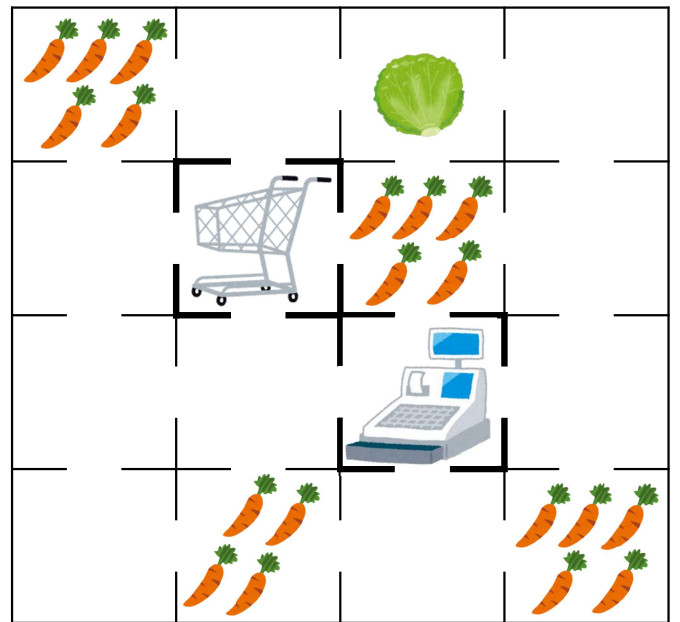
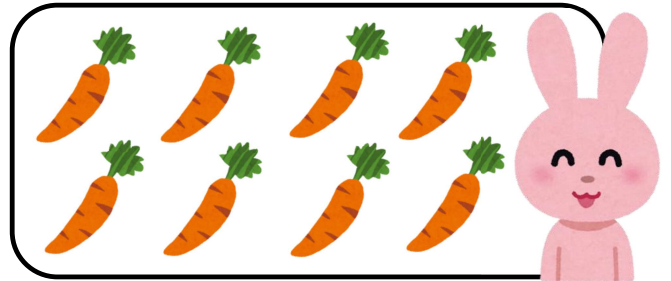
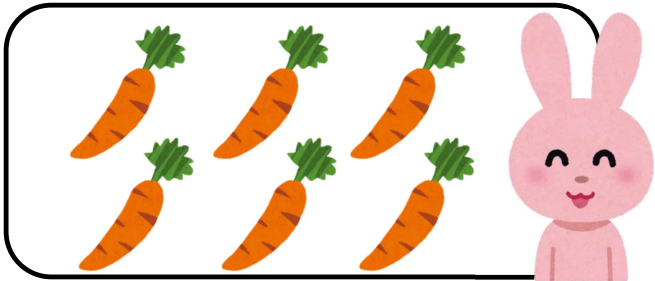
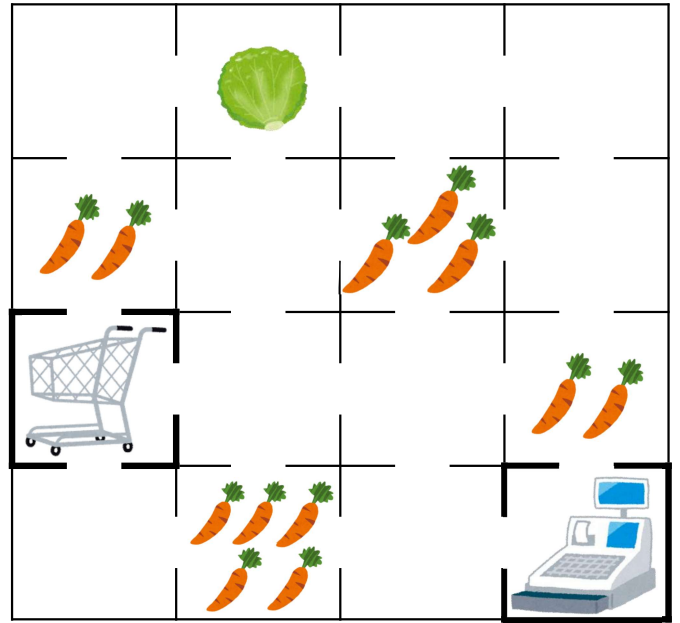
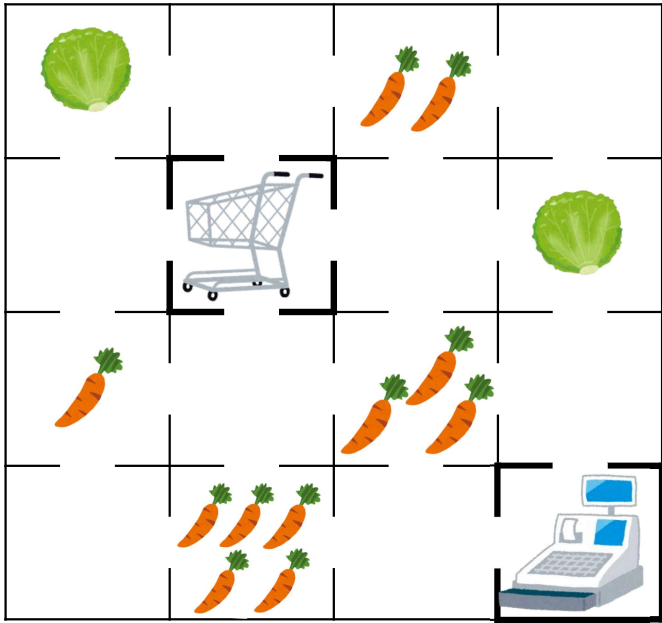
へー、パイ-A

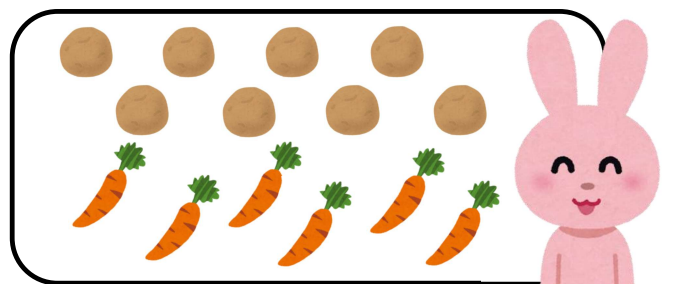
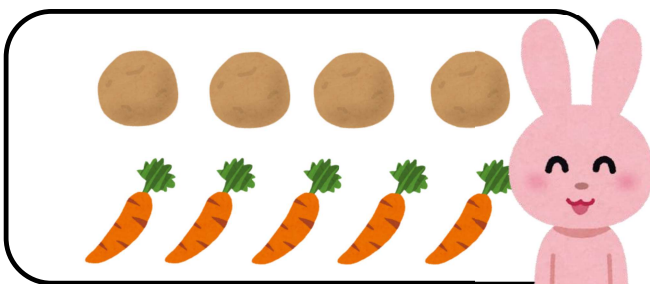
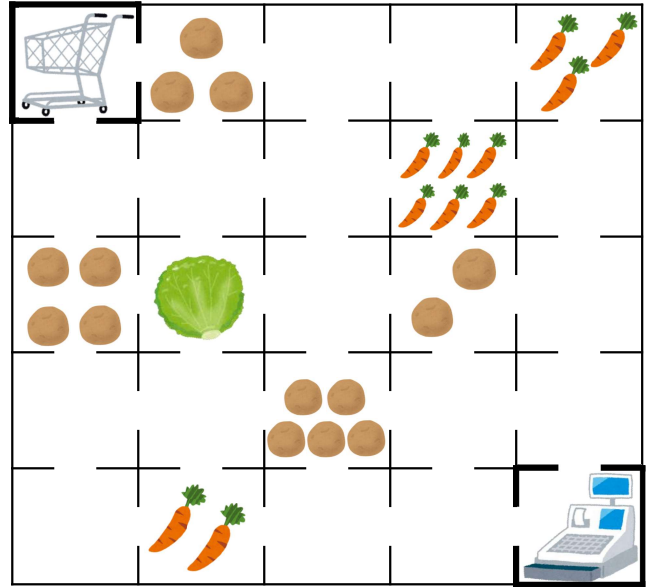
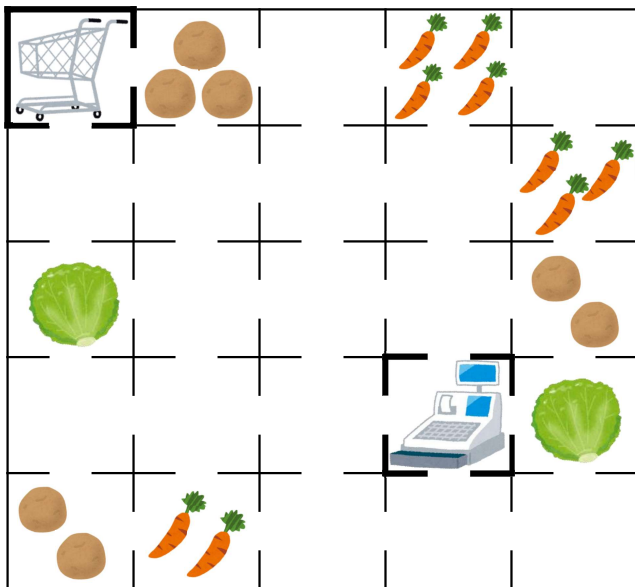
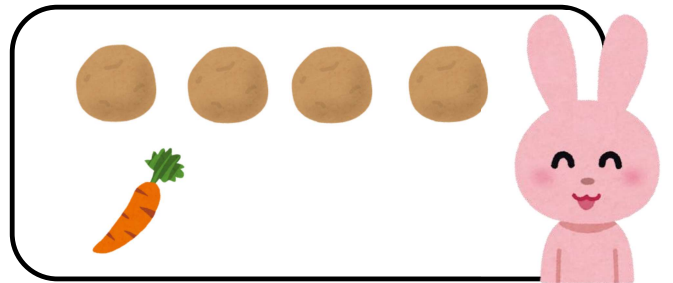
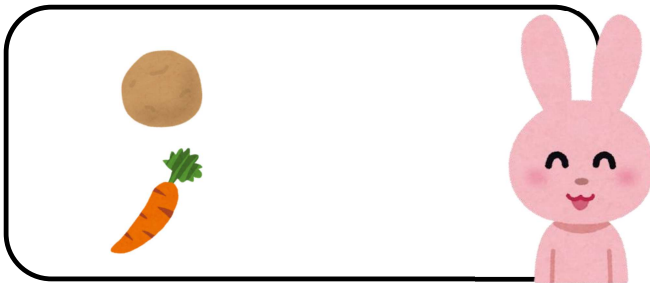
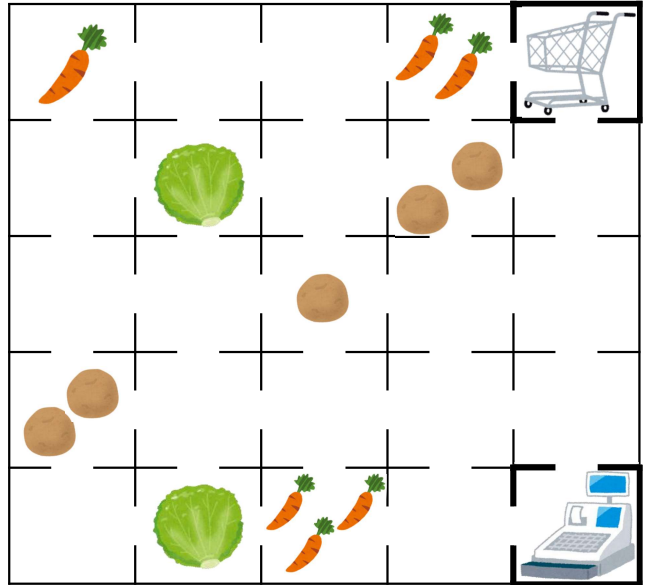
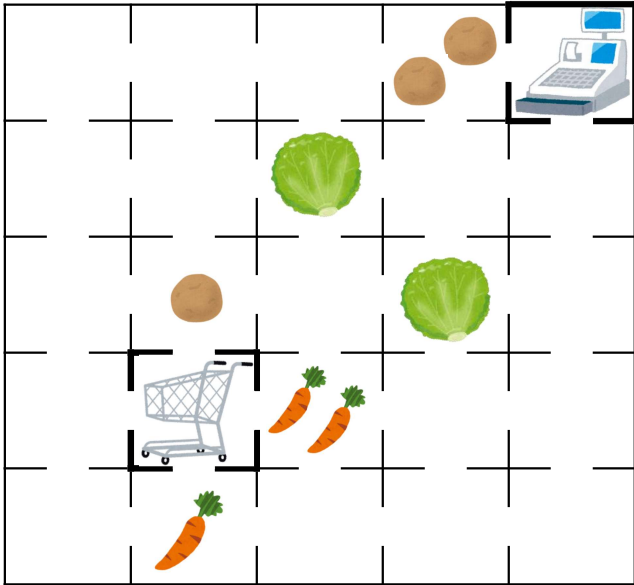






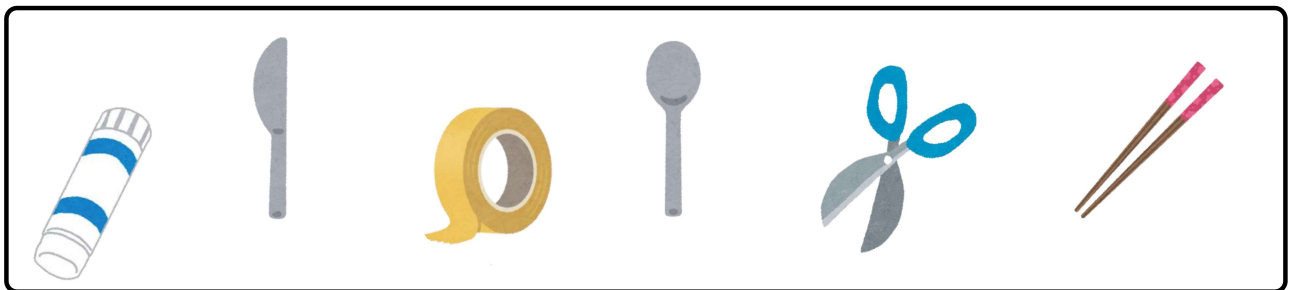
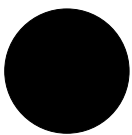
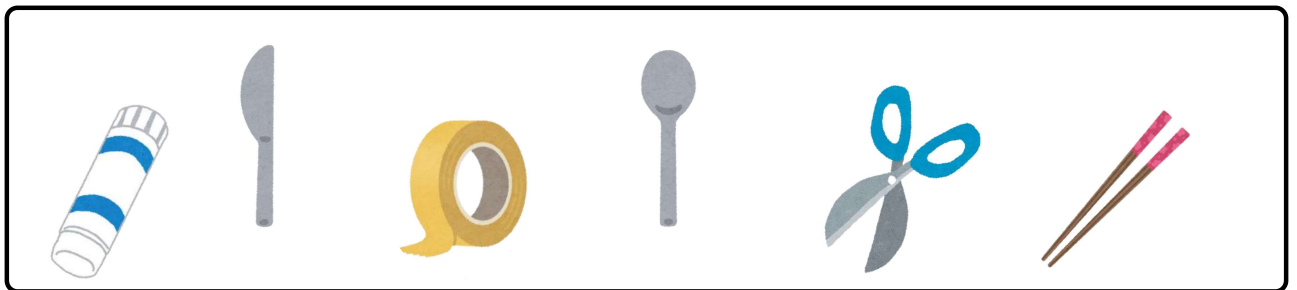
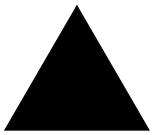
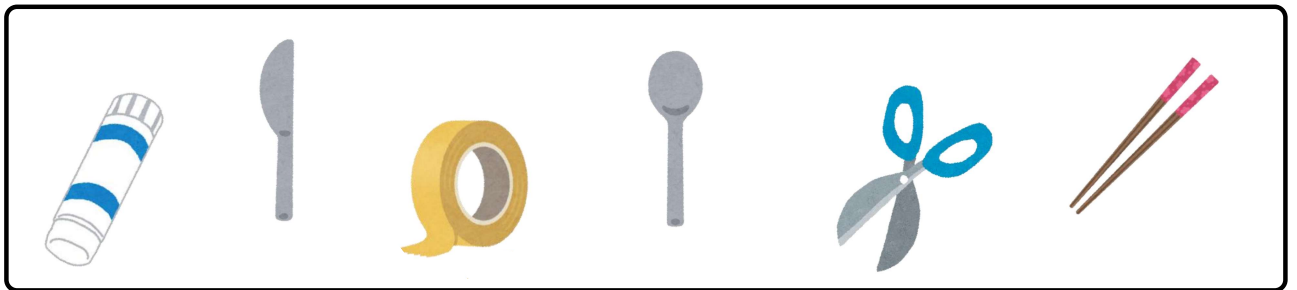






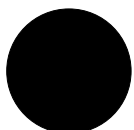
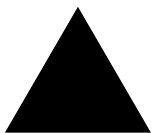
◆

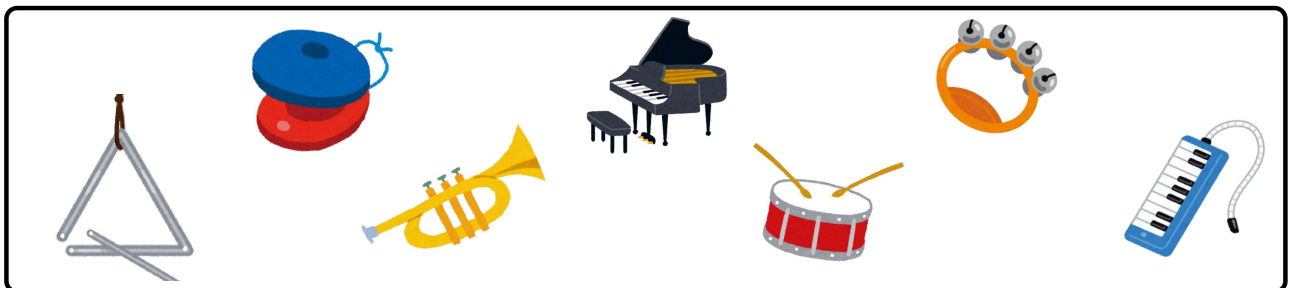
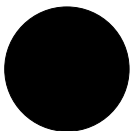
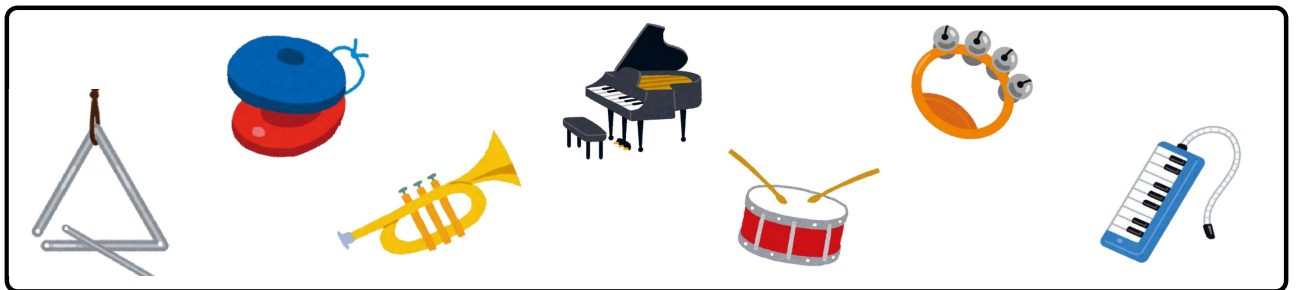
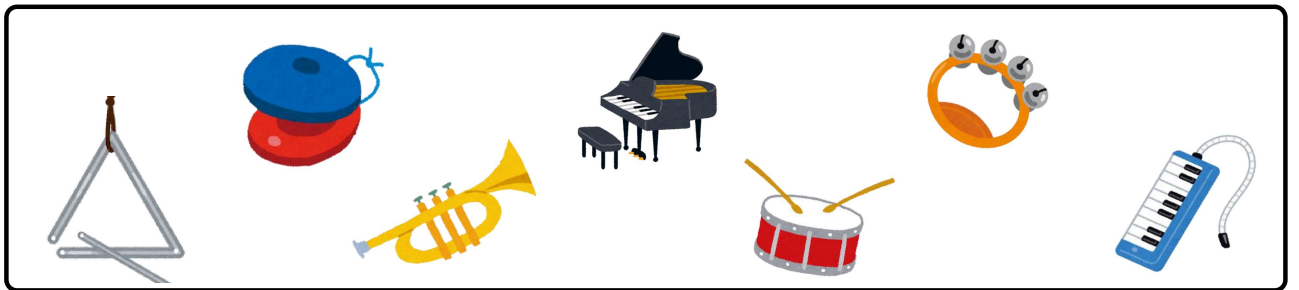










ペーパーA 発問文

おはようございます(こんにちは)。

このお部屋では、いろいろな問題にチャレンジしてもらいます。問題の説明は一度しかしませんので、よく聞いてください。

先生が「はじめてください」といったら、鉛筆をもってはじめてください。

先生が「やめてください」といったら、答えるのをやめて鉛筆を置いてください。

これから、ペーパーAの問題を始めます。ページを開いて前の画面を見てください。

この問題は「ことばを合体させる」問題です。2つのことばを合わせると、ちがう意味のことばに変身するものをさがします。例をみてみましょう。

「蛾(が)」と「蝶(ちょう)」がいます。この2つを組み合わせると「がちょう」になります。がちょうに○をつけましょう。

2つのことばから作れることばとして、正しいものを選び、丸をつけましょう。

もし、間違えて丸をつけてしまったら、2本線を引き、正しいものに丸をつけます。このページをやりましょう。

それでは始めてください。

やめてください。ページをめくってください。前の画面を見てください。

これからやる問題は「買い物に行く」問題です。

ウサギさんが買い物にきました。

お母さんに買ってきてねと言われたニンジンやじゃがいもの数が、ウサギさんの横に書かれています。

どの道を通っていけば、お母さんに言われた数と同じ人参やジャガイモを取って買い物カートからレジに行けるか考えましょう。

ウサギさんの買い物の様子をみてみましょう。

ウサギさんの買い物は、買い物カートからスタートです。

ウサギさんはお部屋の壁があいている右か左、上か下にしか進めません。ななめにいたり、そとを通ったりしてはいけません。右に進むとキャベツがあります。キャベツは頼まれていないので、ここに進むことはできません。

上に進むと2本ニンジンがあります。ウサギさんはニンジンを3本ほしいので、ここを通ります。

右に進むと4本ニンジンがあります。ニンジンが3本より多くなってしまうので、こちらは進めません。

この問題ではニンジンを3本ほしいので、この道を進みます。これでウサギさんのほしいニンジンが全部もらえました。

次は、じゃがいもです。じゃがいもは1つほしいので、このじゃがいもをとってレジに行きます。

ウサギさんが買い物カートからレジまでに通った道をこのように線で引きましょう。

ウサギさんが、一つのお部屋を通ることができるのは、1回だけです。だから、一度通ったところをもう一度通ったり横切ったりしてはいけません。

レジにいくことができたら、次の問題に進んでください。

もし間違えてしまったり、失敗したりしたら、二重線でけして、やりなおしてもいいです。

このページとこのページをやりましょう。それでは始めてください。

やめてください。ページをめくってください。この問題の説明をするので前の画面を見てください。

次の問題は、「お話を聞いて正しいものを探す」問題です。例題を解いてみます。

☆(星)の問題です。

九つの部屋の中に果物がかかれていますね。この部屋を見ながら、問題を解いていきます。

この部屋の中で、夏によく食べられる大きくて丸い果物の下にあって、白雪姫のお話に出てくる果物はどれでしょう。☆の箱の中から選んで丸をつけましょう。

まず、この9つの果物がかかれた部屋の中で、夏によく食べられる大きくて丸い果物は、スイカですね。

その下にあり、白雪姫のお話に出てくる果物は、リンゴです。

なので、この☆(星)の箱の中からリンゴに丸をつけます。

もう一問やってみましょう。

▲(三角)の問題です。

この部屋の中で、2つ同じ果物があります。そのうち、手で皮をむいて食べることができる果物はどれでしょう。

▲の箱の中から選んで丸をつけましょう。

この部屋の中で2つ同じ果物は、リンゴとバナナですね。そしてそのうち、手で皮をむいて食べるのは、バナナです。

なので、この▲(三角)の箱の中からバナナに丸をつけます。

では、本番です。左の◆のページです。

16個の部屋に手で持つ道具がかかれていますね。この部屋を見ながら問題を解いていきます。

☆(星)の問題です。

このお部屋の中で、はさみの下にあって、はさんでつかう道具はどれでしょう。

☆の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

▲の問題です。

このお部屋の中で、ごはんを食べるときに使う道具の下にあって、ものをくっつけるために使う道具はどれでしょう。

▲の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

●の問題です。

このお部屋の中で、切るときにつかう道具の中で、数が一番少ないものはどれでしょう。

●の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

右の♥のページです。

16個の部屋に掃除で使う道具や雨の日に使う道具がかかれていますね。この部屋を見ながら問題を解いていきます。

☆(星)の問題です。

この部屋の中で、ゴミをすって、お部屋をきれいにするための道具の下にあって、雨の日に履く道具はどれでしょう。

☆の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

▲の問題です。

この部屋の中で、雨が降る時に着る道具が上にあって、ゆかをふくときに使う道具はどれでしょう。

▲の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

●の問題です。

この部屋の中で、掃除をするときの道具の中で、数が一番多いものはどれでしょう。

●の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

ページをめくってください。

✿の問題です。

16 個の部屋にたくさんの楽器がかかれていますね。この部屋を見ながら問題を解いていきます。

☆(星)の問題です。

このお部屋の中で、三角の形をしている楽器の下にあって、息を吹くと音が出る楽器はどれでしょう。

☆(星)の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

▲の問題です。

このお部屋の中で、手で持って音を出す楽器で、鍵盤をおすと音が出る楽器はどれでしょう。

▲の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

●の問題です。

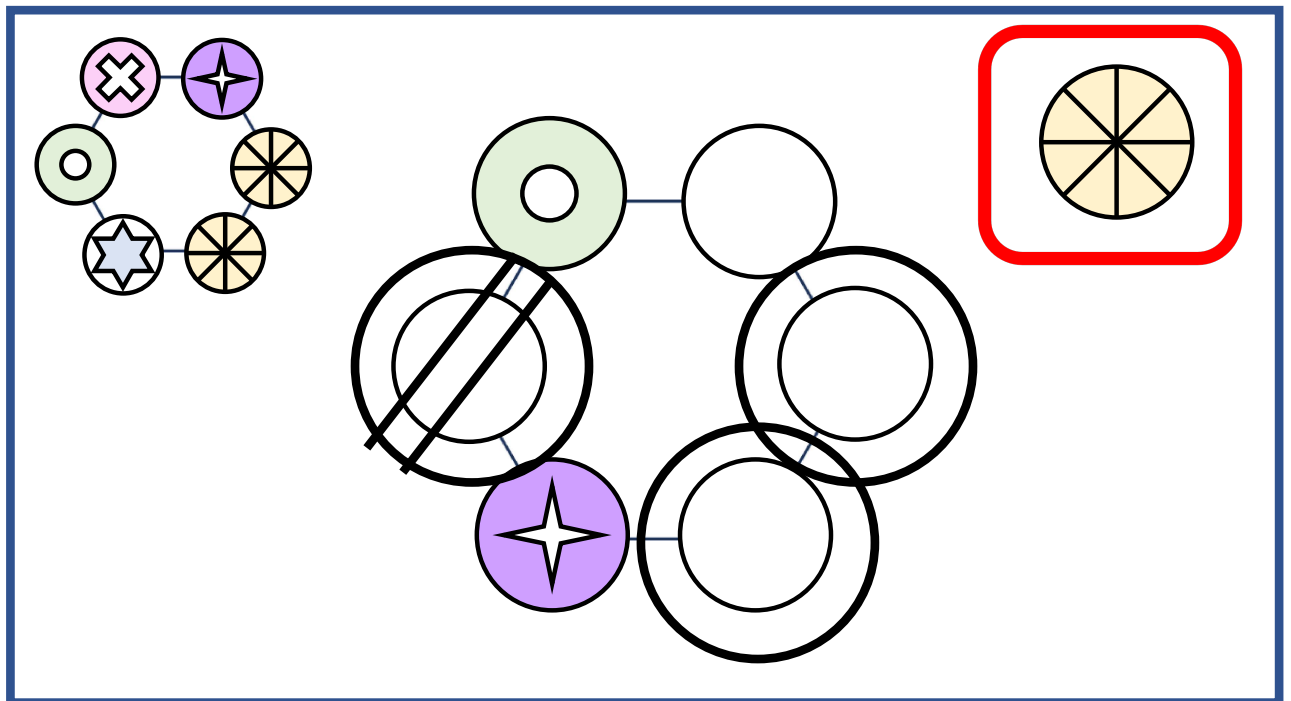
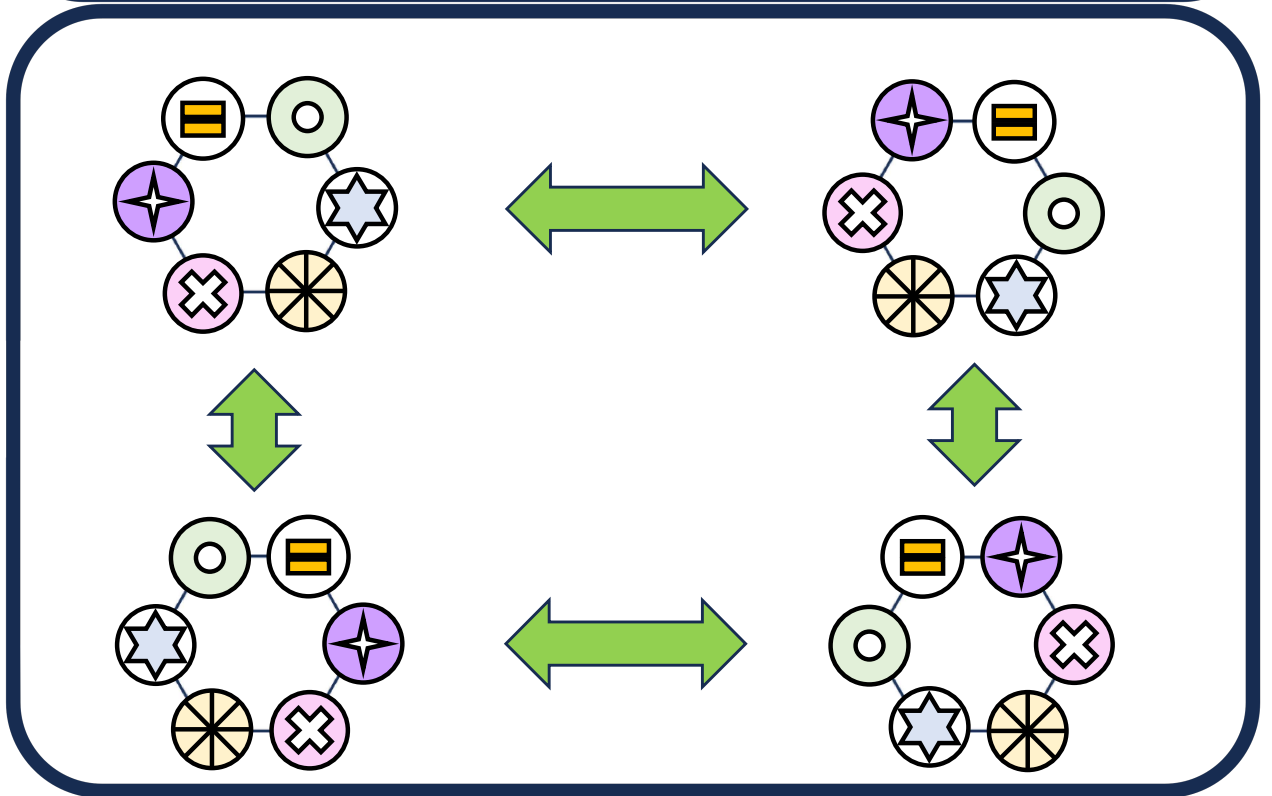
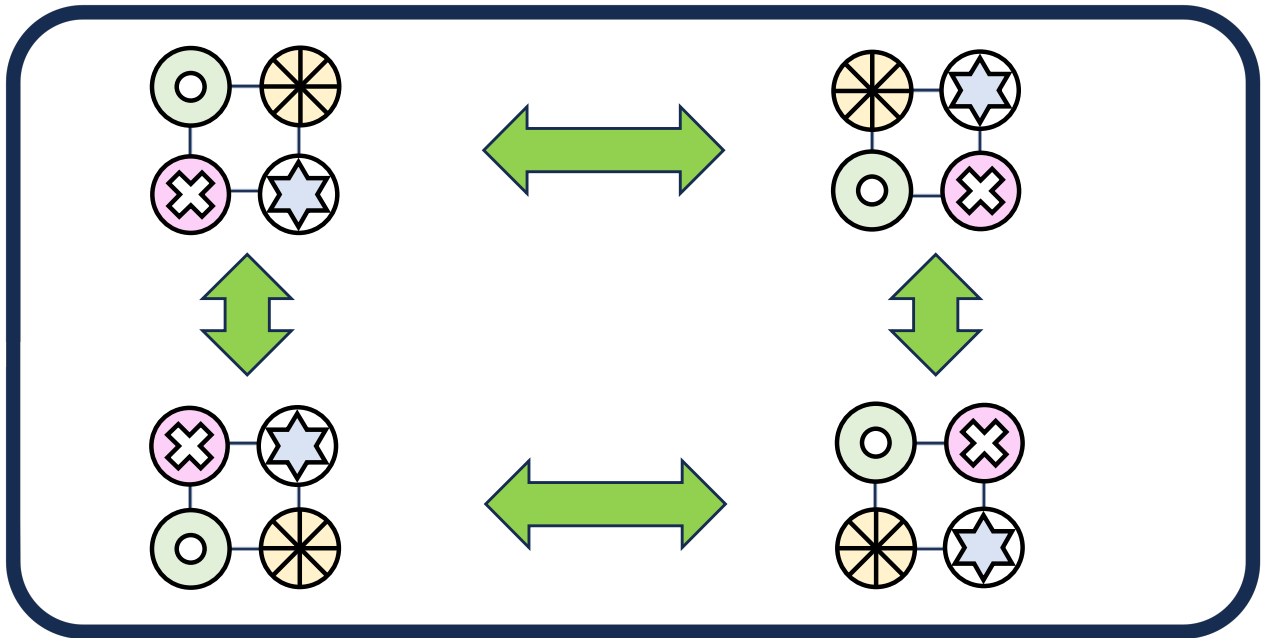
このお部屋の中で、楽器の数が一番多いものはどれでしょう。

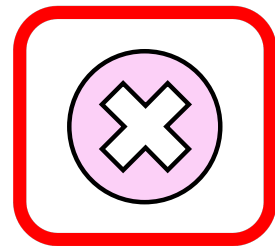
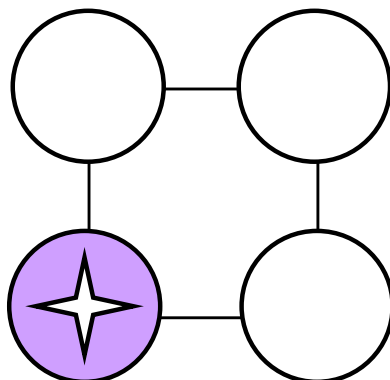
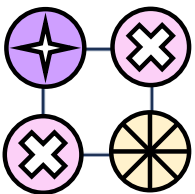
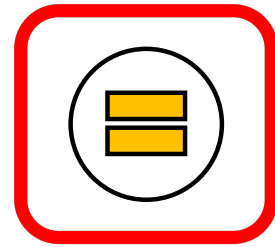
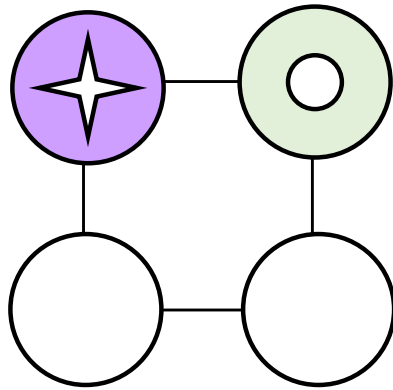
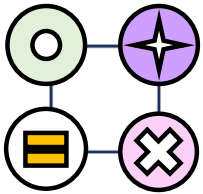
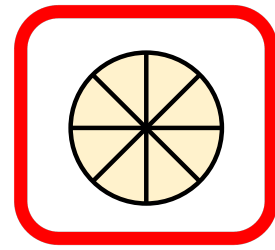
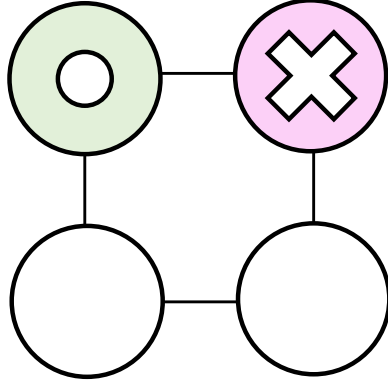
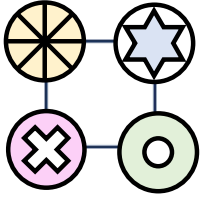
●の箱の中から選んで丸をつけましょう。始めてください。

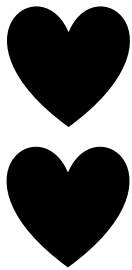
やめてください。

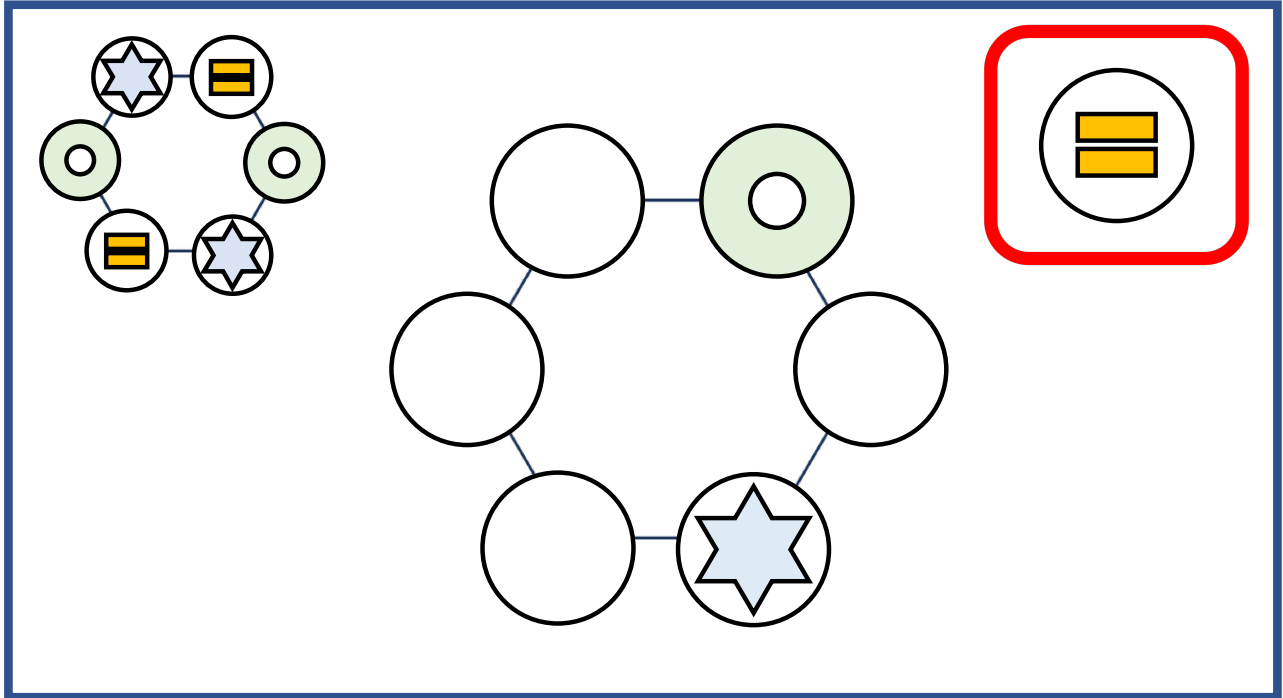
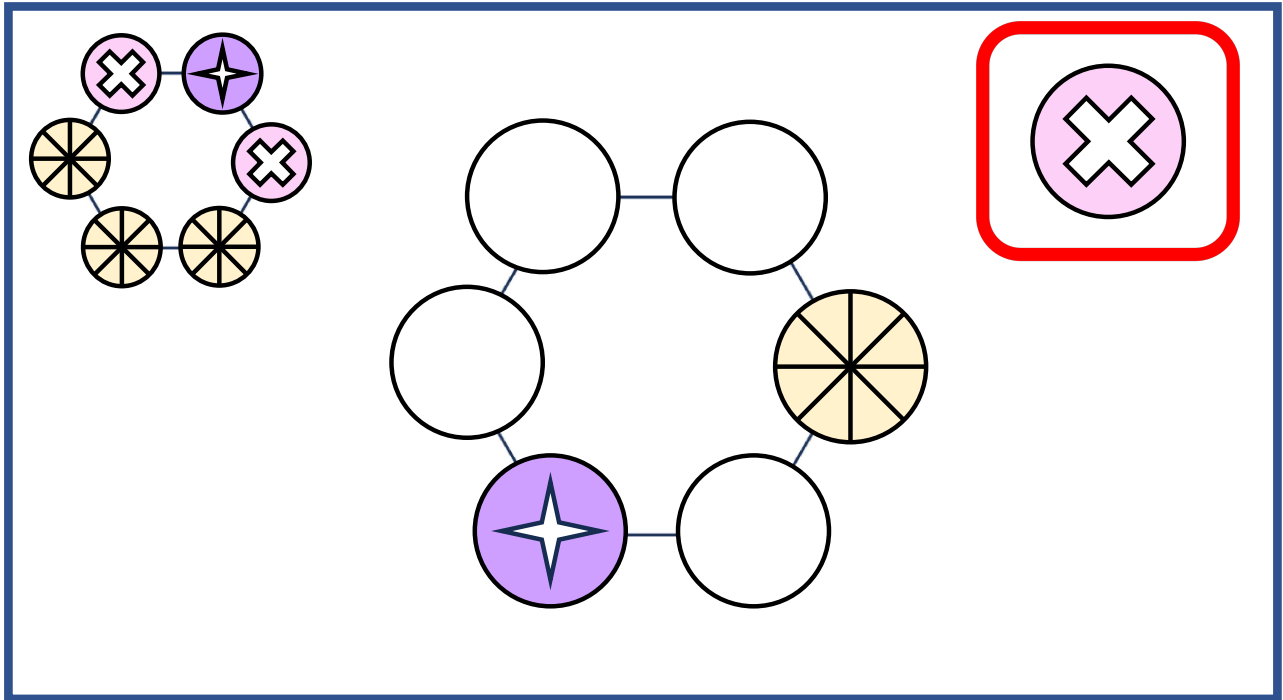
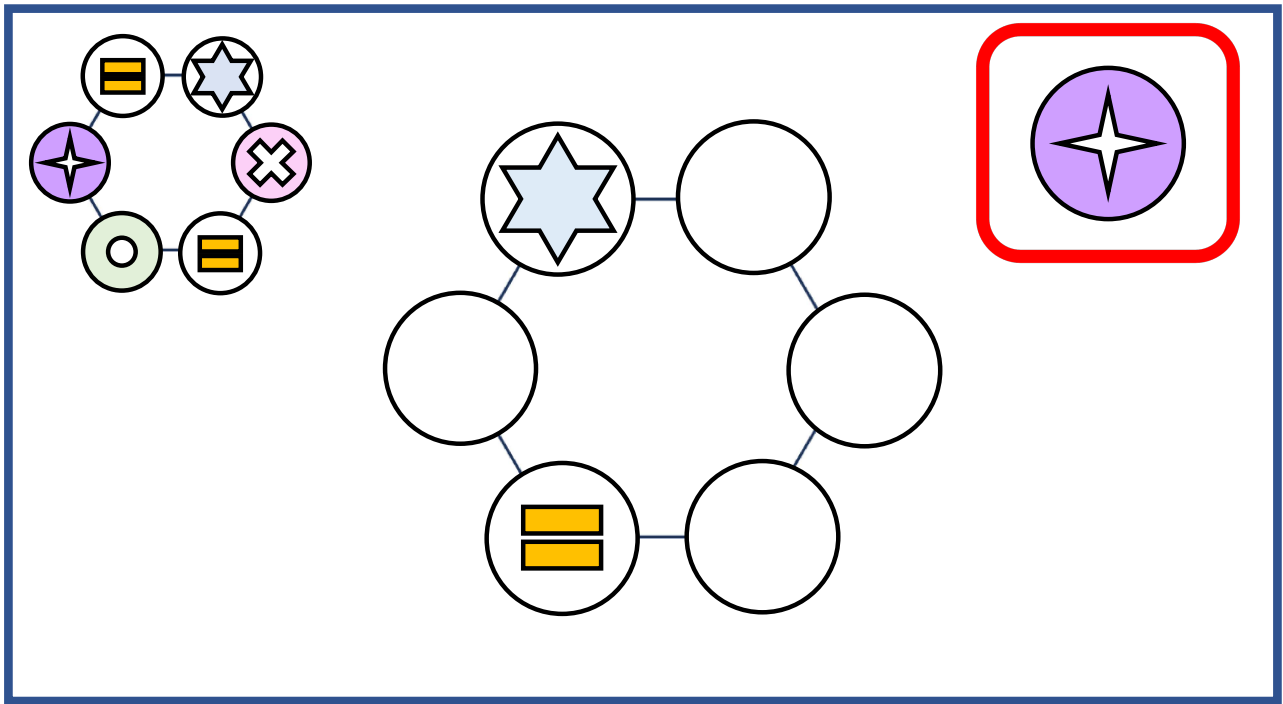
ペーパー A の問題はこれでおしまいです。

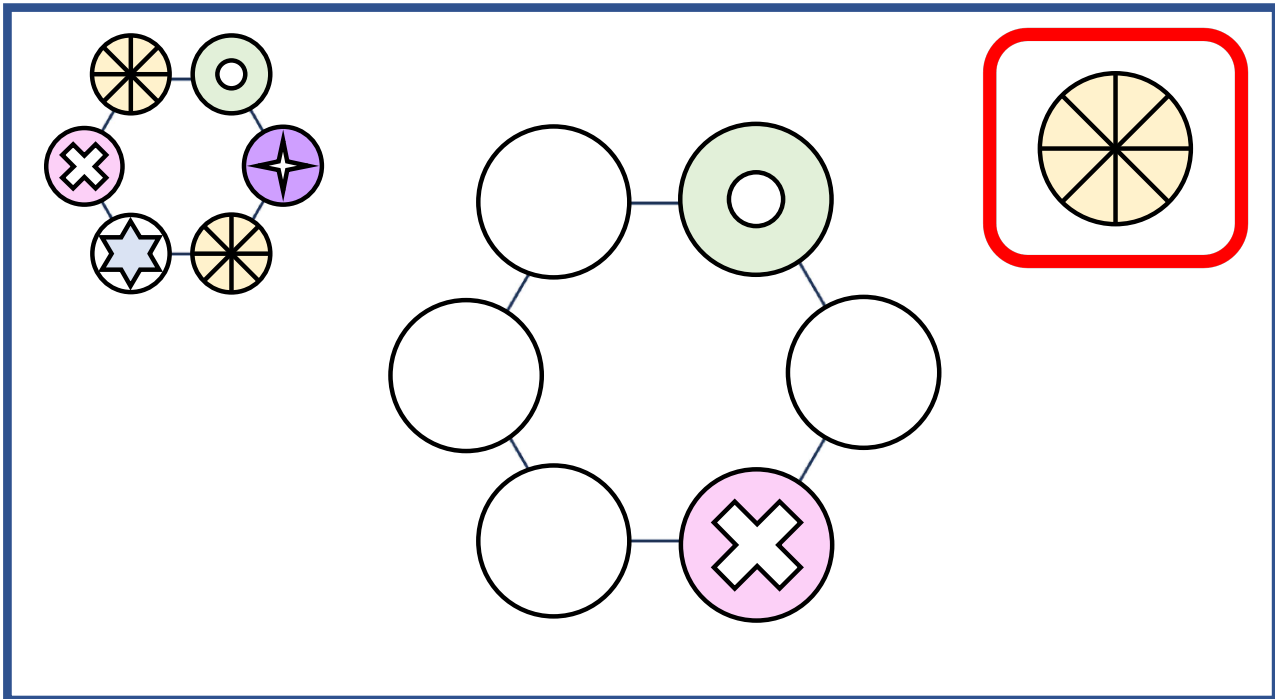
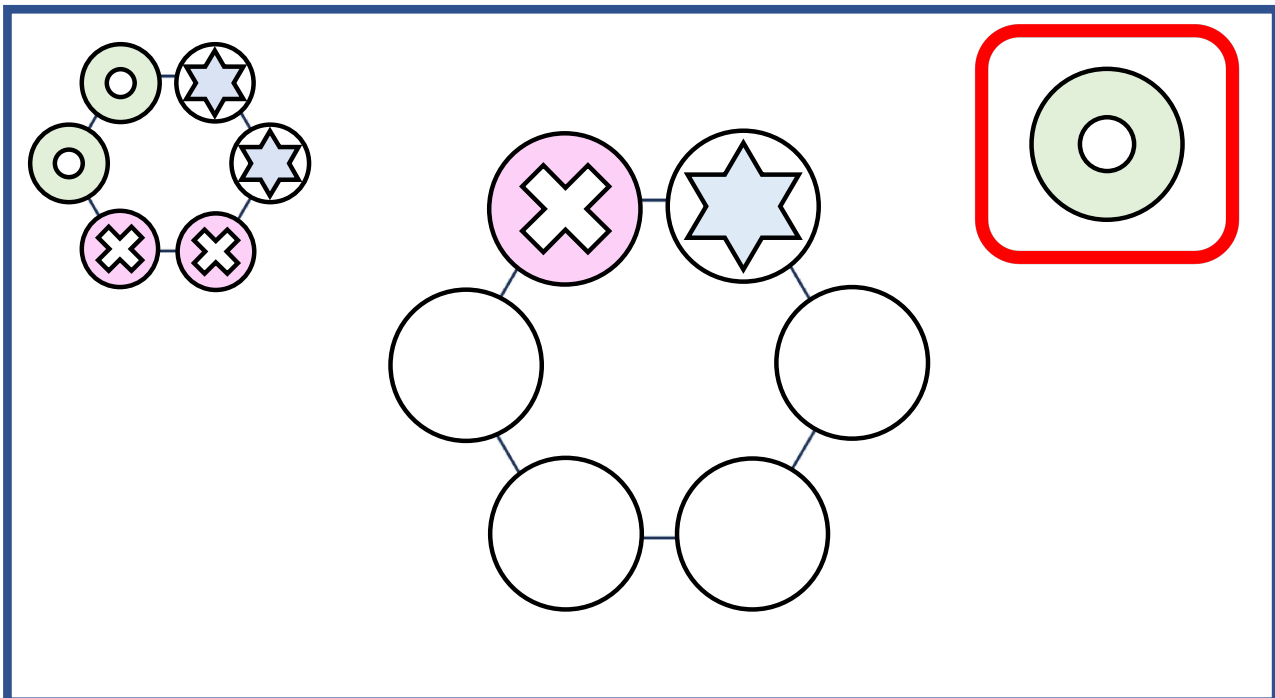
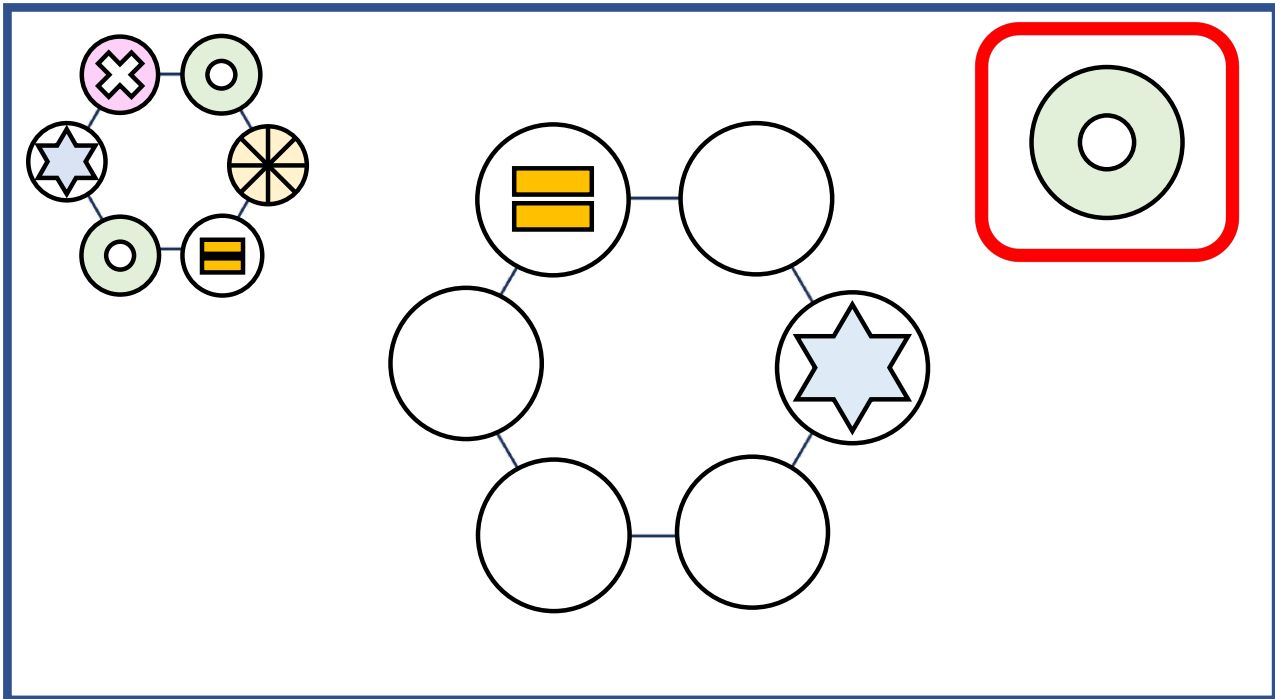
ペーパーB

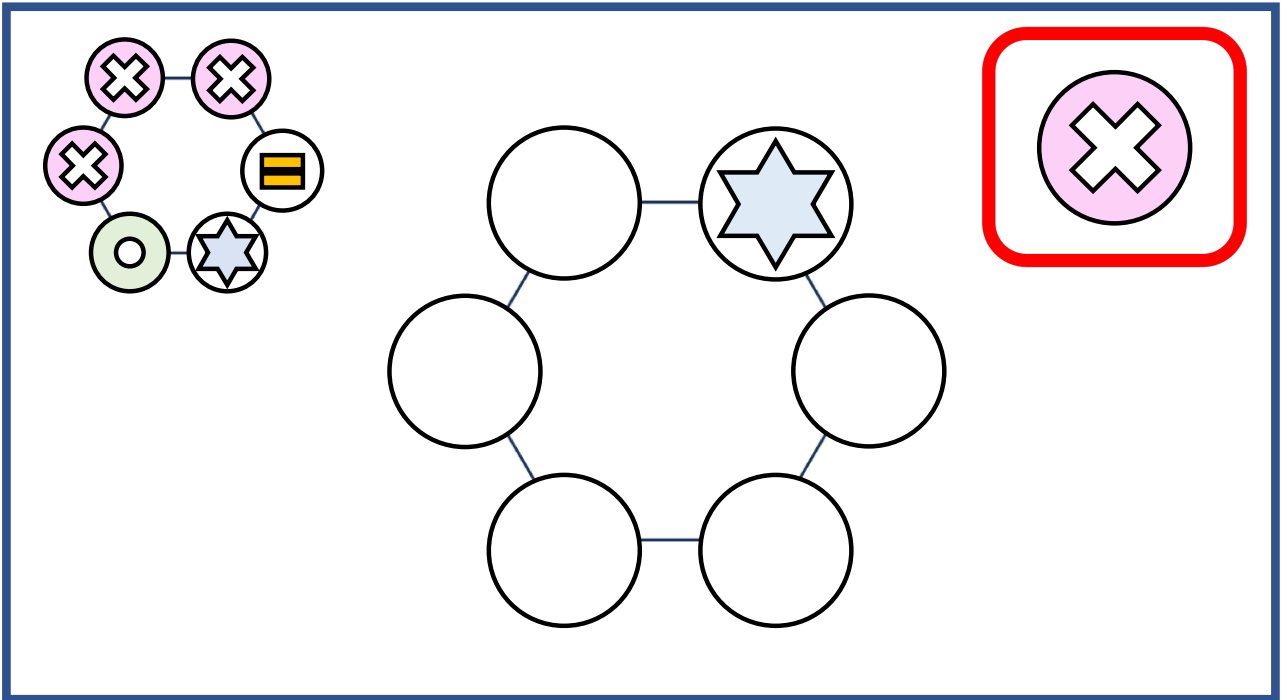
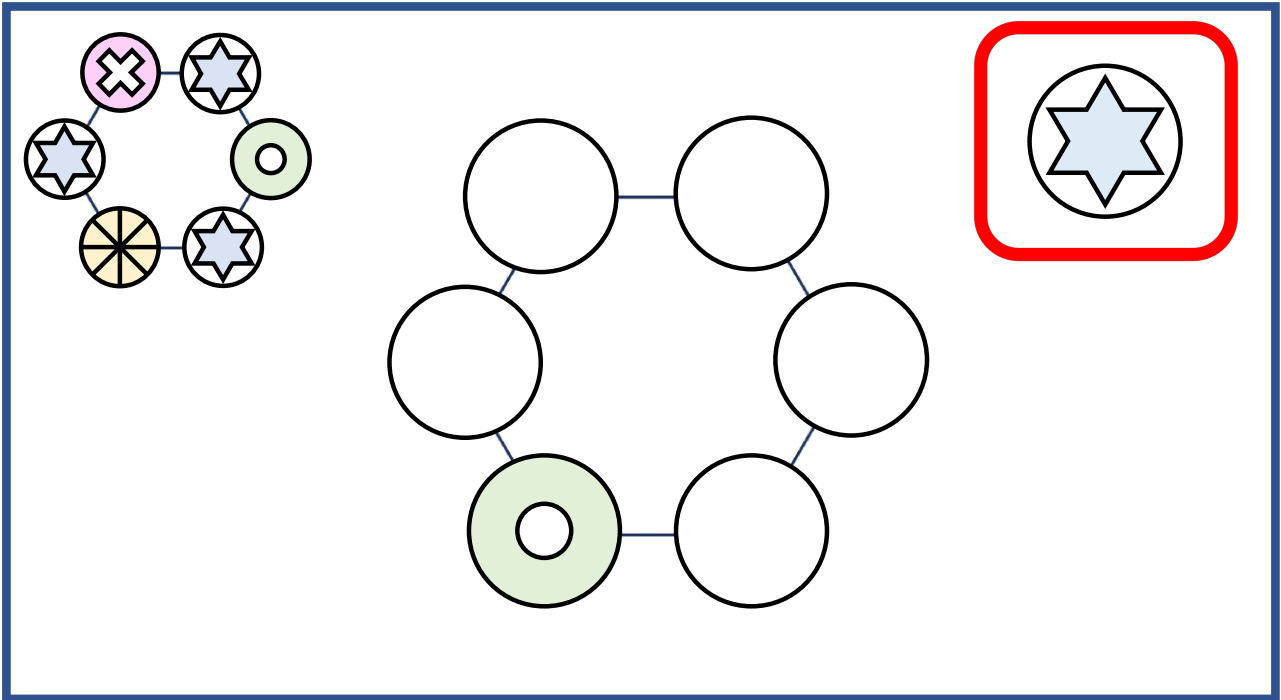
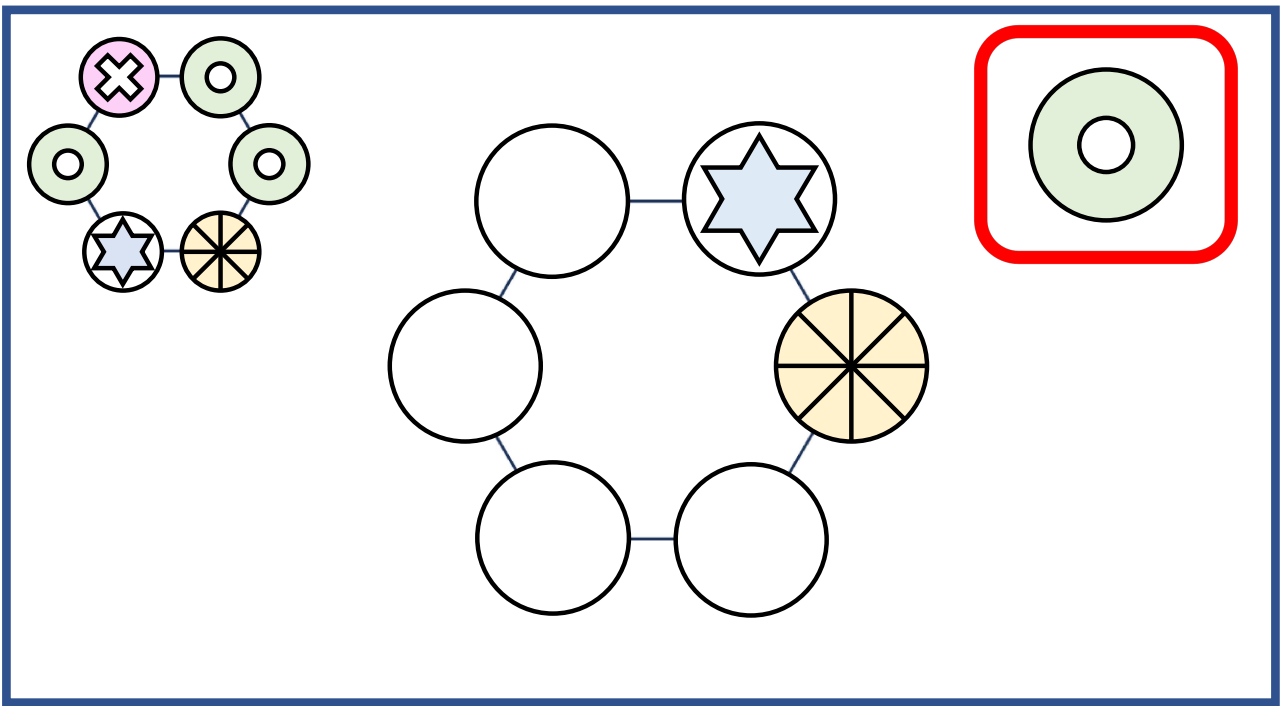


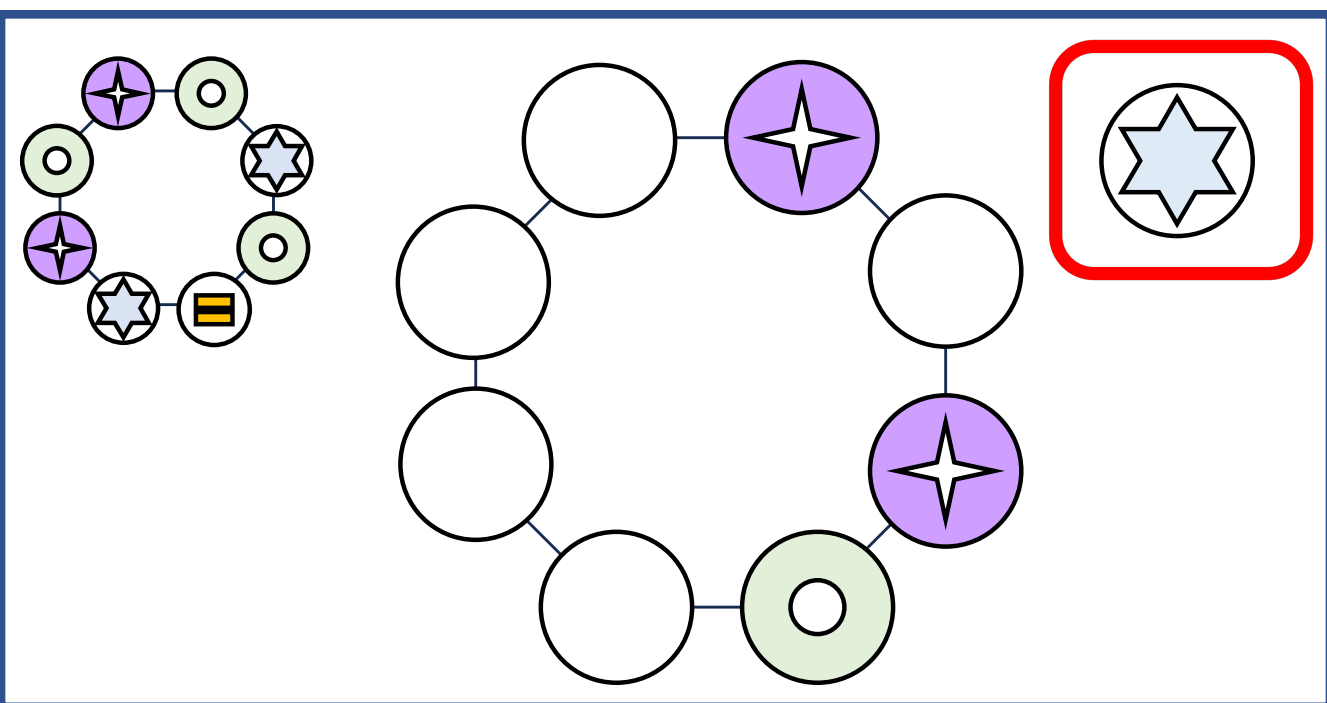
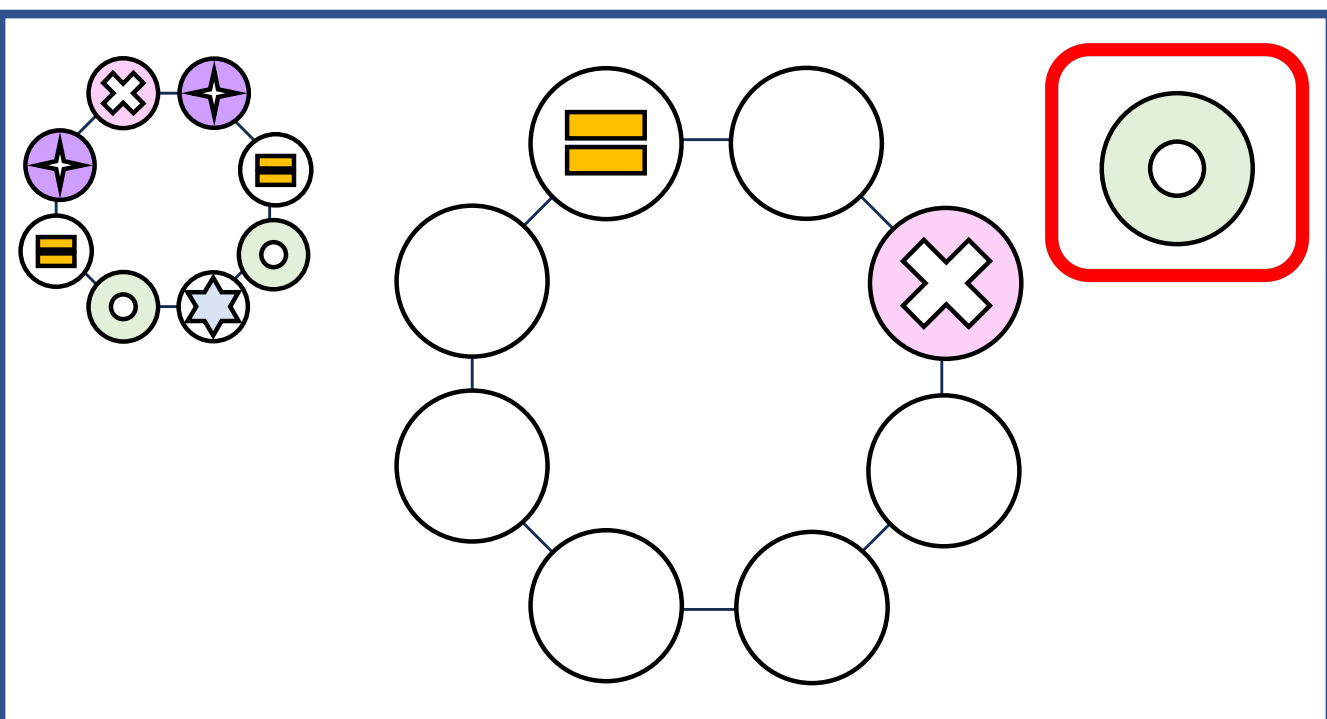
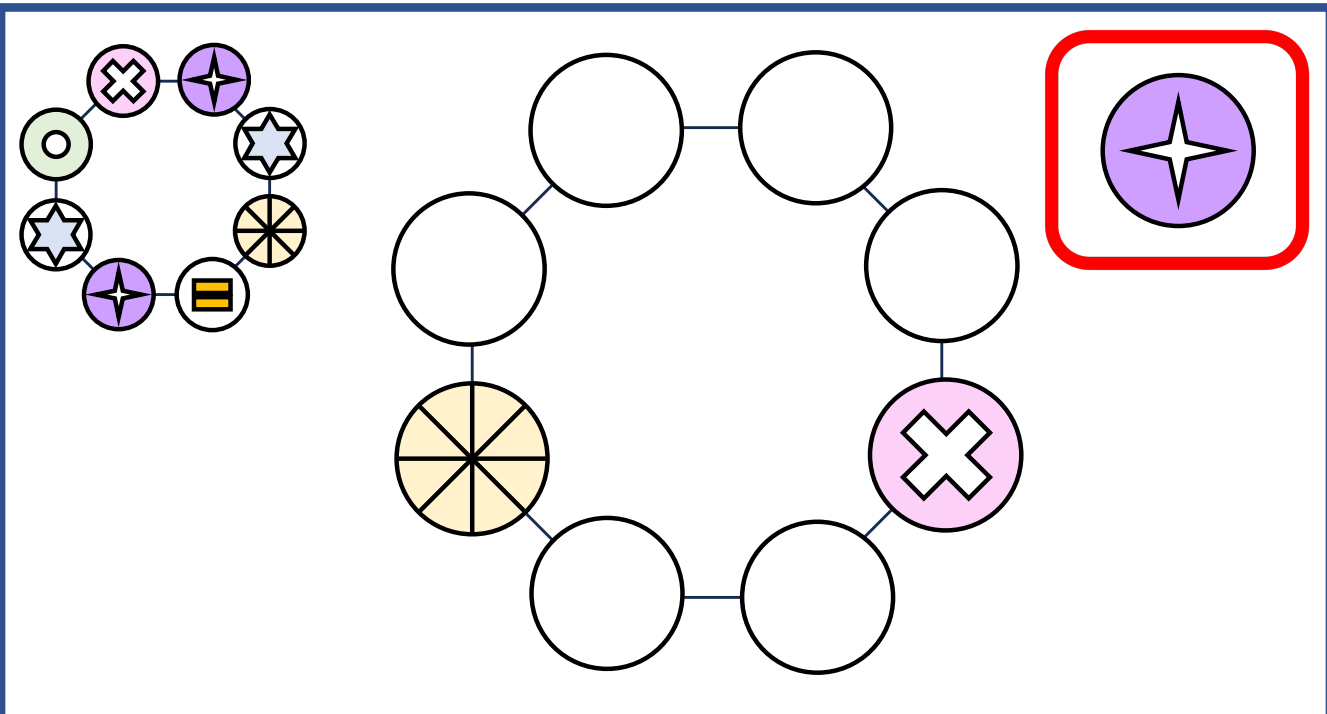
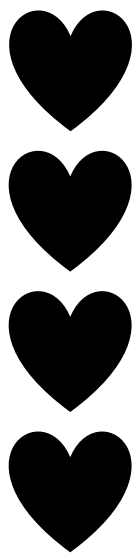


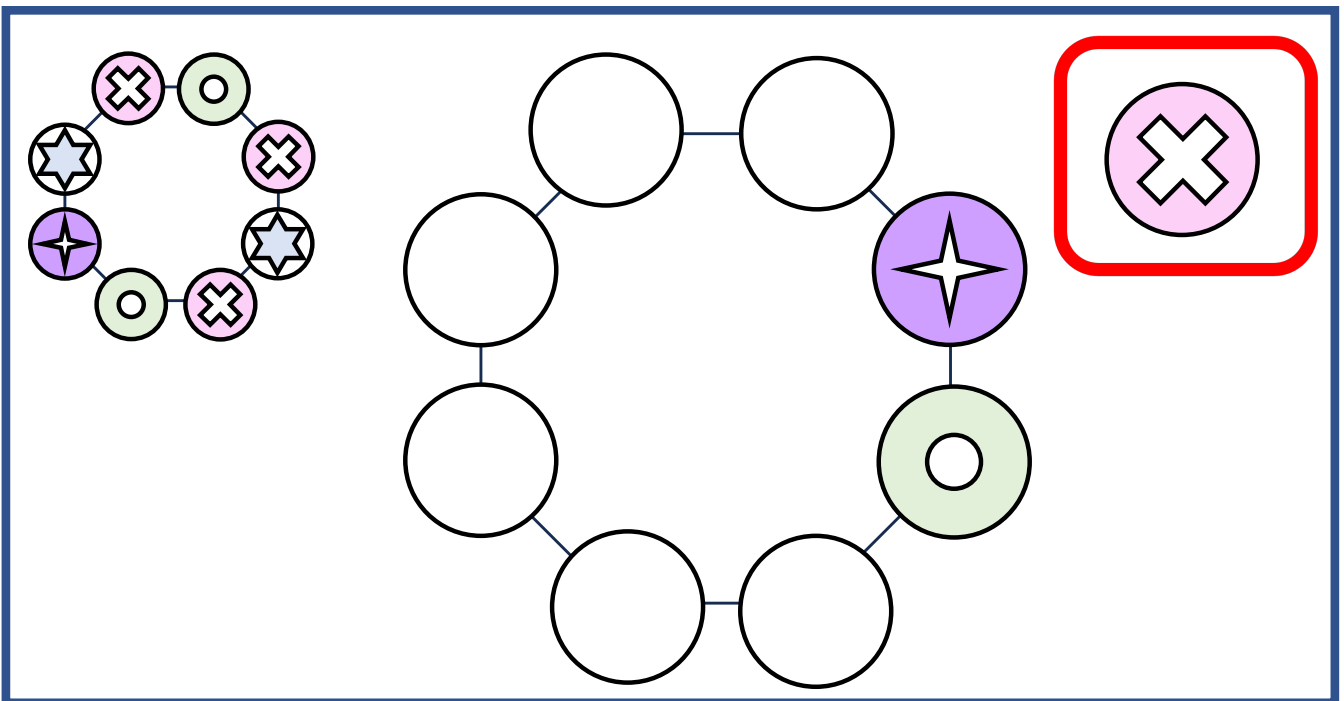
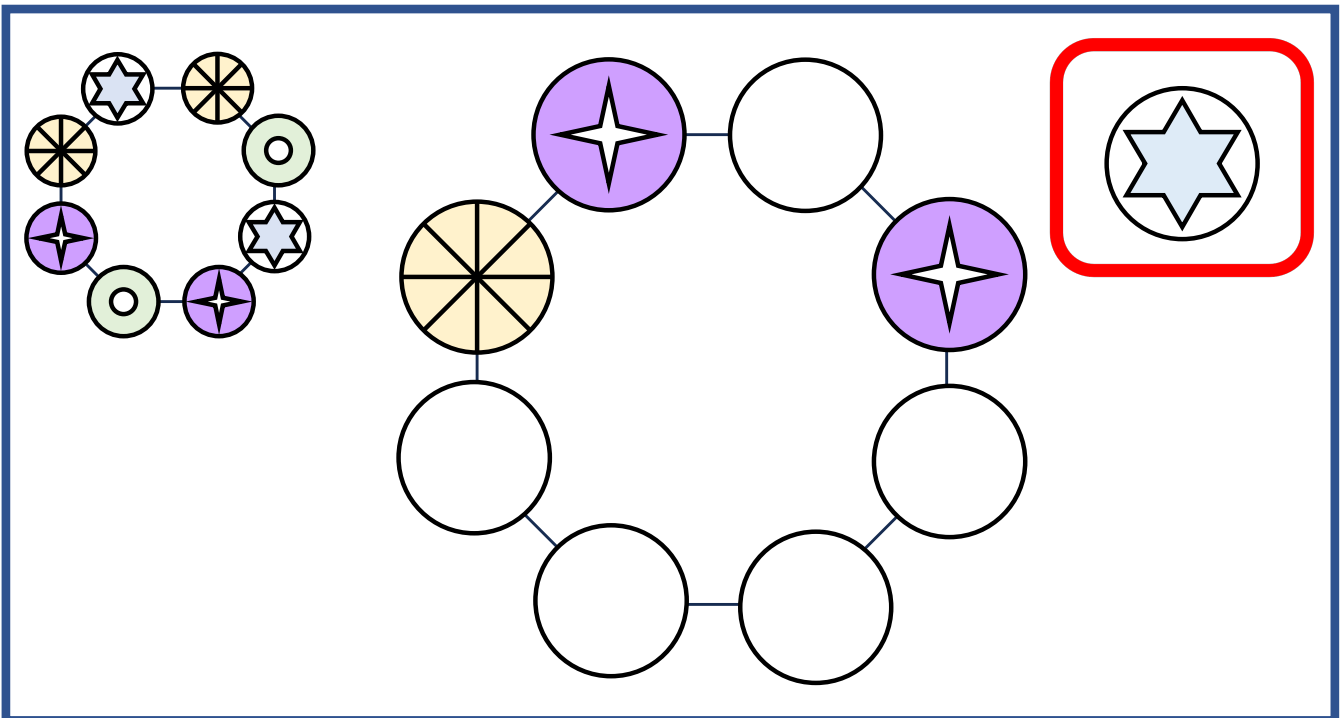
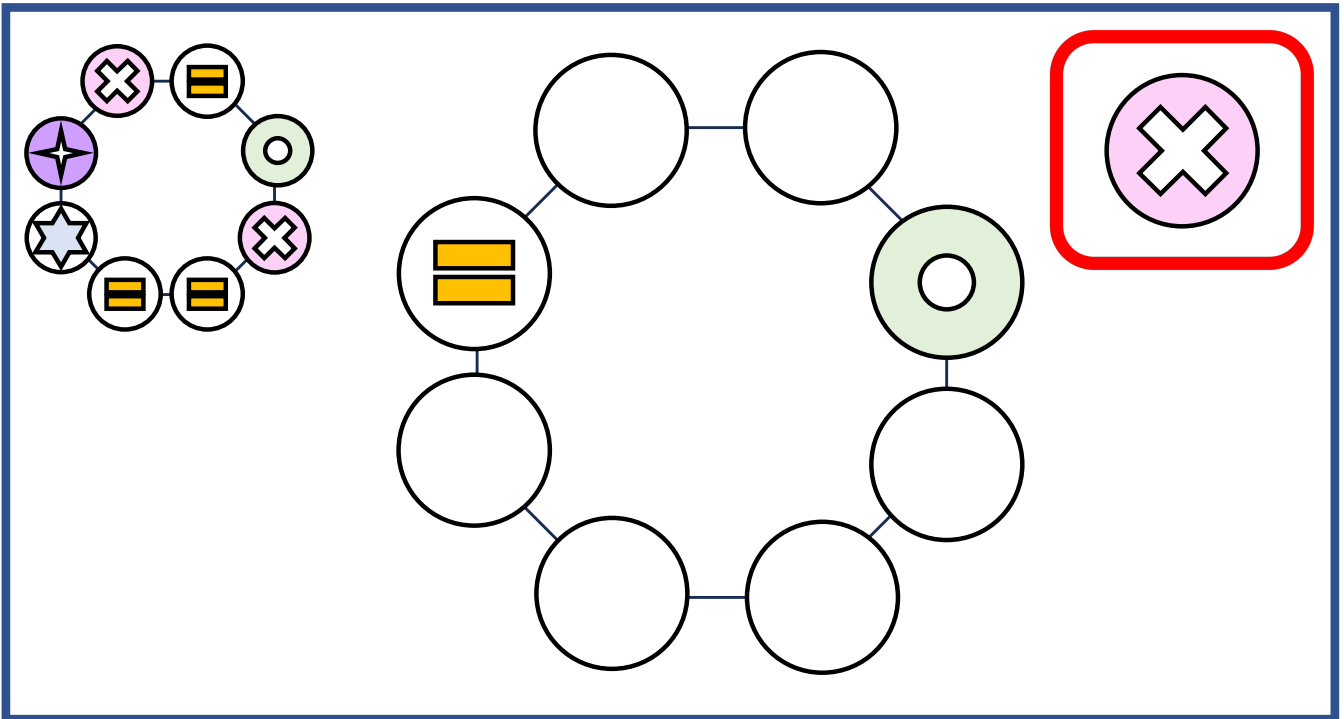


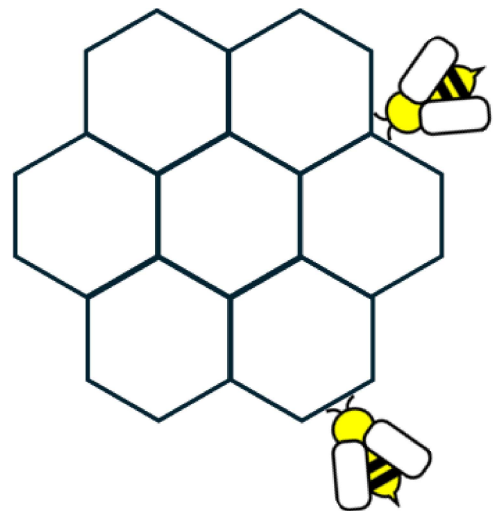
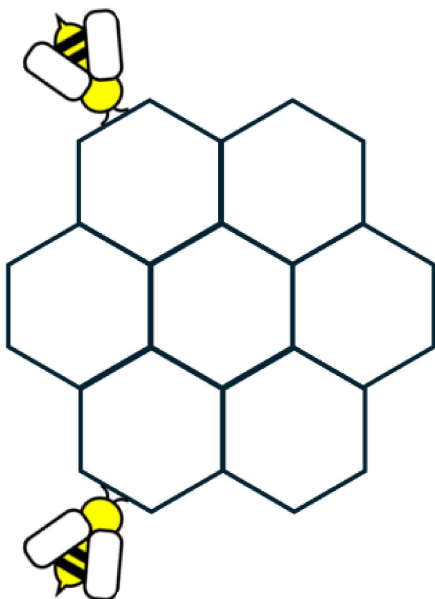
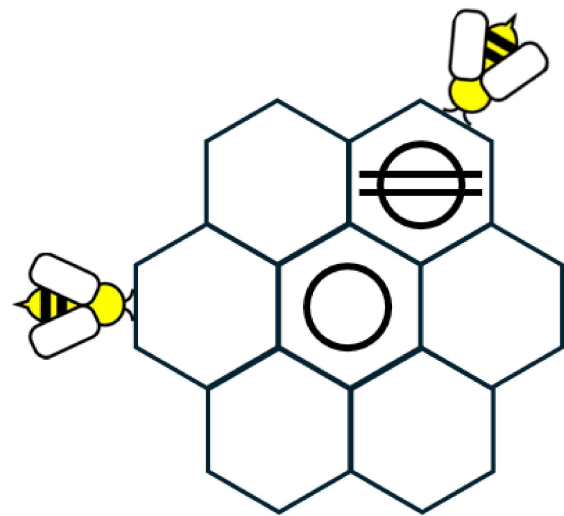
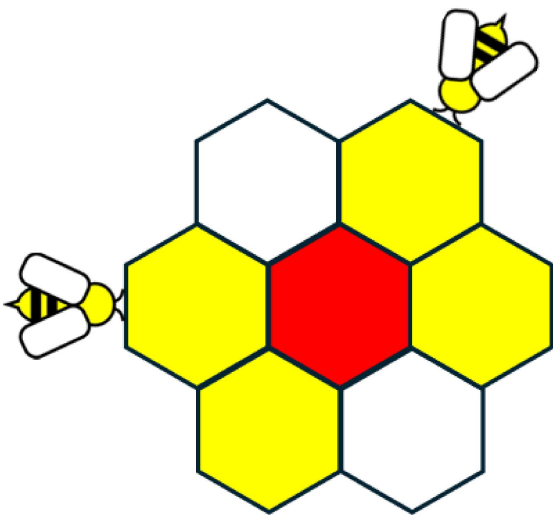
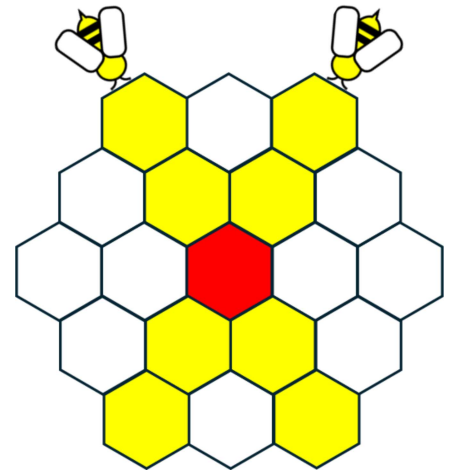
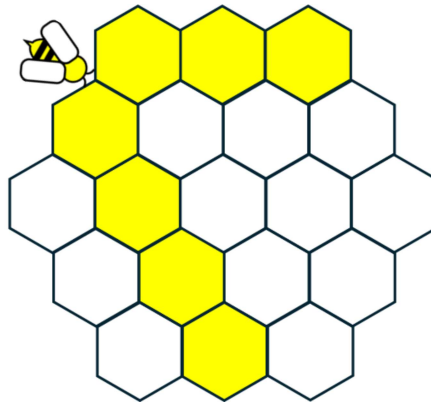
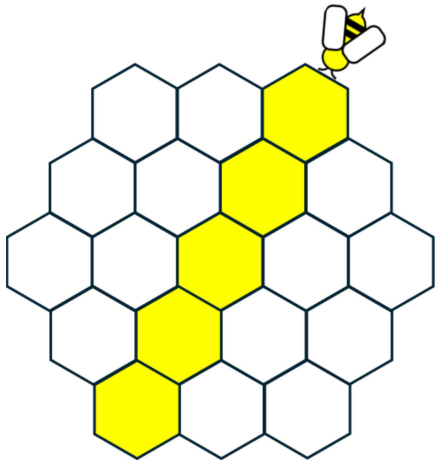


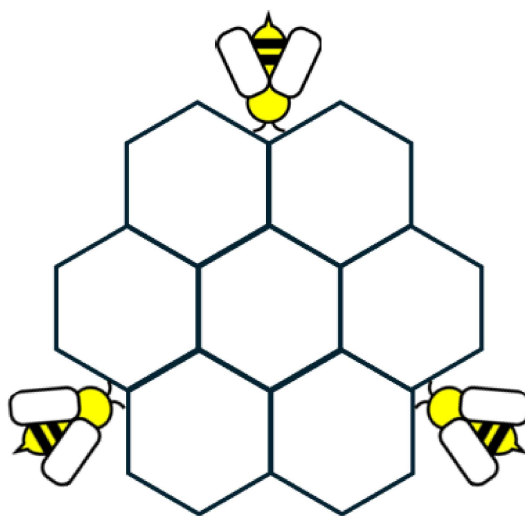
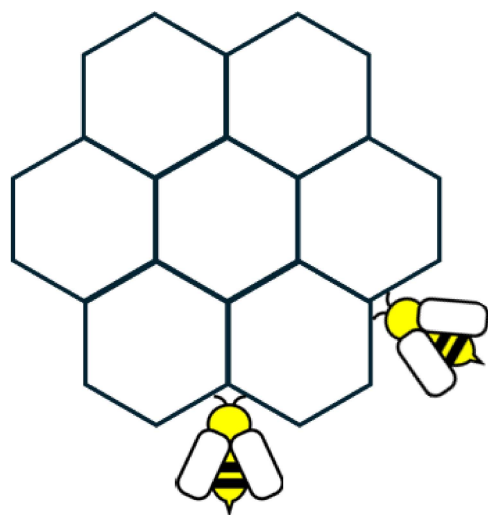
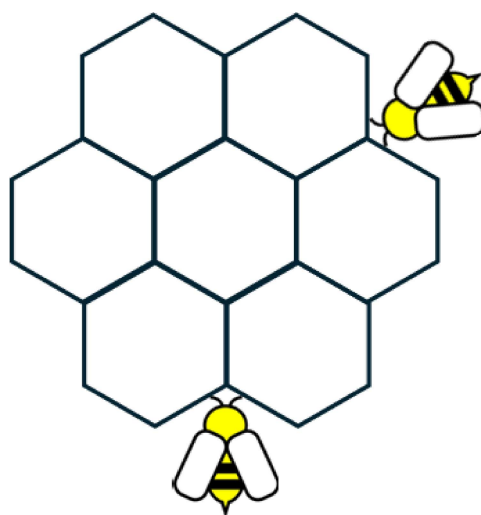
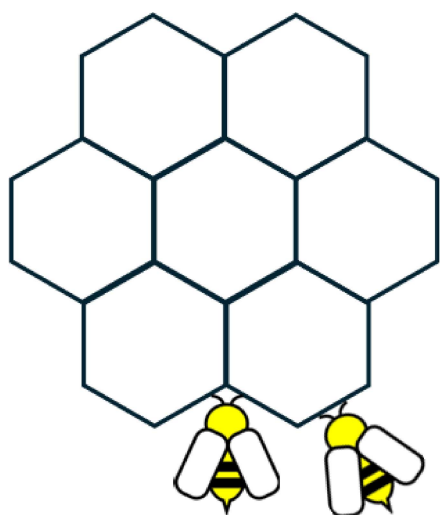
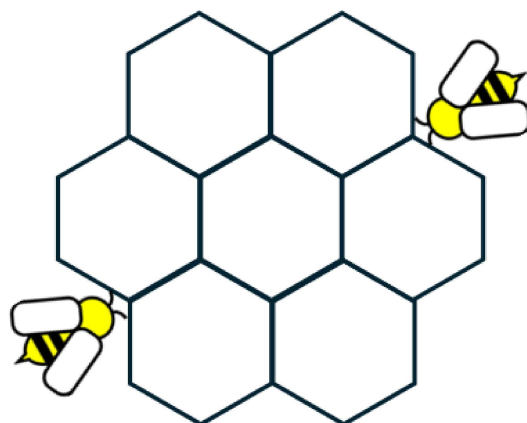
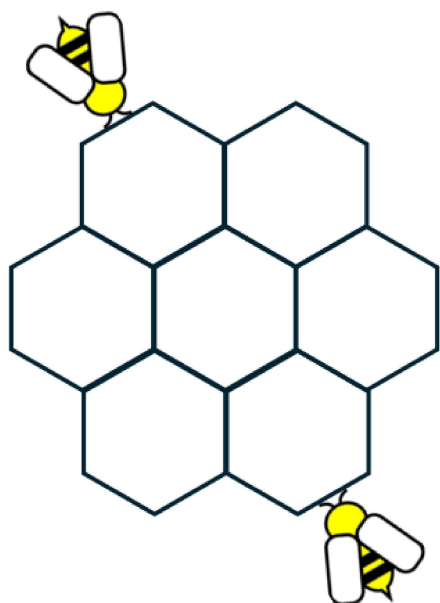


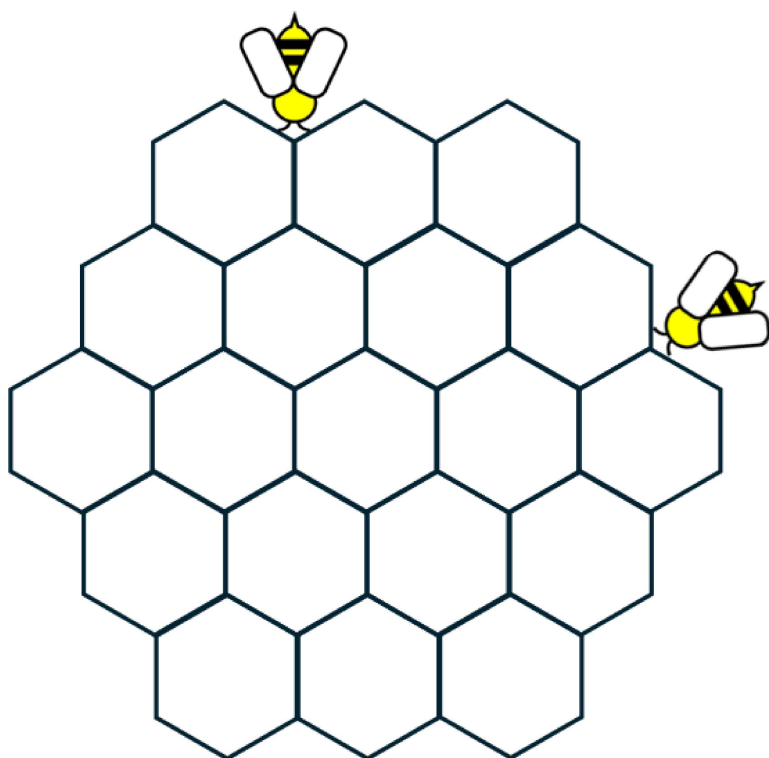
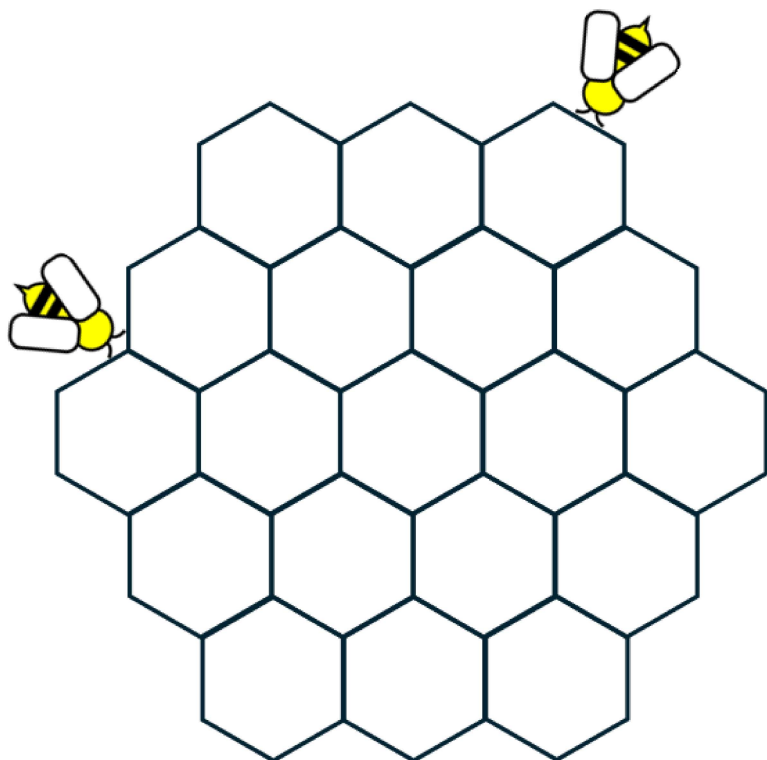


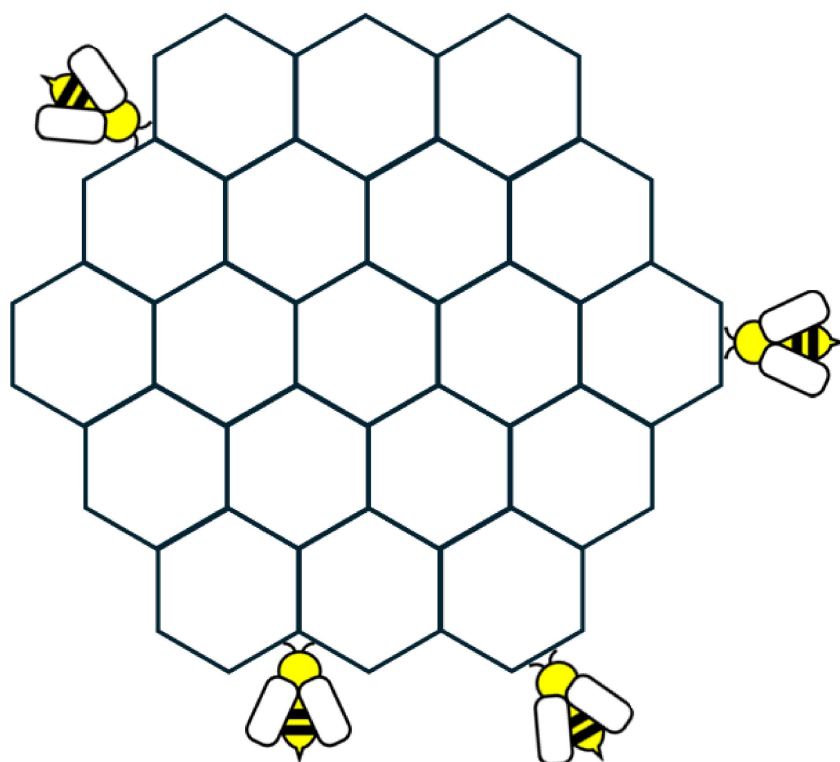
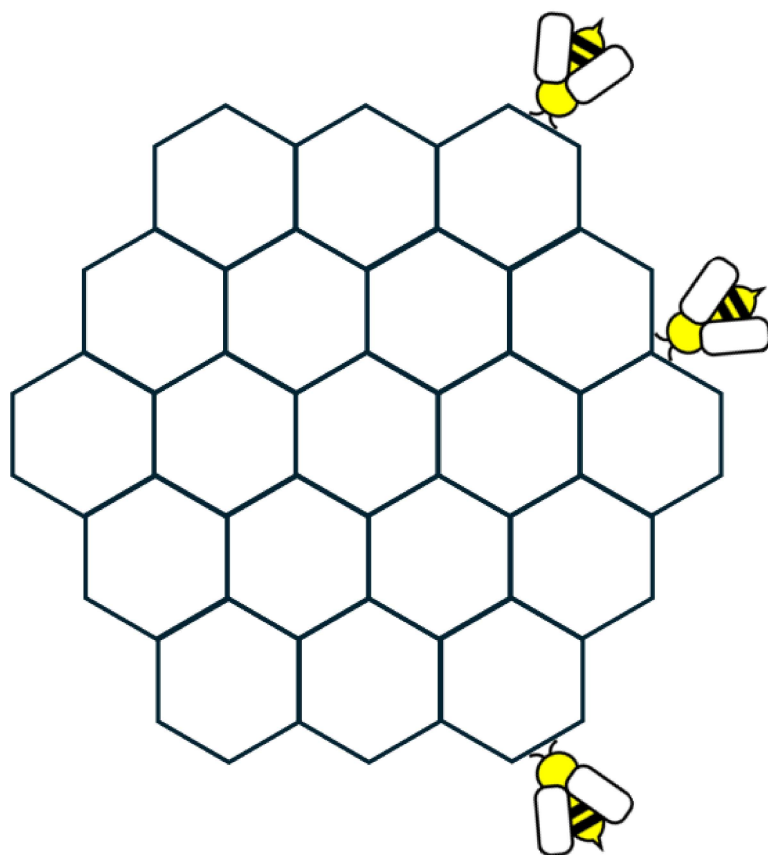


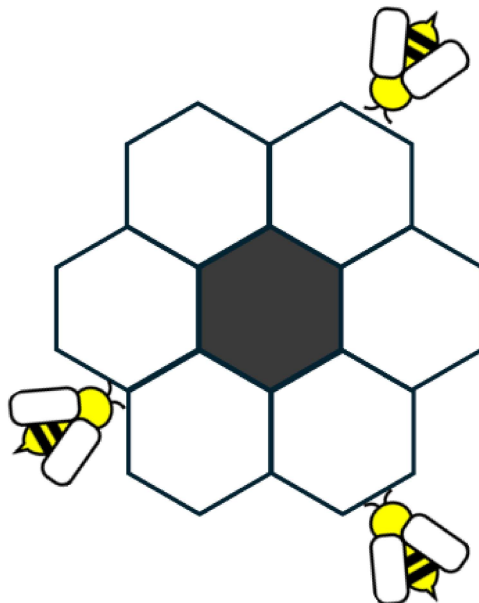
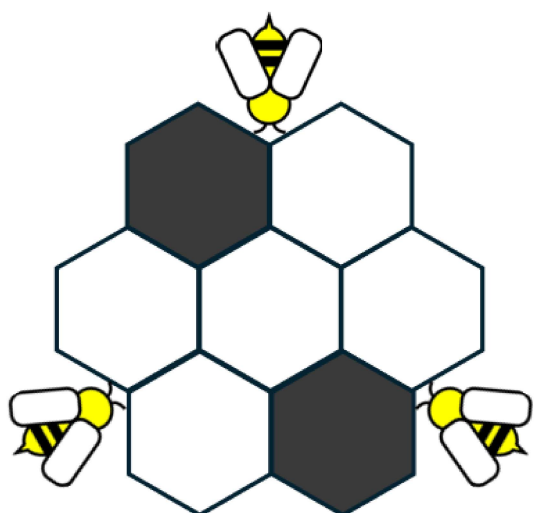
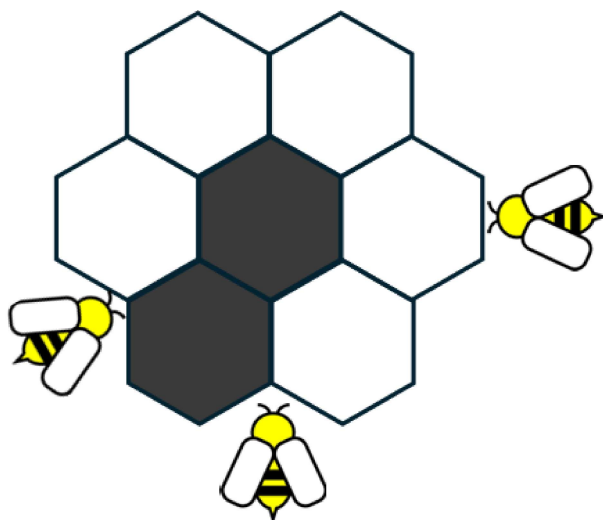
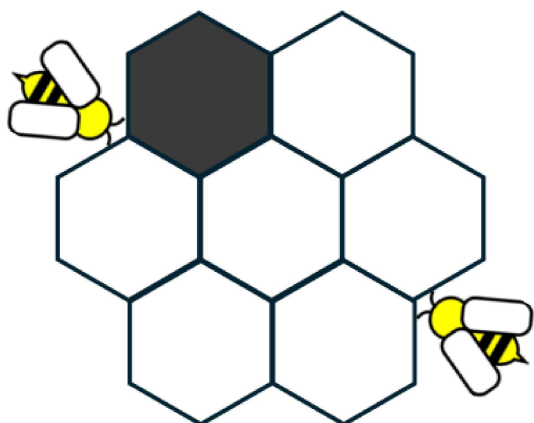
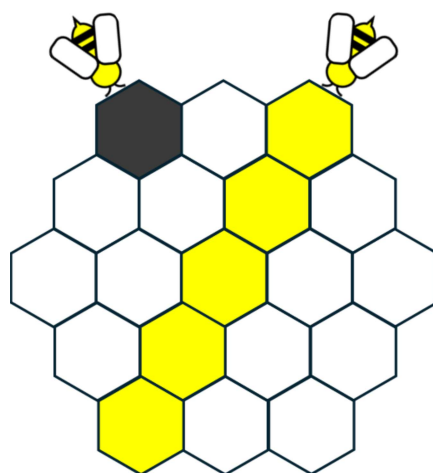
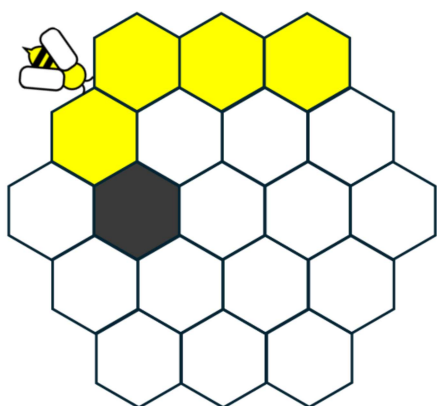


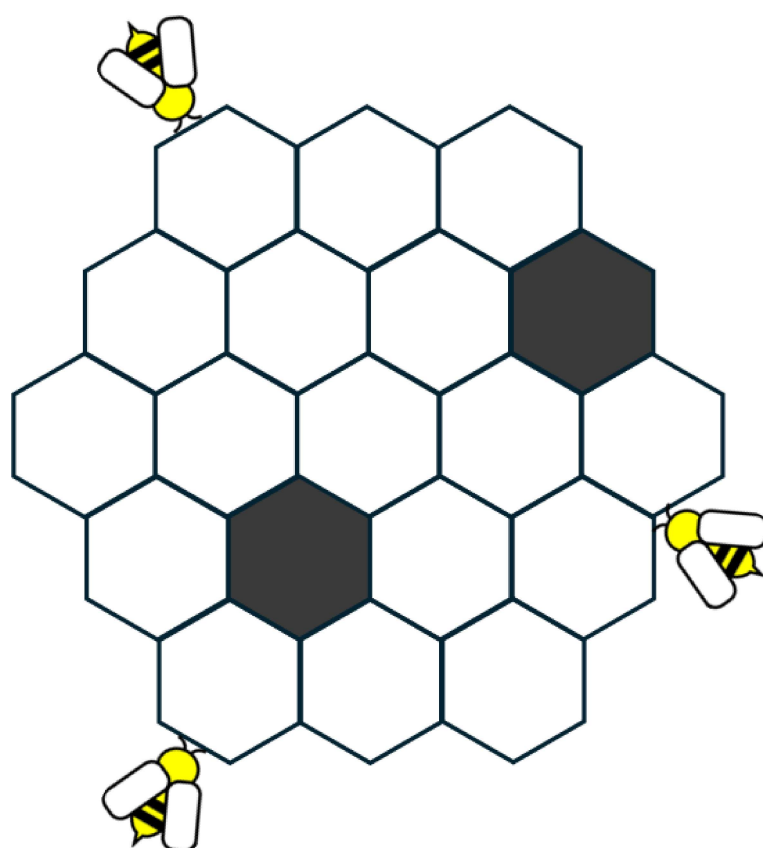
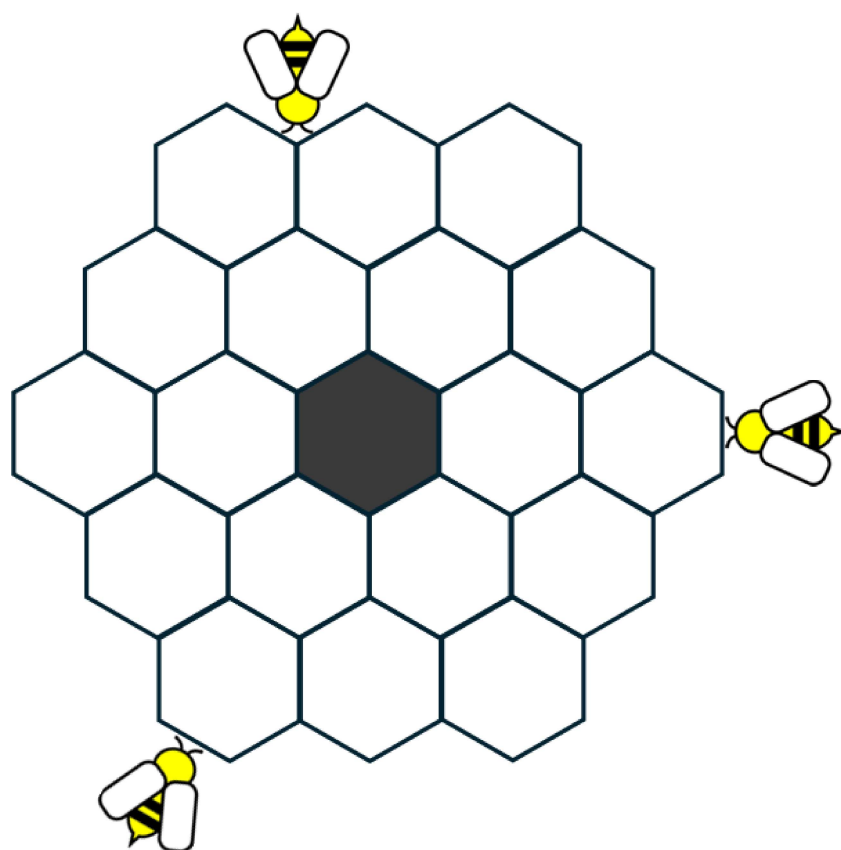


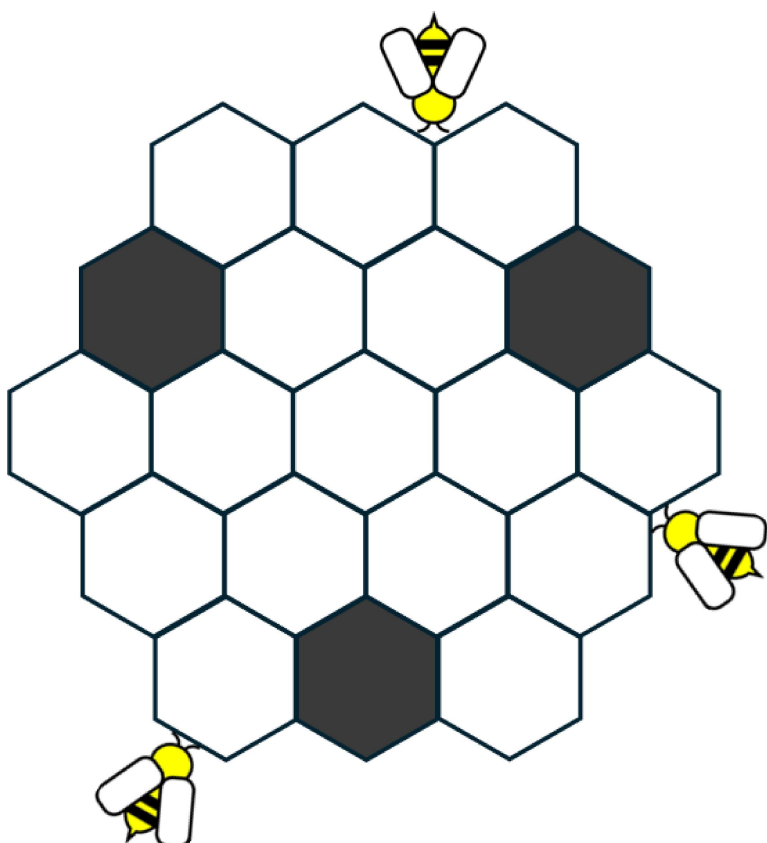
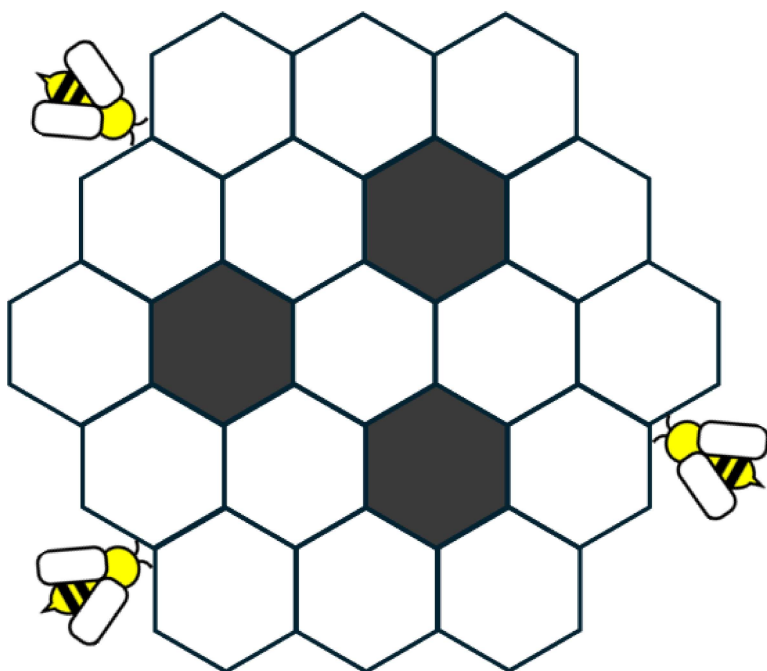


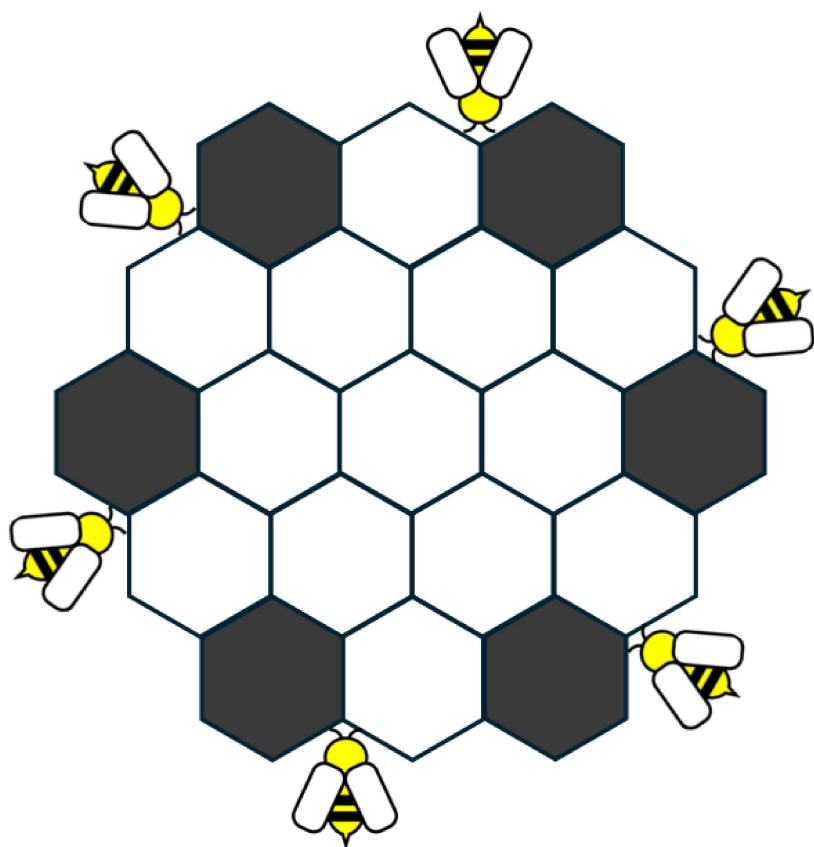
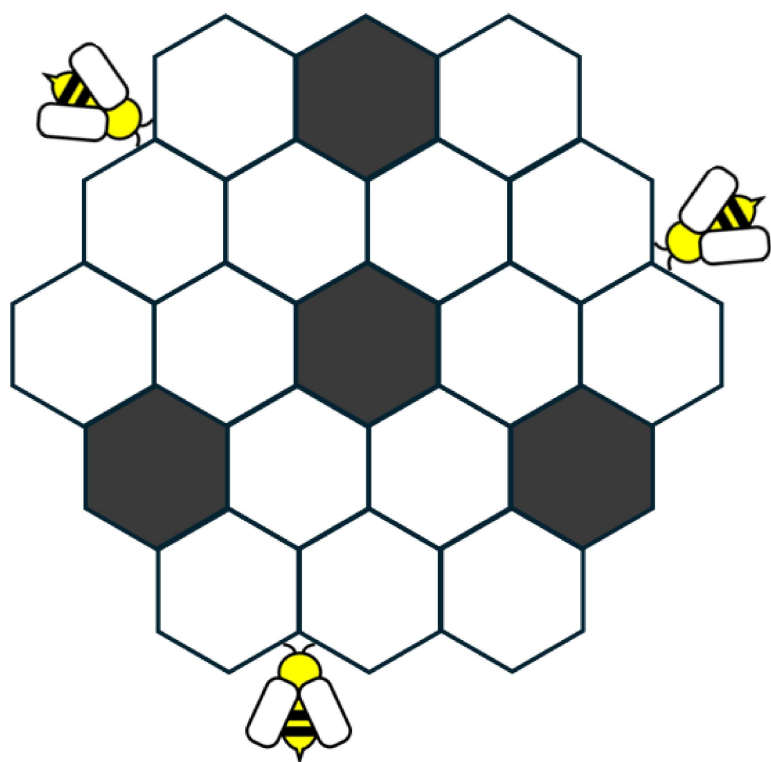












ペーパーB 発問文

これから、ペーパーBの問題を始めます。ページを開いて前の画面を見てください。

ここに6種類のまるいビーズがあります。これを好きに組み合わせて、わっかのアクセサリーをつくってみましょう。

いま、1つ作ってみました。そして、もう1つ作ってみました。

ところが2つめに作ったものは、左回りに1個ずつずらせば、1つ目と同じ並びだったということがわかります。

では、この並び方はどうでしょうか。これは、ひっくりかえすと、元の並びと同じになります。

これは、どうでしょう。全く違う並びに見えますが、回転させて、ひっくりかえすと、同じ並びになることが分かります。

このように、違うビーズのならびに見えても、まわしたり、ひっくり返したりすることで同じになるものもあるのです

では、問題です。左上のお手本と同じアクセサリーを作ります。

このとき、赤い四角の中のビーズは、どこにはいるでしょう。

この時、ここにビーズを入れてみましょう。そして回転させれば、お手本と同じ位置になります。

ですから、この問題ではここに緑のビーズが入ります。正解だと思うところにまるをつけましょう。

この問題はどうでしょう。ピンクのビーズはどこにはいるでしょう。

このように入れると、回転させて、ひっくり返すと、お手本と同じ位置になりますね。

なので、黄色はここここにはいります。このような問題は二か所に丸をつけましょう。

もし間違えたときは二重線をひいてください。そして正しい所にまるをつけましょう。

ハートのマークがあるページを全てやりましょう。それでは始めてください。

やめてください。前の画面をみてください。

ここに、ハチの巣があります。たくさんの部屋がありますね。ハチがミツを運んできました。

ハチがとまった部屋からまっすぐに並んだ部屋すべてにミツが運ばれます。

ハチがここにとまると、このように、ミツが運ばれます。

では、ハチがここにとまるとどうなるでしょうか。ハチはこれら2つの部屋の間にとまったので、この部屋から右の方向と、この部屋から斜め下の方向にもミツを運びます。

このように、ハチが2つの部屋の間にとまると、2つの方向にミツが運ばれます。

ここでは、2匹のハチがミツを運んできました。さて、どうなるでしょうか。

右のハチが、ミツをまっすぐに運びます。次に、左のハチがこのようにミツを運びます。

真ん中の赤い部屋には、ミツが2回運ばれるので、あふれてしまいます。

このようにミツがあふれてしまう部屋を探し、すべてに丸を付けましょう。

まずは、練習です。このハチの巣の中で、ミツがあふれてしまう部屋はどれでしょうか。

右のハチがこのようにミツを運びます。左のハチがミツを運ぶとこのようになりますね。

真ん中のお部屋はミツがあふれてしまいます。そのため、真ん中の部屋に丸を書きましょう。

間違ったところに○をつけてしまったときは、2本の線で消してから正しいところに○をつけましょう。

考えるときには、このように問題に線を引いてもいいです。

星が1つついているこのページと、星が2つついているこのページをやしましょう。

それでは、始めてください。

やめてください。

星が3つついているページを開いてください。前の画面を見てください。

このハチの巣は、1つの部屋が黒く塗りつぶされています。

ハチはこの部屋より遠くにミツを運ぶことはできません。ハチがここにとまると、ここまでしかミツを運ぶことはできません。

ハチがここにとまると、こうなります。この場合は左のハチはミツを運ぶことができません。

前の問題と同じように、ミツがあふれてしまう部屋はどこか考えて、すべてに丸を付けましょう。

問題は星が3つついた問題と4つついた問題があります。できるところまでどんどん進めましょう。

それでは、始めてください。

やめてください。問題の本を閉じてください。

これで、ペーパーのお部屋ですることはおしまいです。

鉛筆を筆箱にしまいましょう。

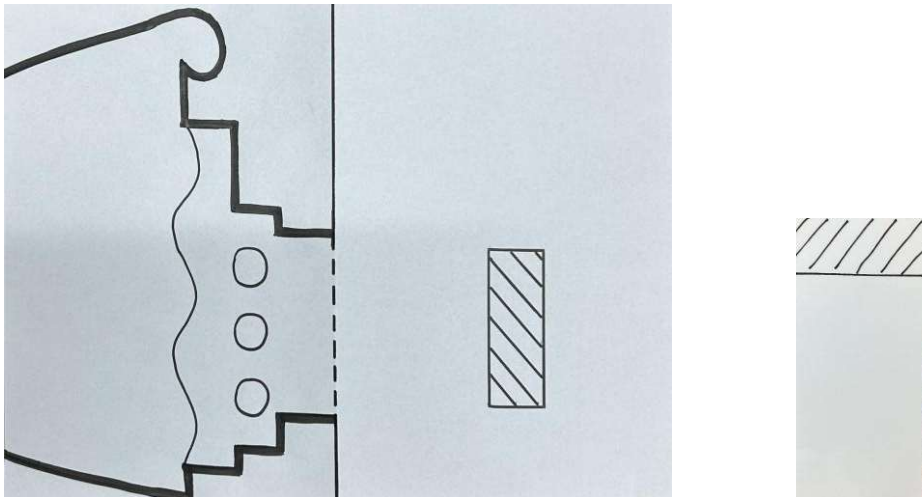
作業

材料

学校が用意するもの： 大きい画用紙1枚（B4 サイズ・イラストが描かれたもの）

小さい画用紙1枚（線が描かれたもの）、お手拭き

家庭から持参するもの： はさみ、スティックのり、クレヨン（16 色）



発問・作業の流れ

発問①

良く晴れた日に、あなたが海の近くを歩いていると、とても大きな船を見つけました。

よく見ると、それは魔法の船でした。今からその魔法の船を作ってみましょう。

まず船の絵が描かれた画用紙を、真ん中の線に沿ってこのように2つに折ります。

次に、船の周りの太い線の部分を、はさみで切りましょう。一番上のところを切らないように気をつけましょう。

では、始めてください。

発問②

船の上を探検してみると、この船には3つの窓がついていることが分かりました。

この窓は、3つとも違う色をしていました。どんな色をしているか想像して、窓の色をぬりましょう。

また、船の中を探検してみると、キラキラと輝く、あなたにとって一番うれしい宝物が見つかりました。

どんな宝物が見つかったのか、船のここの部分にあなたが見つけた宝物を描いてみましょう。

では、始めてください。

発問③

みなさんがお宝を手に入れるためには、この魔法の船の後ろにつながる階段を使う必要があります。

これから、その階段を作ってみましょう。

まず線が描かれた小さな画用紙を見てください。画用紙をこのように線のところで折りましょう。

次に裏返して折りましょう。これを繰り返して全部で4回折りましょう。

折ったら、線が書いてあるところに糊をつけて、船の裏側の線が描かれたところに貼りましょう。

貼り終わったら、船を立ててください。

では、始めてください。

発問④

これから、片付けについて、お話します。

最初に、お家から持ってきたはさみ・のり・クレヨンをかばんの中にしまいます。

汚れてしまった手や机はお手拭きできれいにしてください。

残った画用紙は、ゴミ箱に入れましょう。つくった作品は、そのまま机の上に置いておきましょう。

では、片付けをはじめてください。

行動観察

テーマ 「プレイランド」 ～仲間と協力して、4つのステージをクリアしよう!～

概要 3～4人が1チームになって、4つのステージをクリアしていく。
どのステージから行うかは、グループで話し合いながら決める。

① 「ドミノステージ」

20個のドミノを自由に積み上げて、バトンの長さより高くすることを目指す。

② 「フラフープステージ」

プラスチックのスプーンを使って、フラフープをコーンからコーンへと移動させる。
運ぶときは、フラフープにつけられた6つの印の箇所を、スプーンで支えて運ぶ。

③ 「パズルステージ」

正方形を様々な形に切り分けたパズルを組み合わせて、正方形の形を作る。
正方形は全部で4枚できる。

④ 「ボールステージ」

スタート地点からゴール地点（かご）まで、マーカーで各自の立つ場所を決め、
タグラグビーボールをリレー形式で順番に転がしていく。
途中でパスが続かなくなったら、最初からやり直す。最後の人がかごにボールを入れたらクリア。

試験の流れ

- ① 「プレイランド」の4つのステージについて、ルールの説明をする。
- ② 3～4人のグループを指定して、グループ毎に各ステージにチャレンジする。
（どのステージからチャレンジするかは、各グループで話し合って自由に決める。）

運動

①～④の順に運動のやり方を説明しながら模範を示し、その後、順番に試験を実施する。



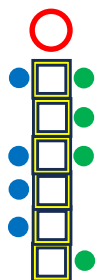
①坂道あざらし歩き

スタートラインに指先を合わせ、あざらし歩きで進む。
マットでできた坂道をのぼり、頭がラインを越えたらゴール。



②障害物かに歩き

障害物を倒さないように注意しながら、またぐ、くぐるを交互に行う。2台目までは左側を向き右足から進み、3台目からは右側を向き左足から進む。



③リズムジャンプ

左手に青、右手に緑のマーカーを持ち、両足ジャンプでマスを進む。同じ色のマーカーが置いてあるところに来たら、その手を挙げる。赤いリングに着地したらゴール。



④的あてチャレンジ

赤いリングのところに立ち、赤い的に向かって、ボールを3回投げる。

