

令和 9 年度(2027 年度)

開智学園 3 校合同

第一回入学試験

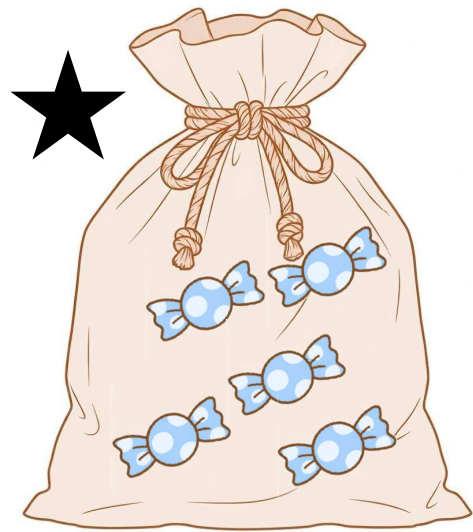
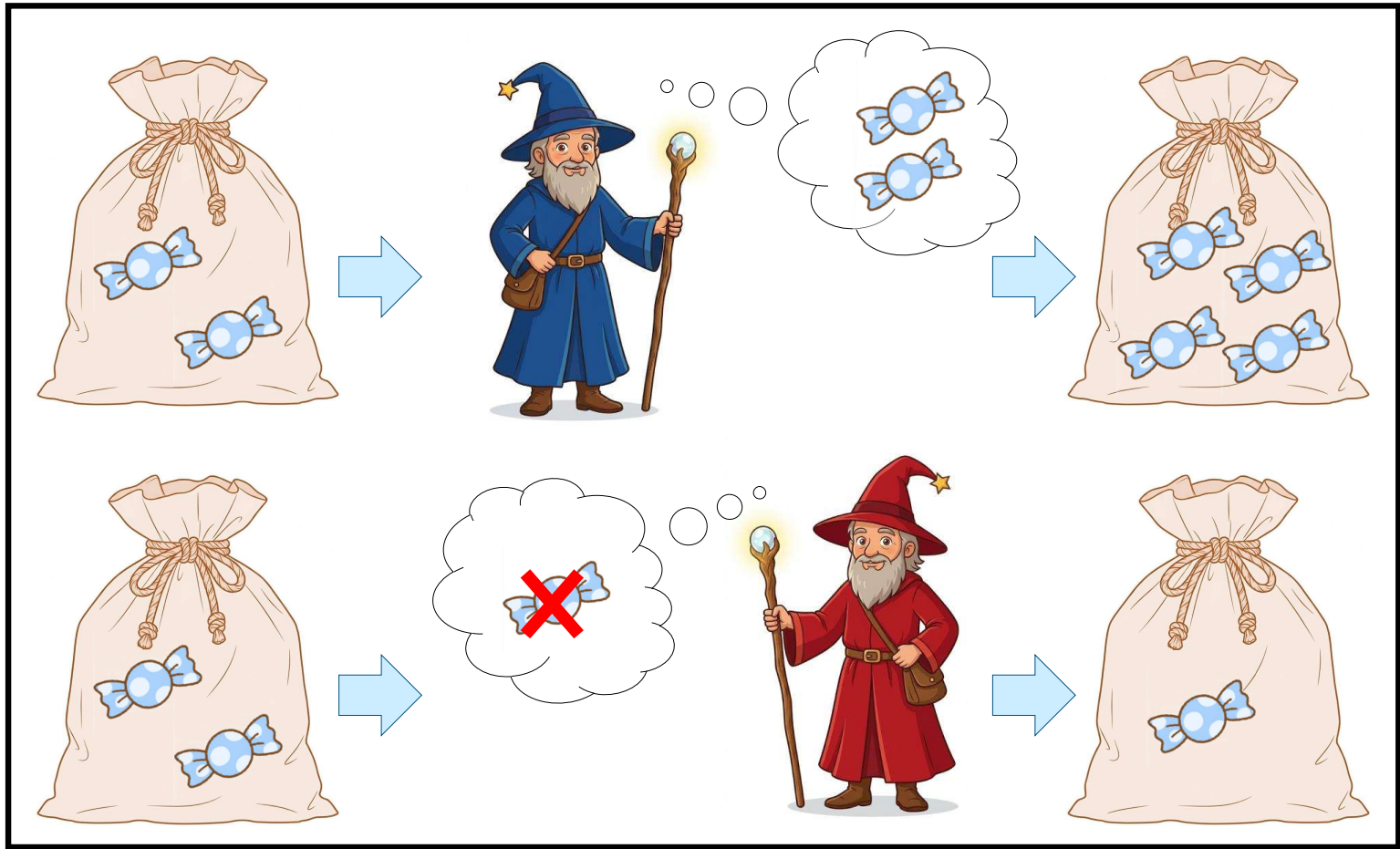


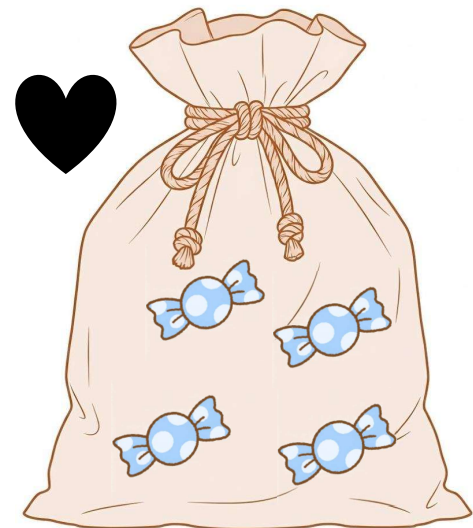
開智小学校(開智学園総合部)

開智望小学校

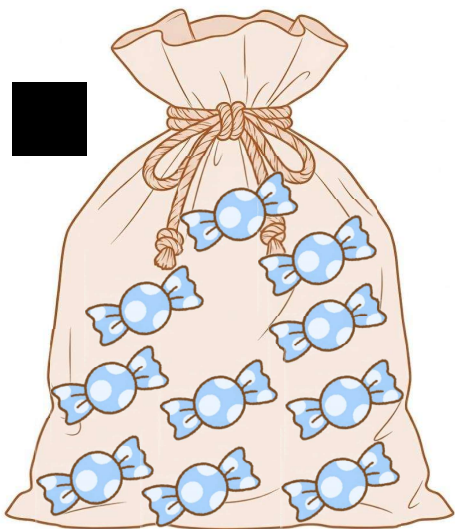
開智所沢小学校

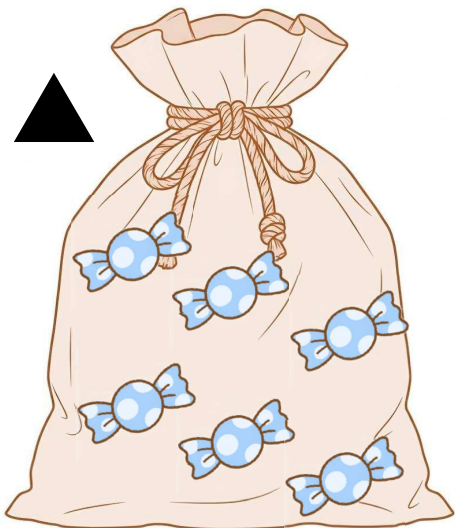
ペーパーA

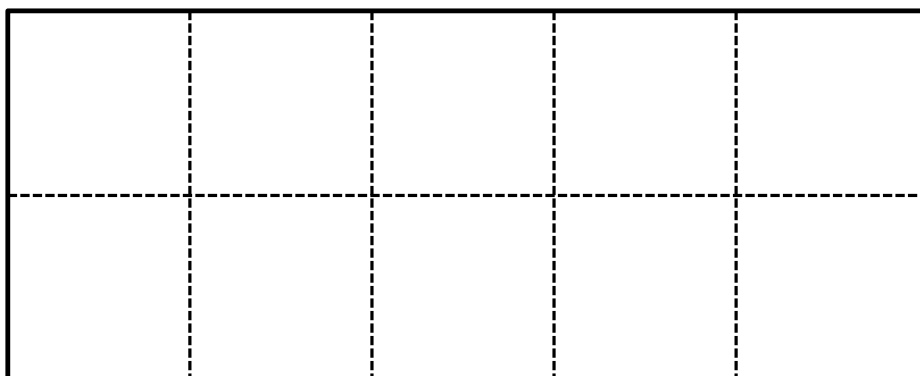
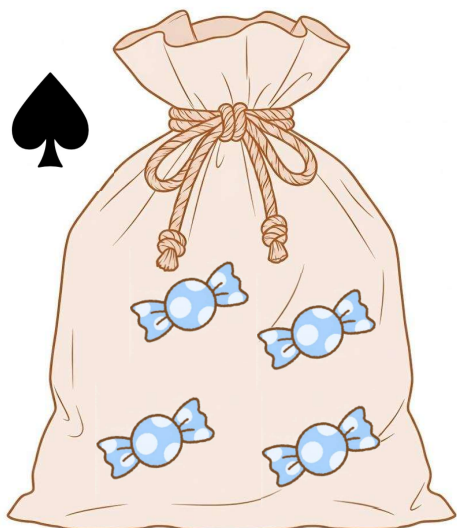
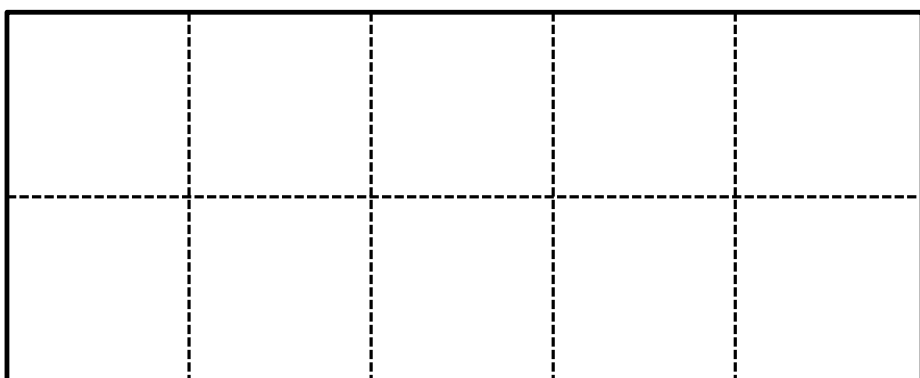
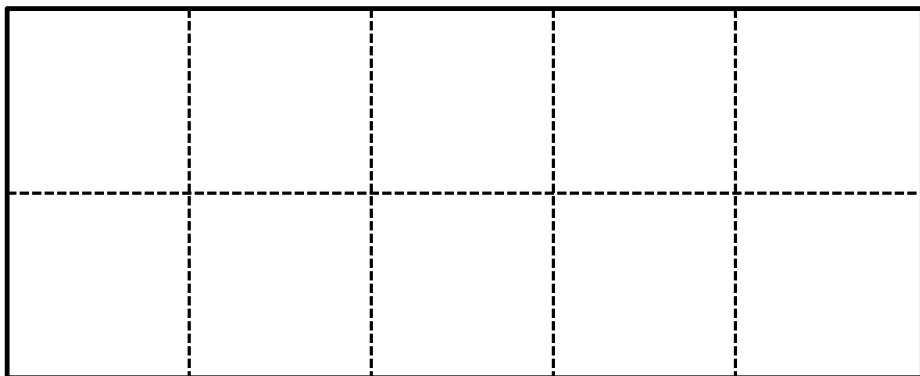
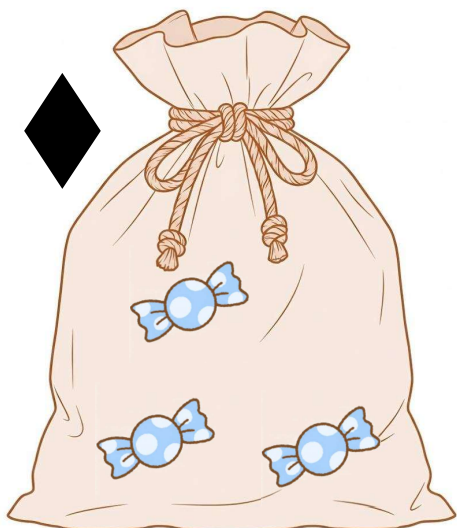


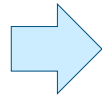
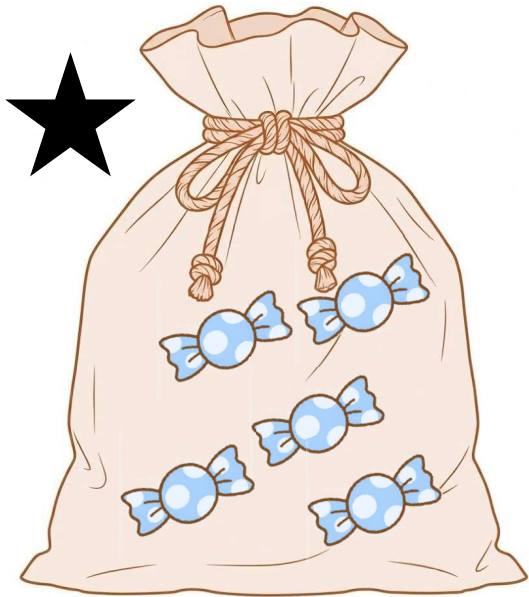
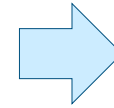
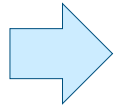
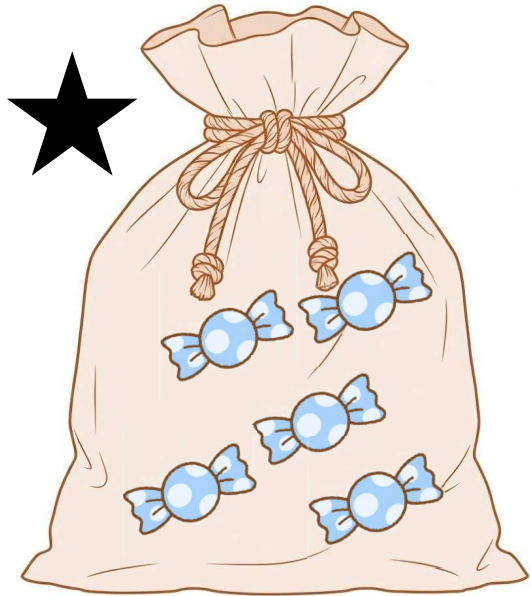


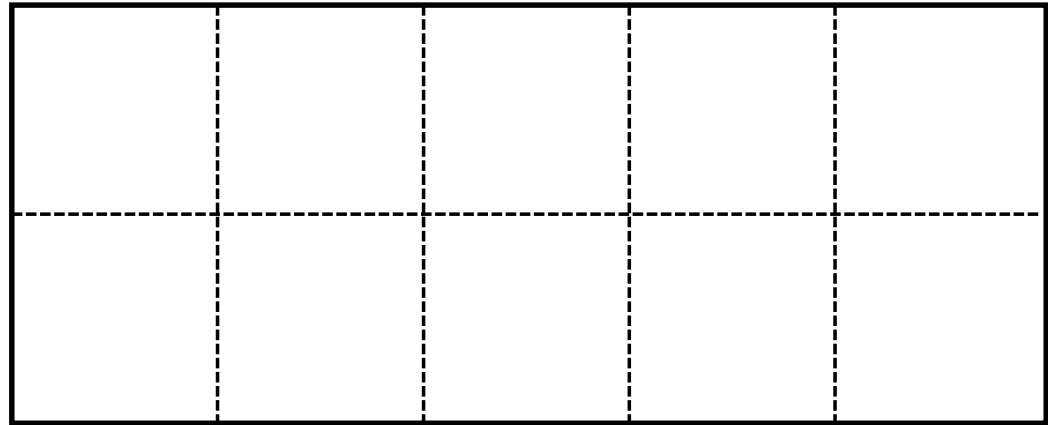
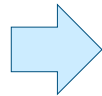
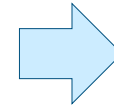
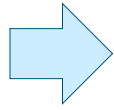
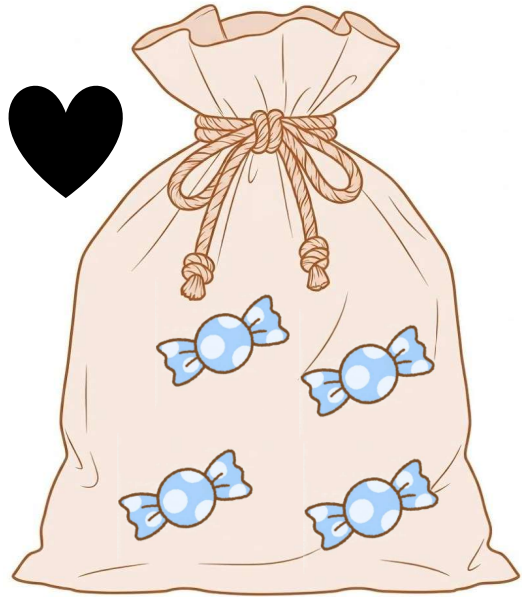


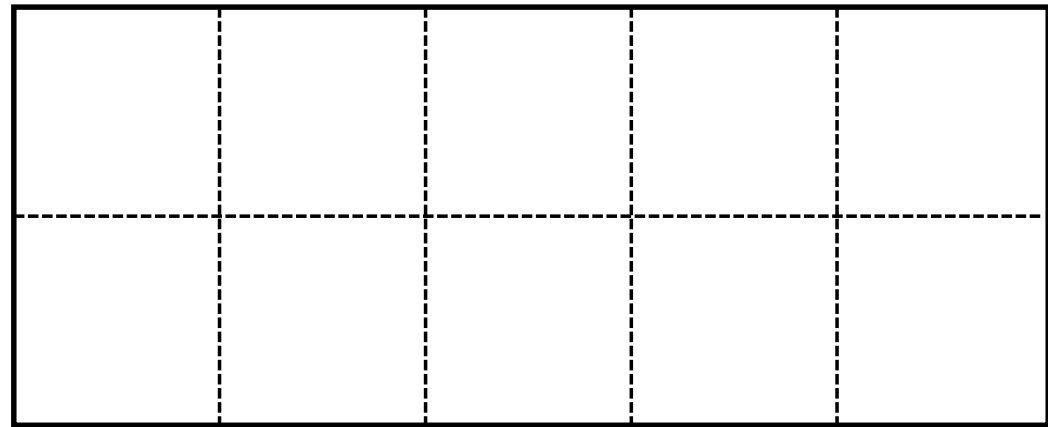
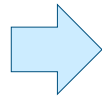
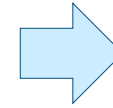
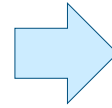
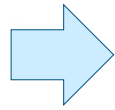


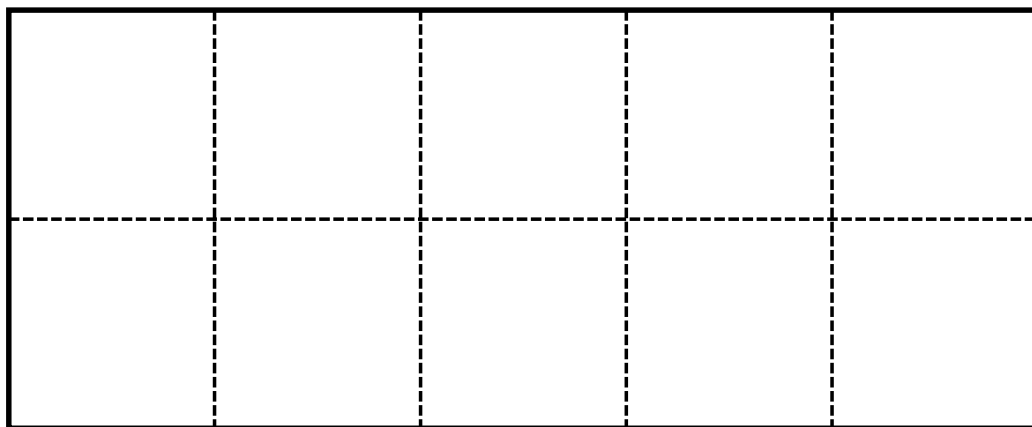
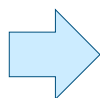
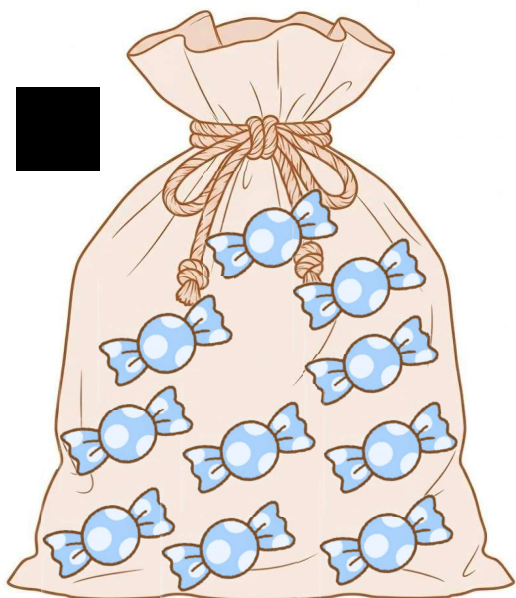
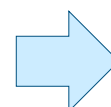
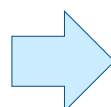
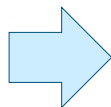
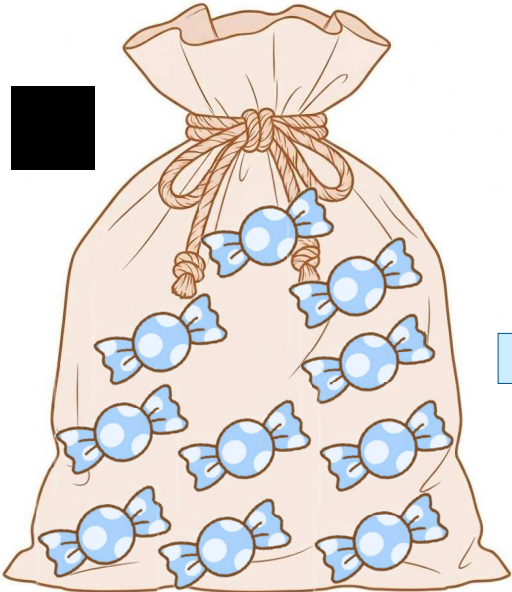


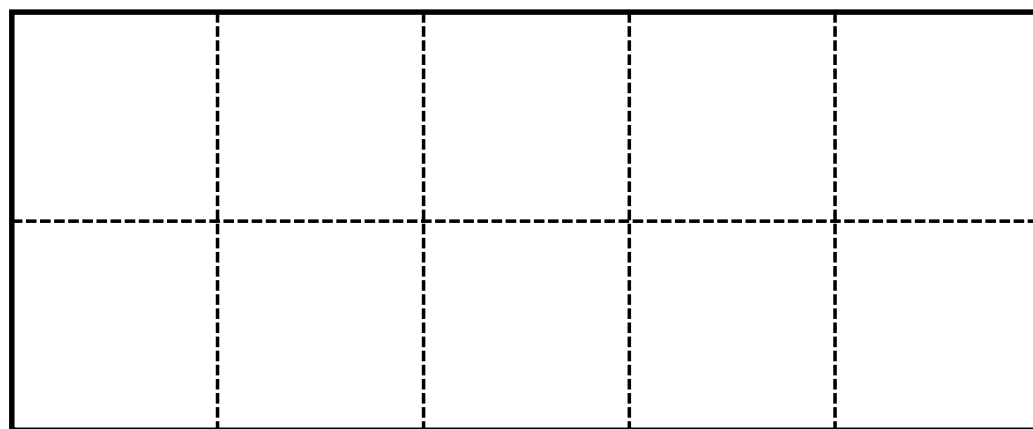
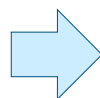
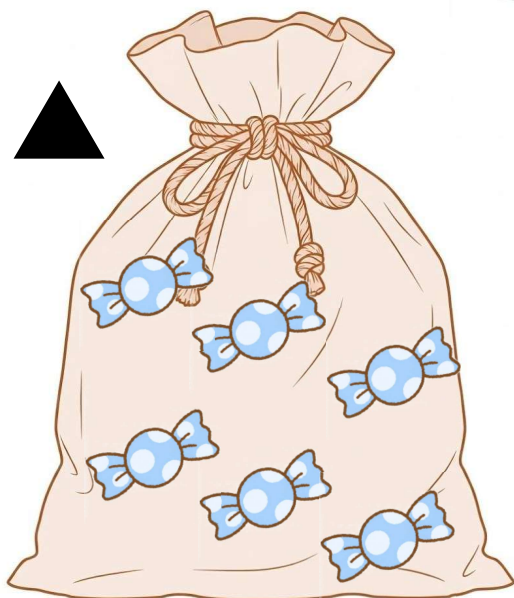
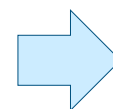
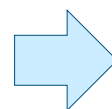
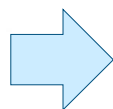
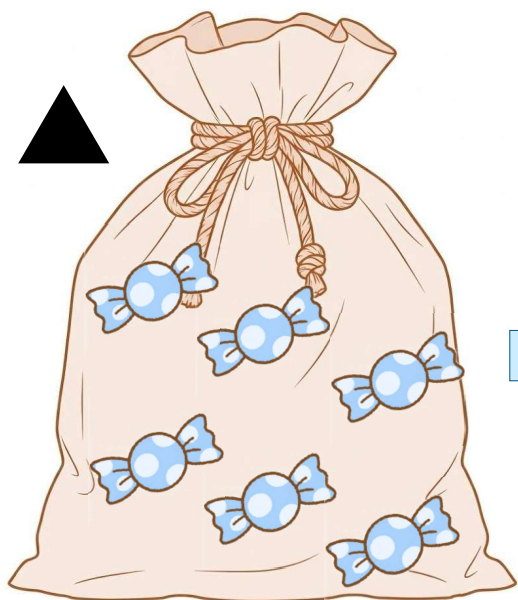


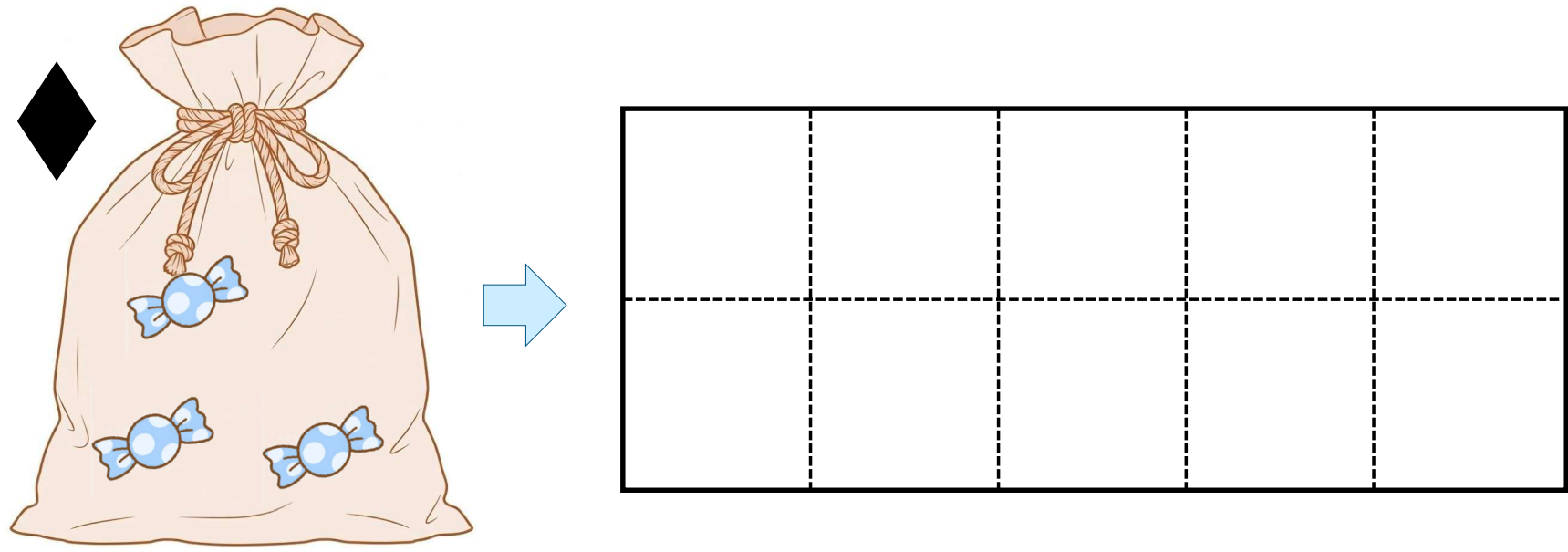


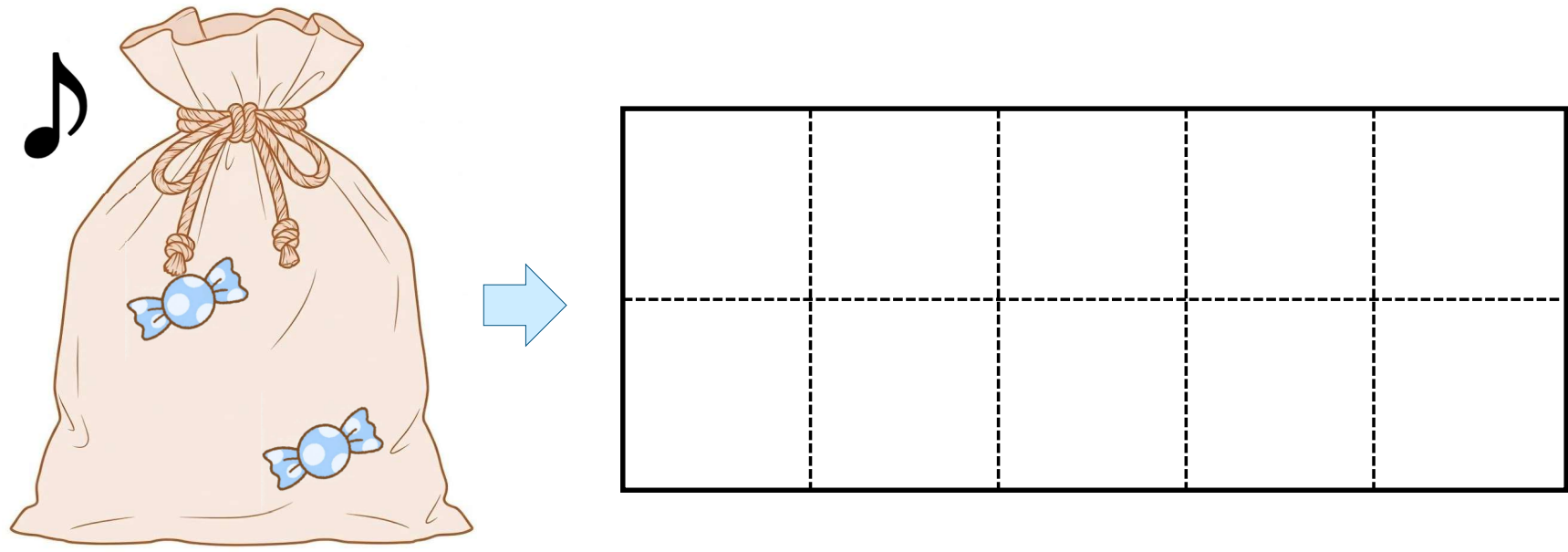


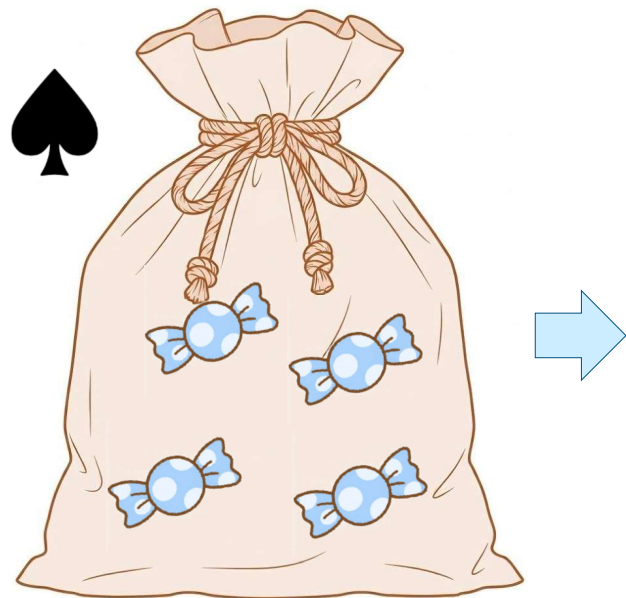


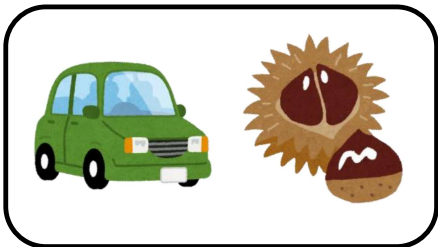
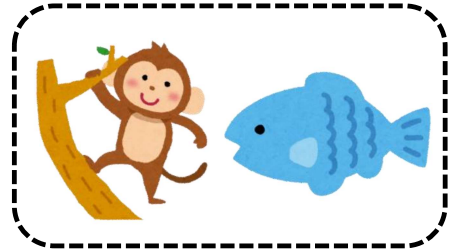
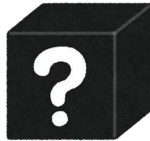
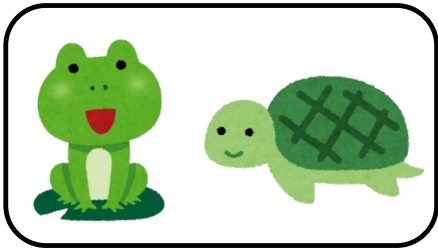
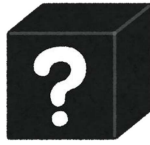
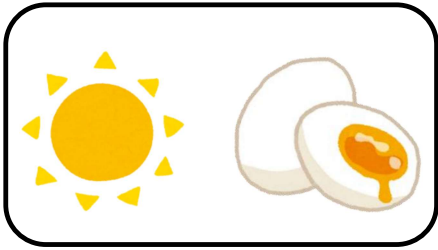


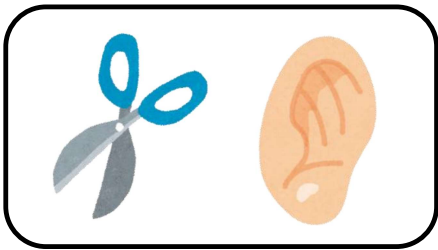
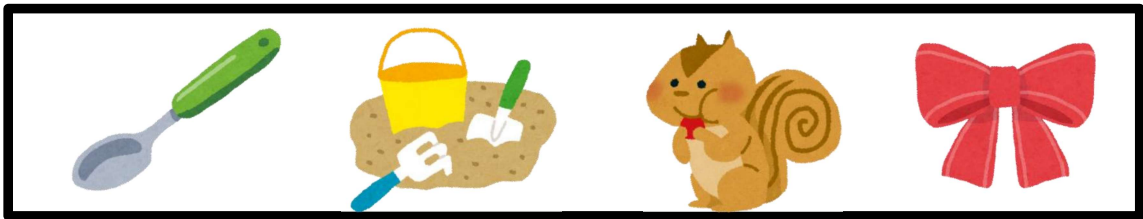
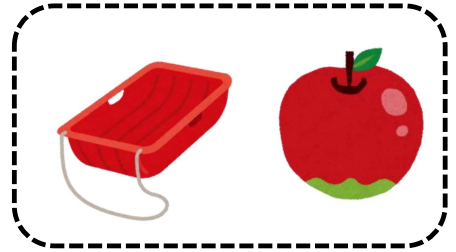
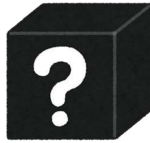
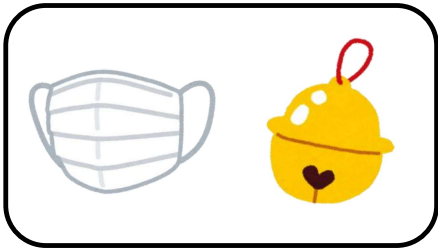
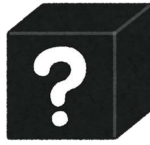
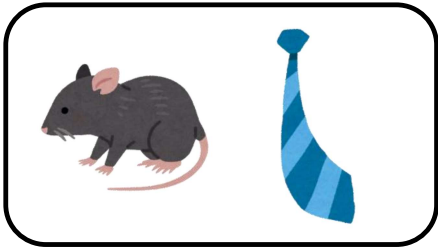


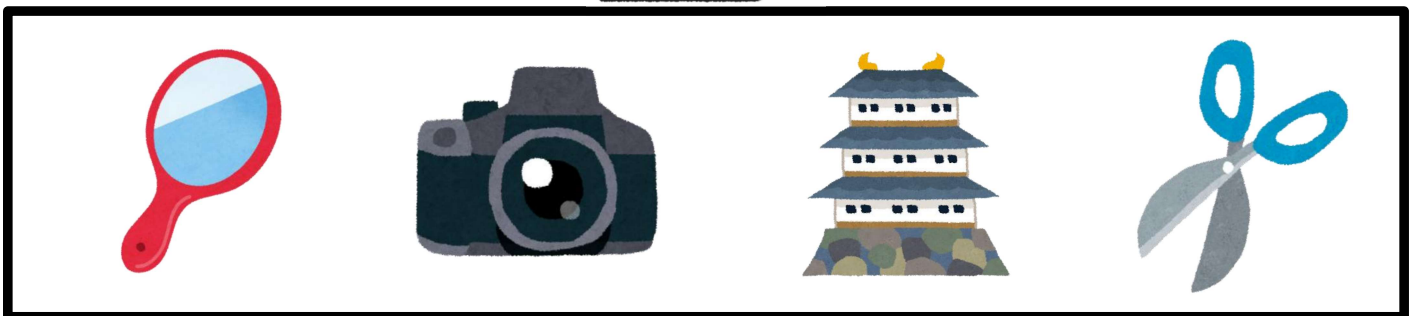
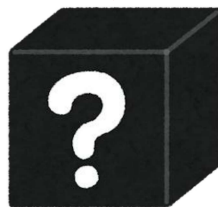
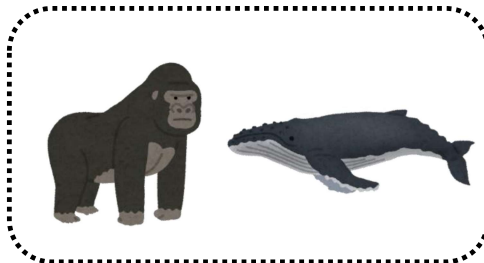
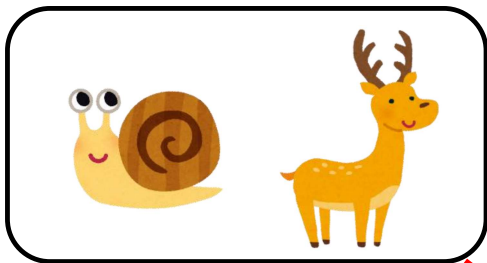
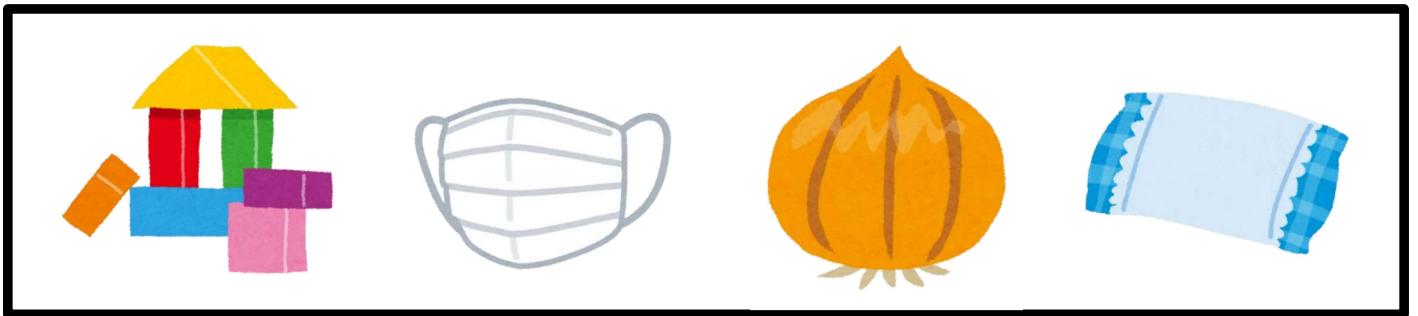
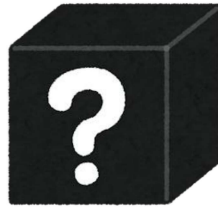


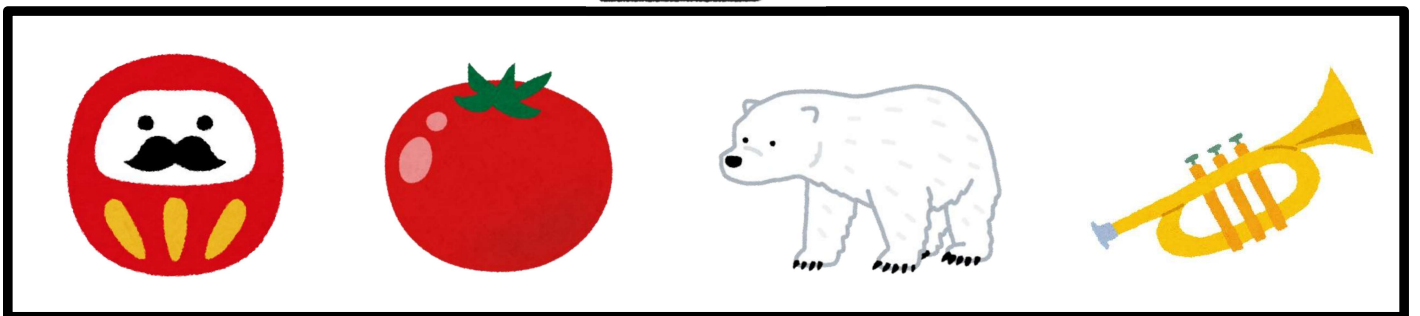
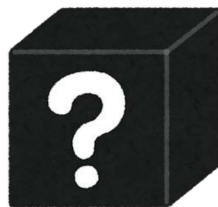
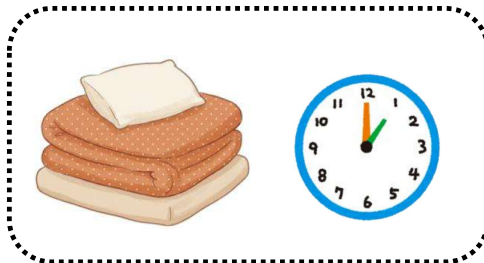
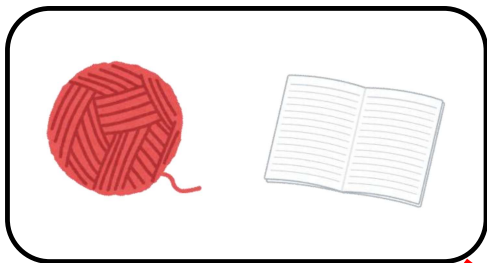
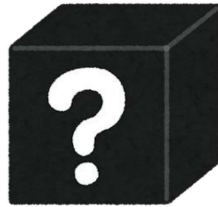
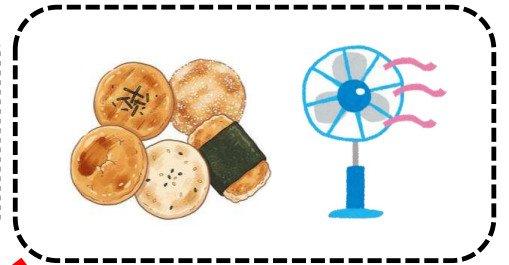
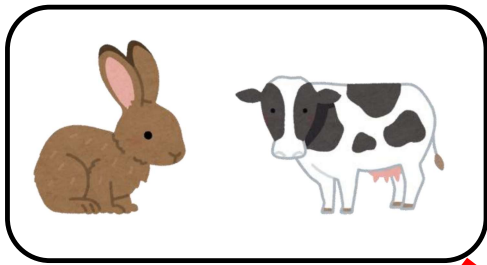


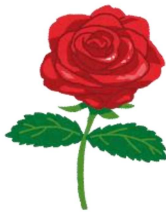
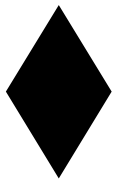


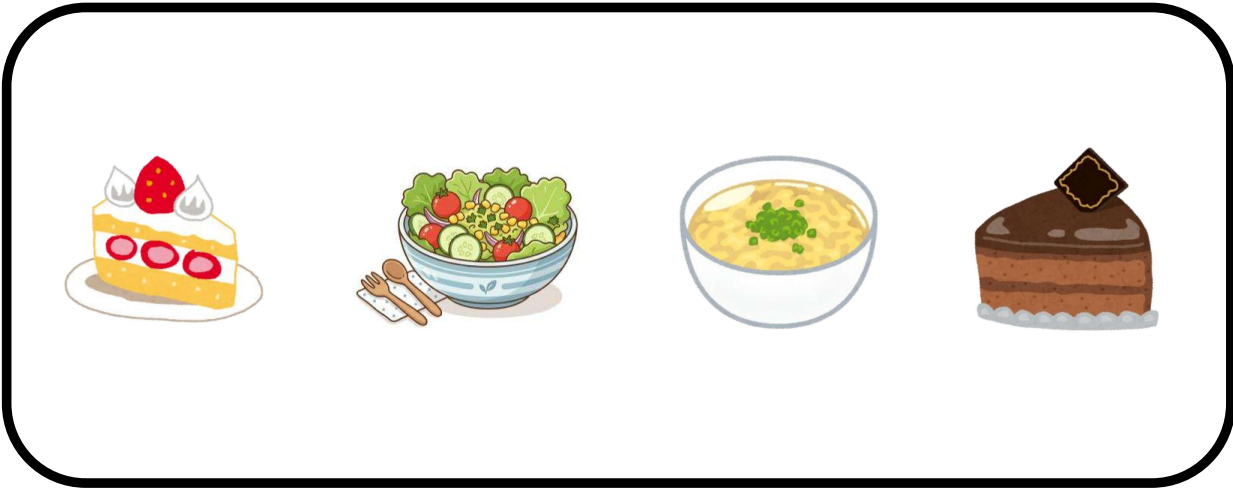
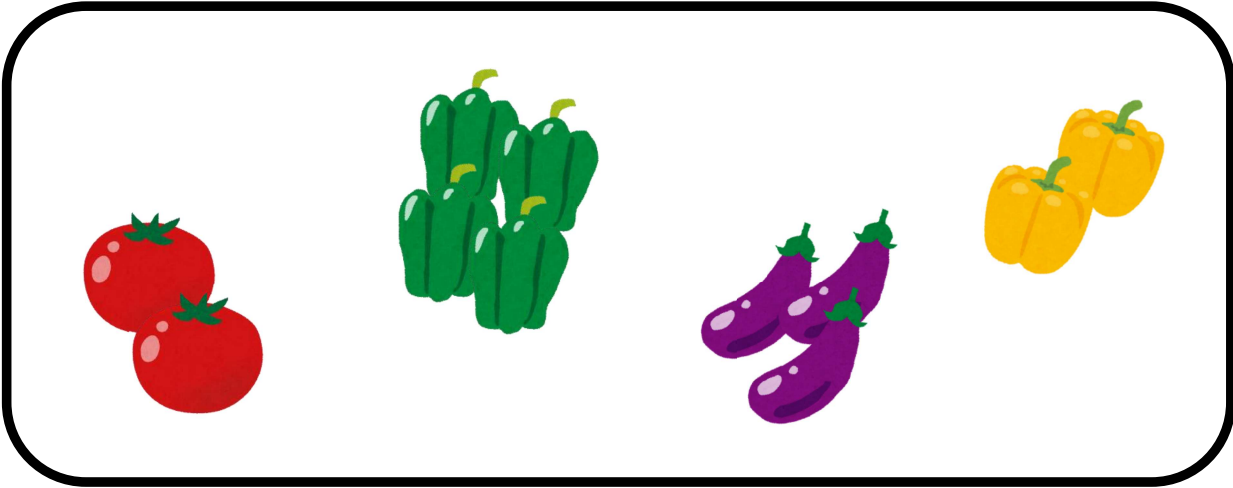












ペーパーA 発問文

おはようございます。

このお部屋では、いろいろな問題にチャレンジしてもらいます。問題の説明は一度しかしませんので、よく聞いてください。先生が「はじめてください」といったら、鉛筆をもってはじめてください。先生が「やめてください」といったら、答えるのをやめてください。

これからペーパーAの問題をはじめます。このページを開いてください。前の画面を見てください。

この問題は「まほうつかいと ふしぎな袋」の問題です。魔法使いがどんな魔法をかけるかみてみましょう。

袋の中にキャンディが2つ入っています。青い服の魔法使いがつえを振ると、魔法で袋の中のキャンディが2つ増えます。なので、袋の中のキャンディは4つになります。

袋の中にキャンディが2つ入っています。今度は赤い服の魔法使いがつえを振ると、魔法で袋の中のキャンディが1つ減ってしまいます。この場合、袋の中のキャンディは1つになります。

このように、魔法使いがつえを振ると、魔法で袋の中のキャンディの数が変わります。変わった後、袋に残っているキャンディがいくつになるかを考えましょう。

例題を解いてみましょう。

今、袋には、キャンディが5つ入っています。「赤い魔法使い」が魔法をかけました。

次に「青い魔法使い」が魔法をかけました。最後に、袋の中のキャンディは、全部で何個になったでしょう。

「赤い魔法使い」が魔法をかけると、キャンディは1つ減ります。

「青い魔法使い」が魔法をかけると、キャンディは2つ増えます。

袋の中のキャンディは最後に6個になりました。すべての魔法使いが魔法をかけたあと、袋に入っているキャンディの数を、□の中にひとつずつ○でかきましょう。この問題では、最後に袋の中は、6個になったので、6個の○をかきます。もし、間違ってしまったら、2本線を引き、正しい○を書きましょう。

問題は、1問ずつお話しします。

それでは、本番です。

【星】の問題です。

青い魔法使いが1回魔法をかけました。キャンディはいくつになりましたか。□に○をかきましょう。

【ハート】の問題です。

赤い魔法使いが1回魔法をかけました。キャンディはいくつになりましたか。□に○をかきましょう。

ページをめくってください。

【丸】の問題です。

青い魔法使いが1回、次に赤い魔法使いが1回魔法をかけました。キャンディはいくつになりましたか。

□に○をかきましょう。

【四角】の問題です。

赤い魔法使いが2回魔法をかけました。キャンディはいくつになりましたか。□に○をかきましょう。

【三角】の問題です。

青い魔法使いが2回魔法をかけました。キャンディはいくつになりましたか。□に○をかきましょう。

【ダイヤ】の問題です。

青い魔法使いが 1 回、つぎに赤い魔法使いが 1 回魔法をかけました。さらに、青い魔法使いが 1 回魔法をかけました。キャンディはいくつになりましたか。□に○をかきましよう。

【音符】の問題です。

青い魔法使いが 2 回魔法をかけました。また、赤い魔法使いが 1 回魔法をかけました。キャンディはいくつになりましたか。□に○をかきましよう。

【スベード】の問題です。

赤い魔法使いが 3 回魔法をかけました。キャンディはいくつになりましたか。□に○をかきましよう。

やめてください。ページをめくってください。

この問題の説明をするので前の画面を見てください。

この問題は、「ことば」の問題です。それぞれの枠の中から、同じ文字を見つけて、はてなマークの□にはいる絵をさがします。例題を解いてみましょう。

左側に、黒い線で囲まれた飛行機とコマの絵がありますね。「ひこうき」と「こま」では、「こ」という音が同じです。

右側に、黒い点線で囲まれた太陽とタイヤの絵があります。「たいよう」と「たいや」では、「たい」という音が同じです。

それぞれの音を組み合わせると、「たいこ」という言葉ができます。

なので、はてなマークの箱に入る絵は、太鼓です。太鼓の絵に○をしましょう。

もし、間違ってしまったら、2 本線を引き、正しい絵に○を書きましよう。

同じ音は 2 つあったり、組み合わせる音の順番がちがったりすることもあります。

このページとこのページをやります。それでは、始めてください。

やめてください。

前の画面を見てください。つぎの問題は、お話を聞いて、質問に答える問題です。

幼稚園年長のたくやくんはひまわり組です。これは、たくやくんがお母さんに頼まれて、初めて一人でお買い物に行くお話です。お話は一度しか言いませんので、よく聞いていてください。お話が終わったら、いくつか質問をします。

それでは、お話を始めます。

~~~~~

きょうは、たくやくんの弟のさとしくんの 4 歳のお誕生日です。お母さんがさとしくんの大好きなカレーライスを作ろうとしています。でも、大事な材料を買い忘れてしまったようです。そこで、たくやくんは弟のために一人でお買い物に行くことにしました。

お母さんはたくやくんにお買い物のメモと、緑色のカエルの絵がついたお買い物袋を渡して言いました。

「たくやくん、お肉と玉ねぎはもうあるから、『黄色いパプリカ』を 2 つと、『四角い箱に入ったカレールー』を 1 つ買ってきてね。」

たくやくんは「はい!」と元気よくお返事をして、お家を出発しました。

お店に向かう途中の公園で、たくやくんと同じひまわり組のりんちゃんに会いました。りんちゃんは、お母さんと一緒にイチゴ味のソフトクリームを美味しそうに食べていました。

「たくやくん、こんにち。どこに行くの?」と聞かれたので、

たくやくんは「カレーの材料を買いにいくんだ!」と得意そうに答えました。

お店に着くと、まず、お野菜のコーナーに行きました。赤いトマトや緑色のピーマン、紫色のナスもありましたが、たくやくんは間違えずに黄色いパプリカを2つカゴに入れました。次に、たくさん並んでいるカレールーの中から、四角い箱に入ったカレールーを1つ選びました。レジでお金をはらって、お家に帰ることにしました。信号を2回渡って、角を4つ曲がってお家につきました。

お家へ帰ると、キッチンからいい匂いがしてきました。お母さんが、サラダと、さとしくんの好きなチョコレートケーキを作って待っていてくれました。たくやくんが買ってきた材料を渡すと、お母さんもお父さんも「ありがとう、助かったよ!」と、たくさん褒めてくれました。

~~~~~

このページを開いてください。

問題です。

「ダイヤ」の問題です。たくやくんがお買い物に持っていった袋はどれですか。正しいものに○をしてください。

「スペード」の問題です。たくやくんは年長の何組ですか。正しいものに○をしてください。

「クローバー」の問題です。公園で会ったりんちゃんが食べていたものはどれですか。正しいものに○をしてください。

「星」の問題です。お母さんに頼まれて、たくやくんが買ったお野菜はどれですか。正しいものに○をしてください。

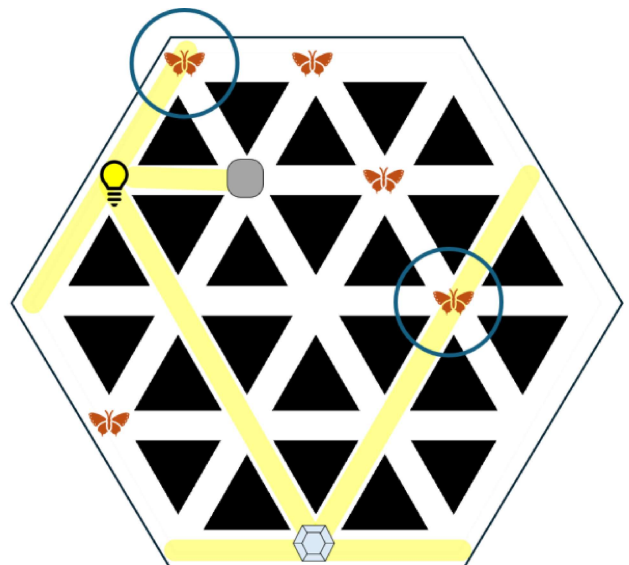
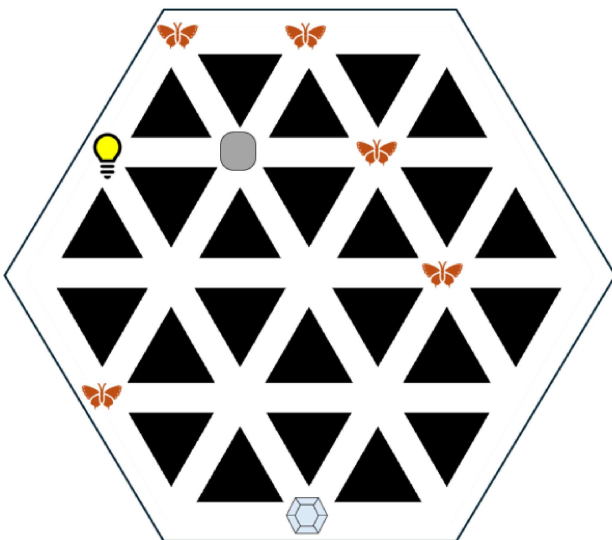
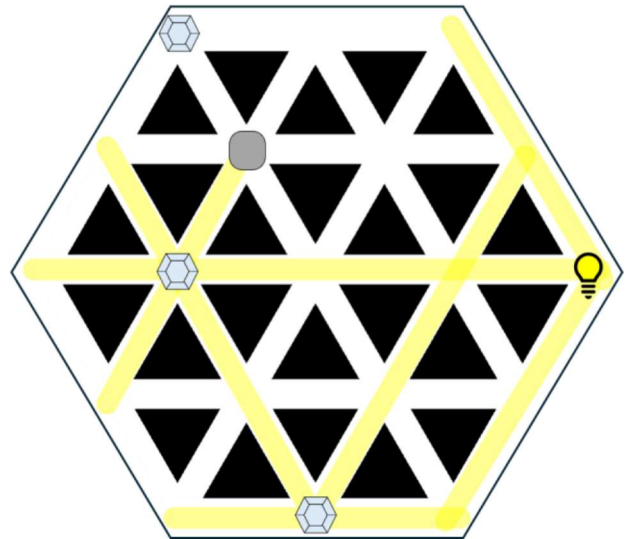
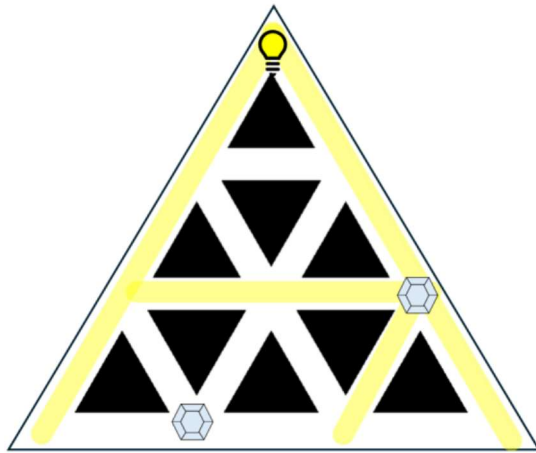
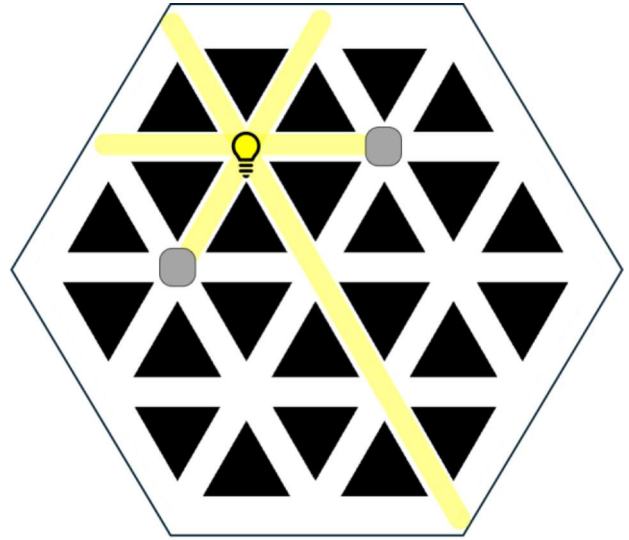
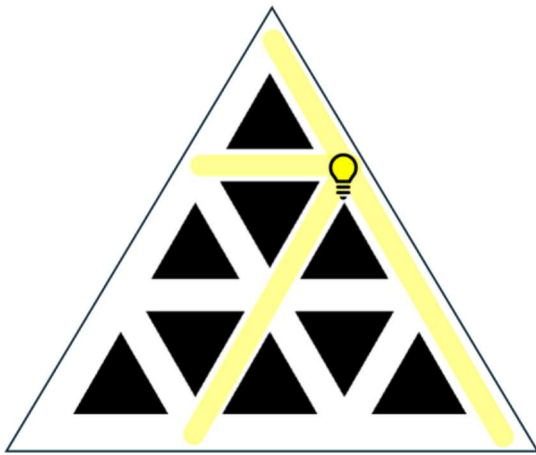
「ハート」の問題です。お母さんが、お家で作っていたものはどれですか。当てはまるものすべてに○をつけましょう。

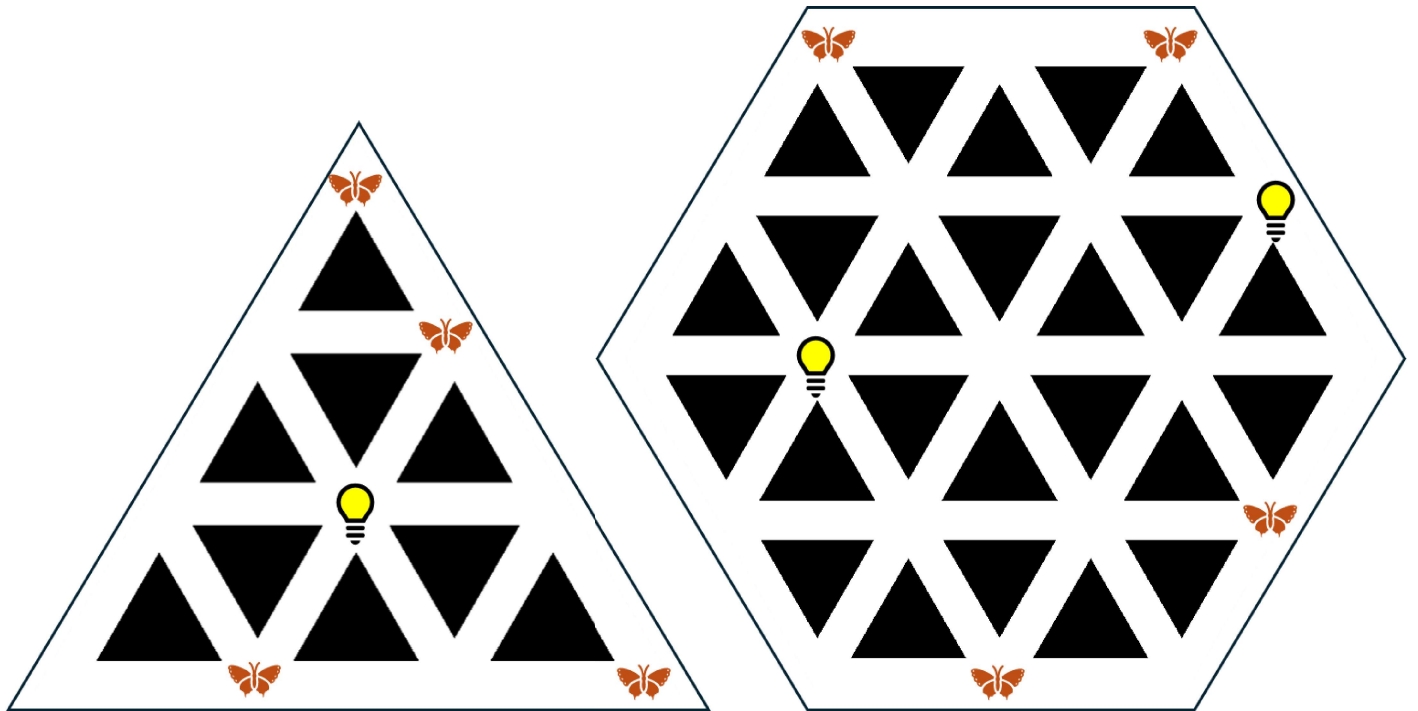
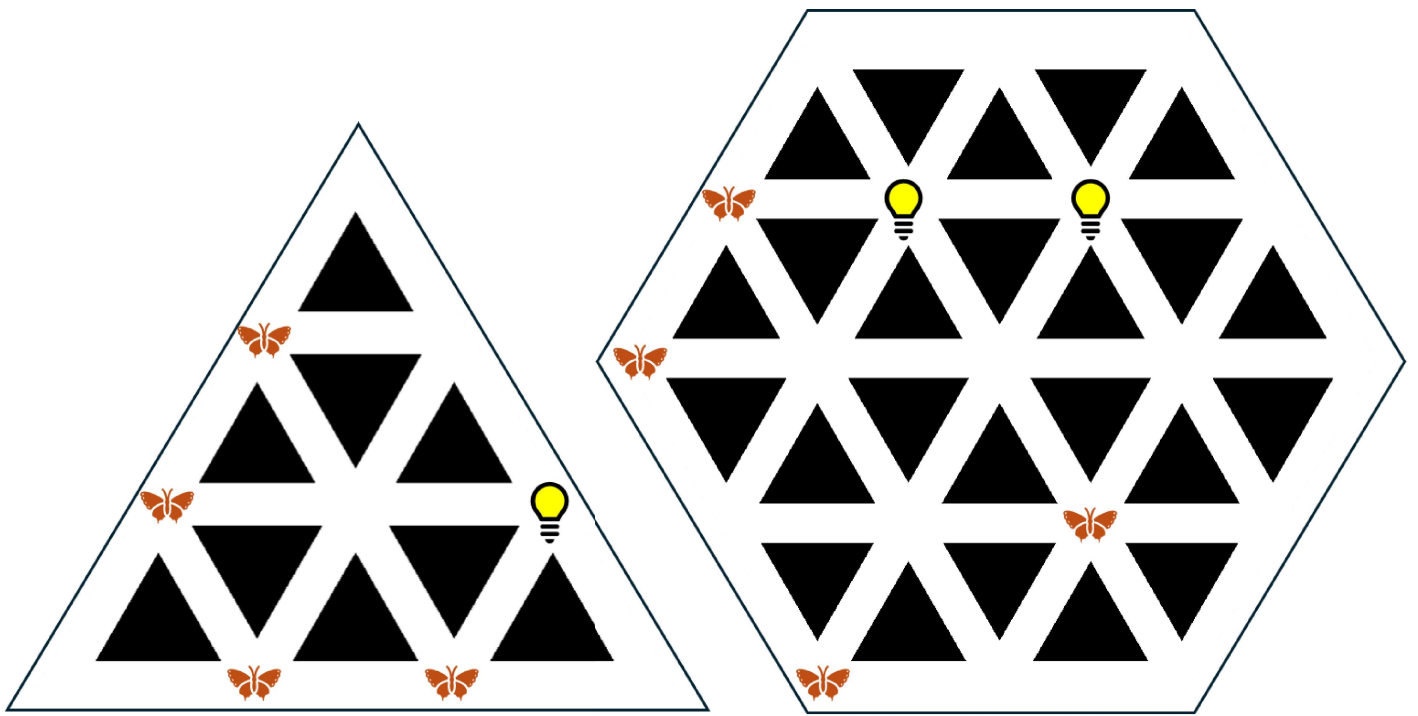
「音符」の問題です。たくやくんが帰り道に渡った信号機の数はいくつですか。渡った信号機の数だけ、信号機に○をつけましょう。

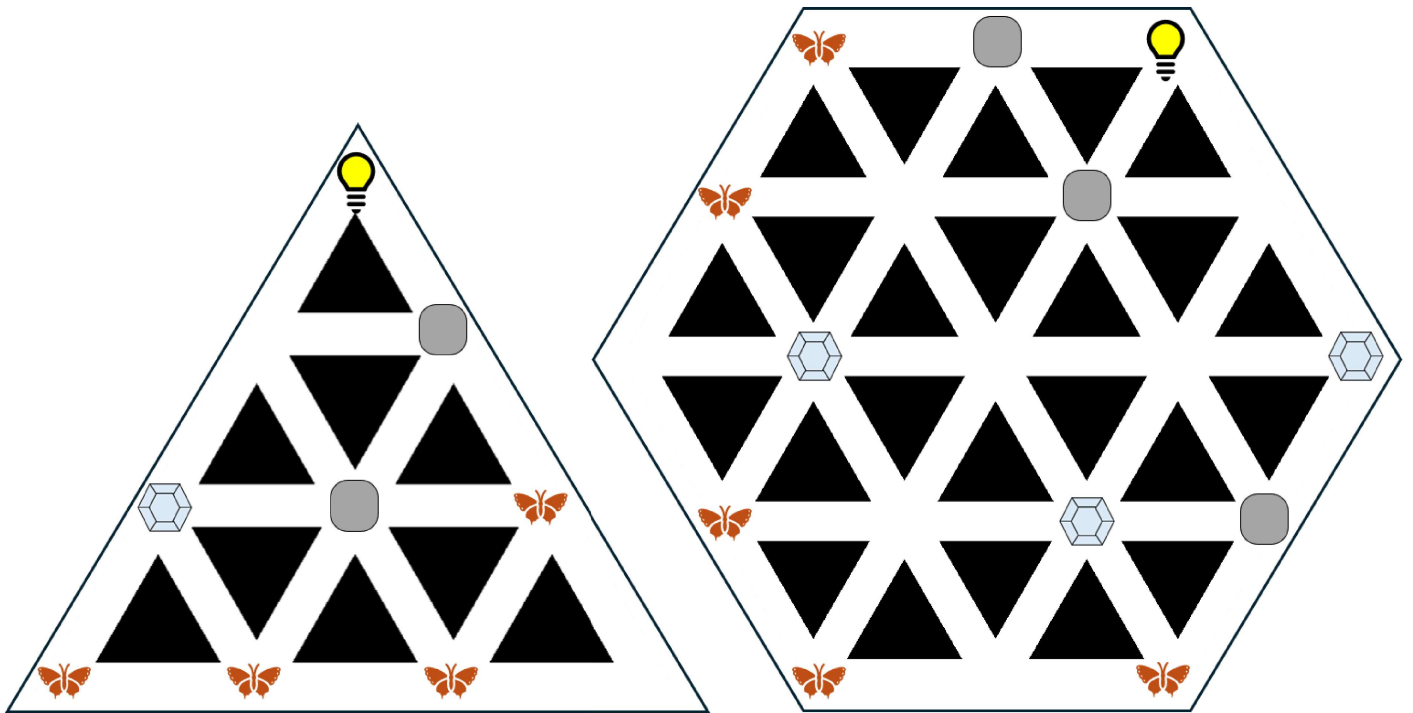
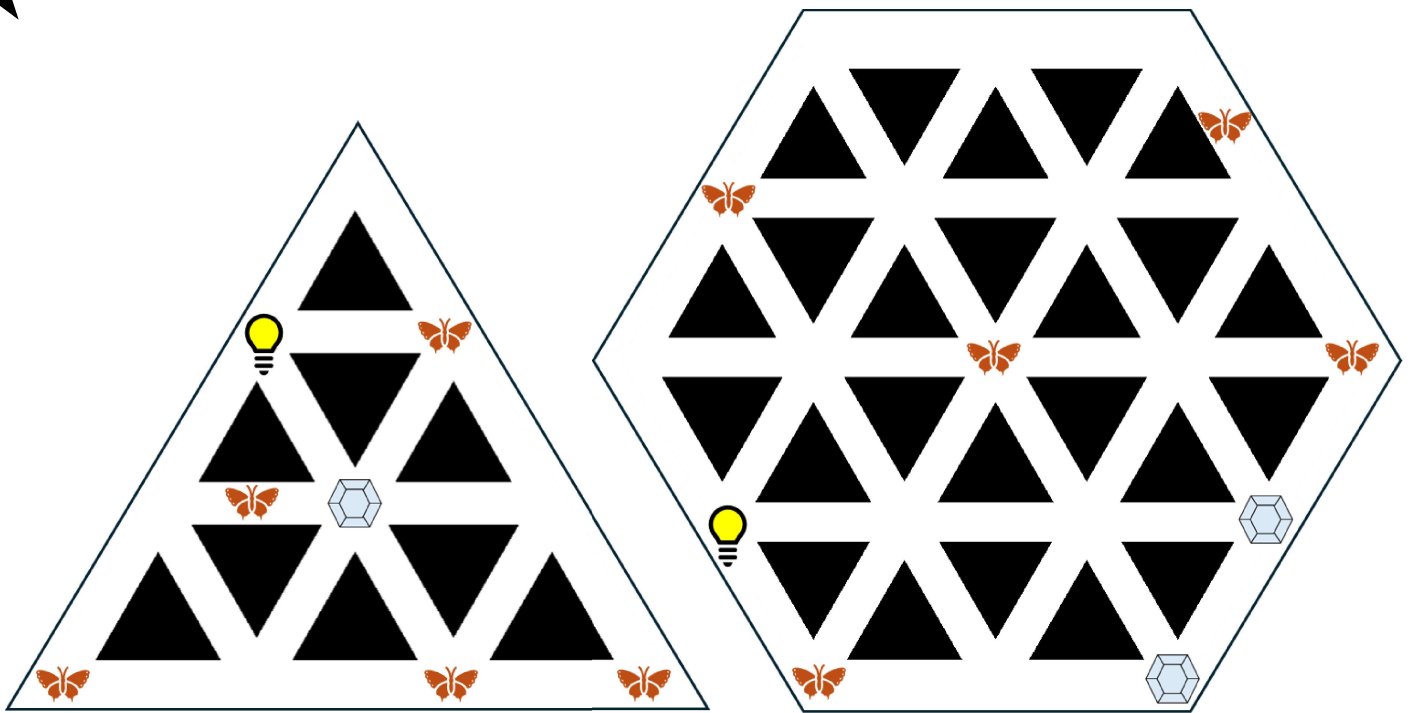
やめてください。

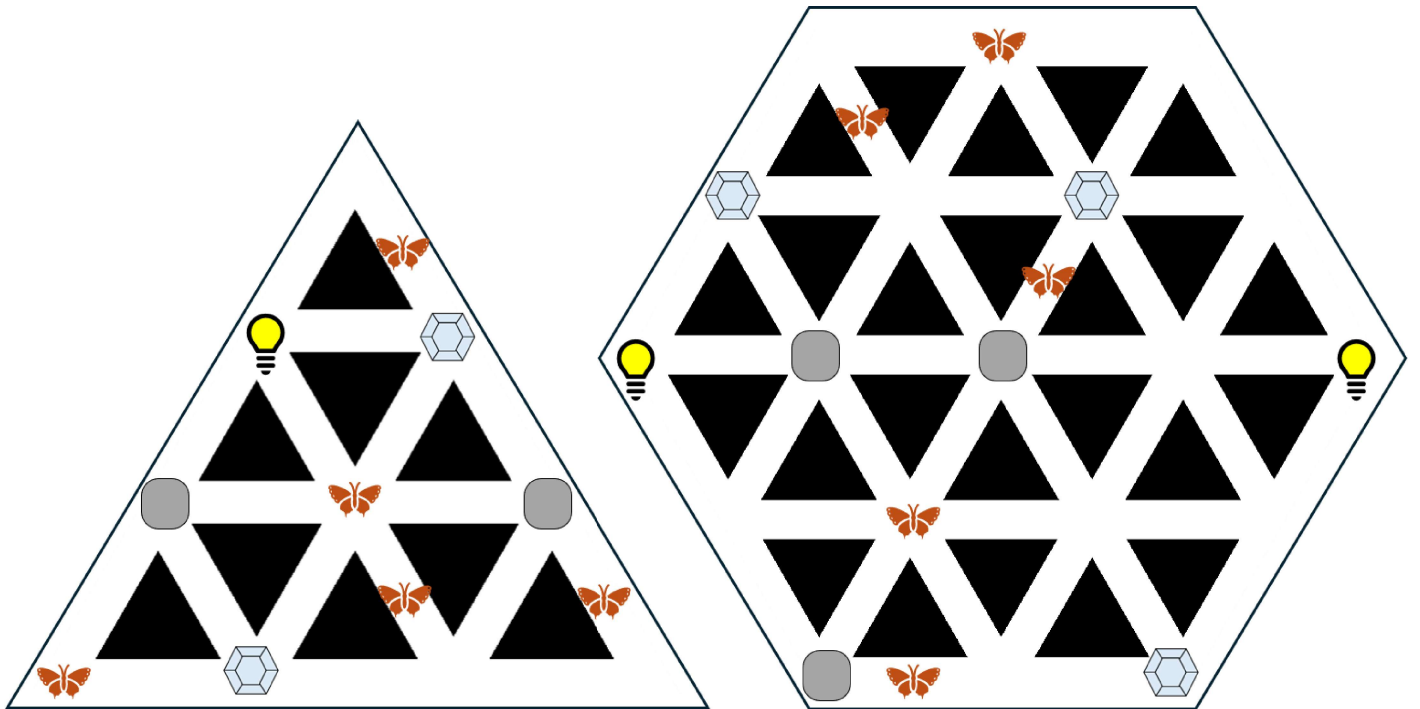
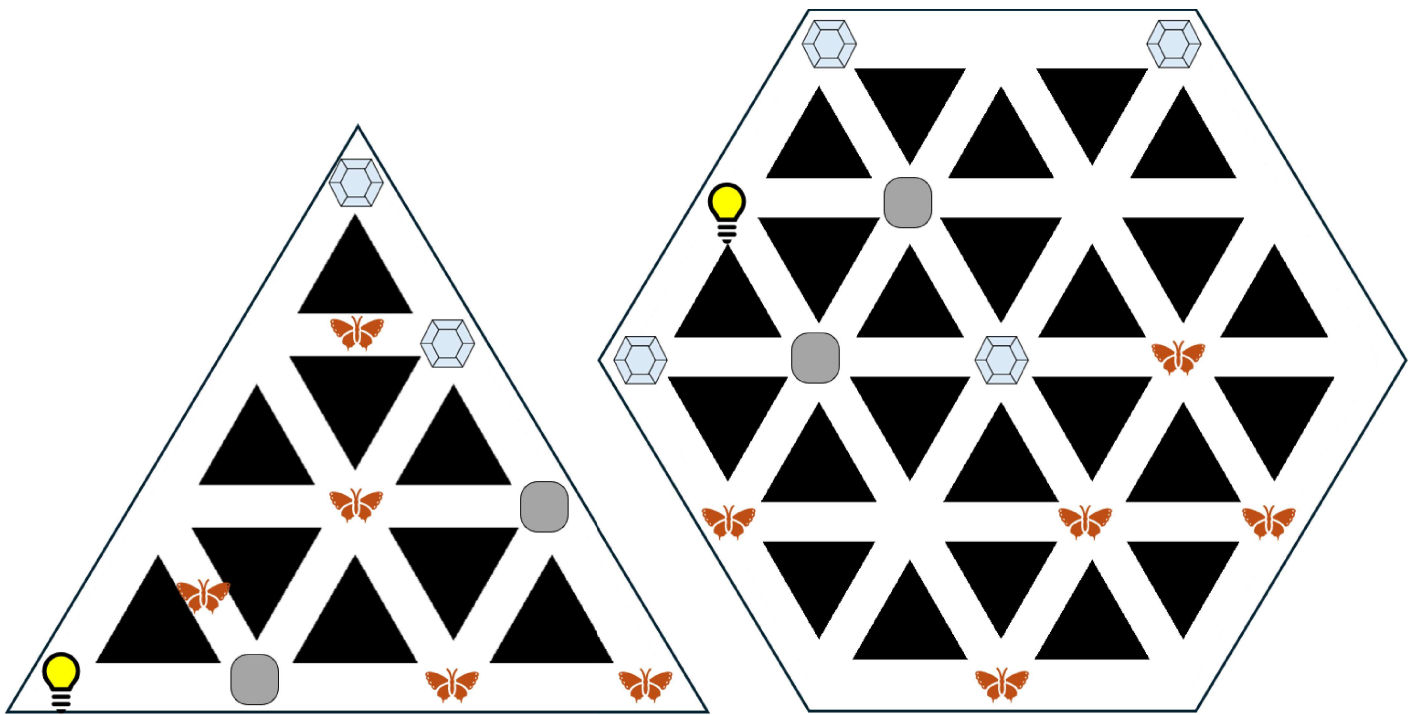
ペーパーAの問題はこれでおしまいです。問題の本を閉じてください。

ペーパーB











Panel 1 (Top Left):

Top: Angel mouse icon.

Center: Speech bubble containing an empty circle and a red paintbrush.

Bottom: Four shapes: a red circle with a black outline, a green square with a black outline, a blue triangle with a black outline, and a yellow circle with a black outline.

Panel 2 (Top Right):

Top: Devil mouse icon.

Center: Speech bubble containing an empty circle and a red paintbrush.

Bottom: Four shapes: a red circle with a black outline, a green square with a black outline, a blue triangle with a black outline, and a yellow circle with a black outline.

Panel 3 (Bottom Left):

Top: Angel mouse icon.

Center: Speech bubble containing an empty circle and a red paintbrush with a black 'X' over it.

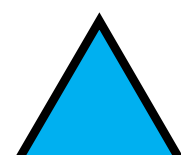
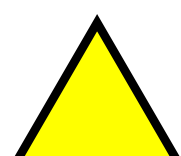
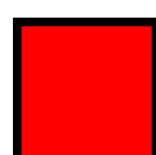
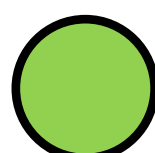
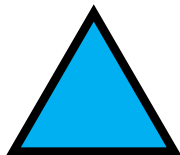
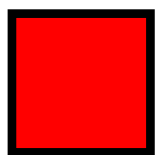
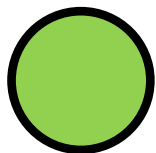
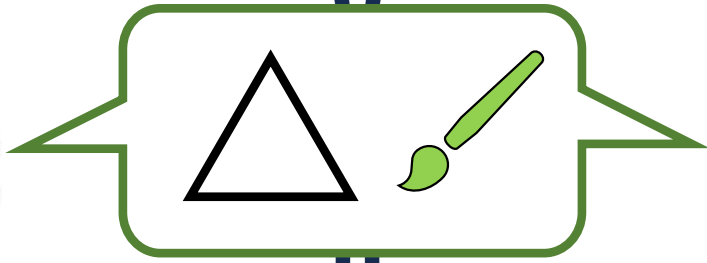
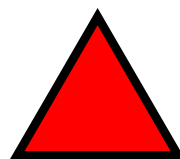
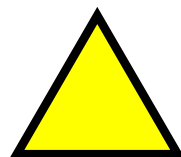
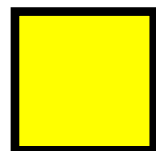
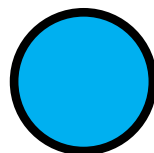
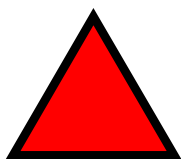
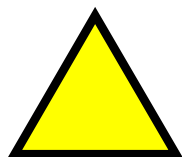
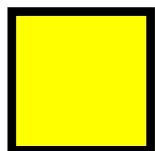
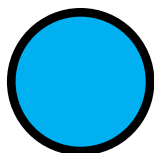
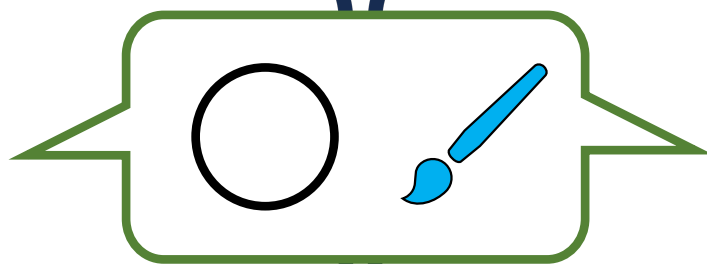
Bottom: Four shapes: a red circle with a black outline and a black 'X' over it, a green square with a black outline, a blue triangle with a black outline, and a yellow circle with a black outline.

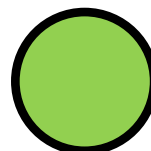
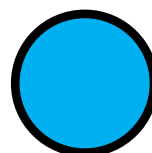
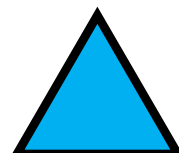
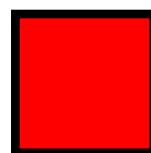
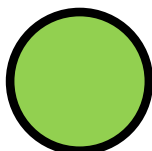
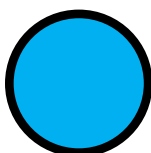
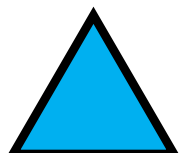
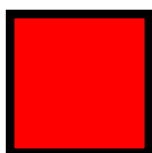
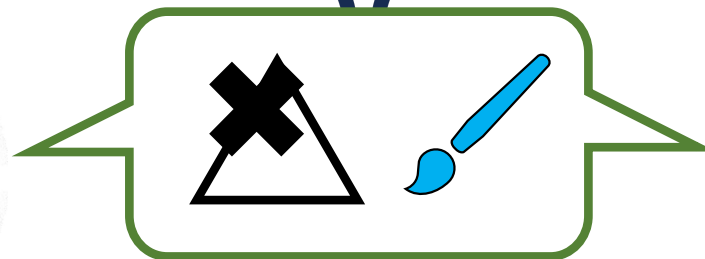
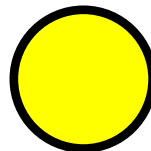
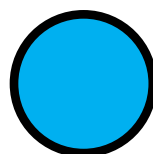
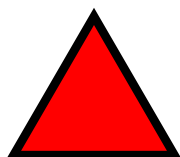
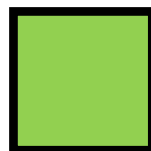
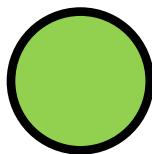
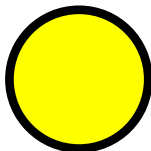
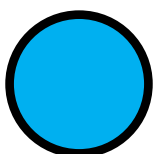
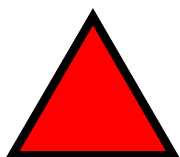
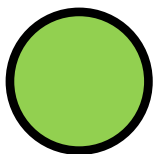
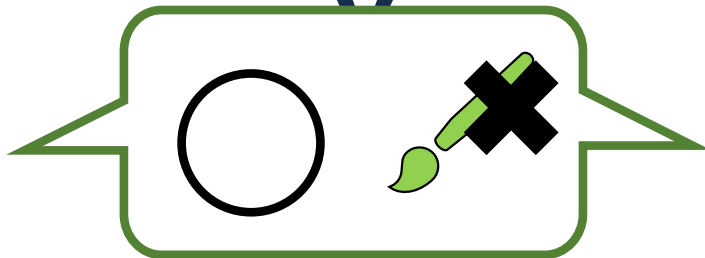
Panel 4 (Bottom Right):

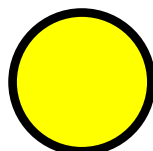
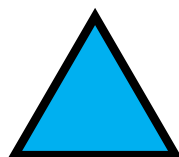
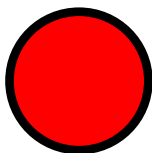
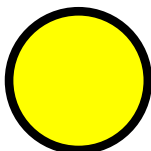
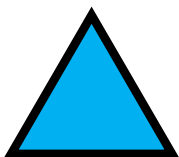
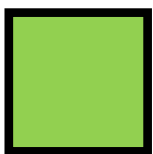
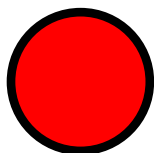
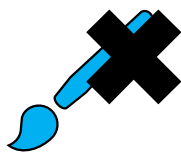
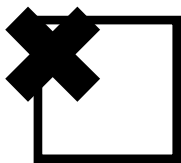
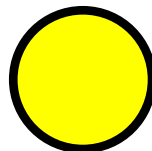
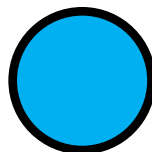
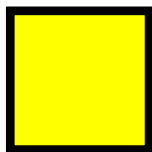
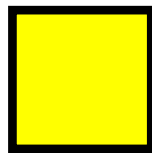
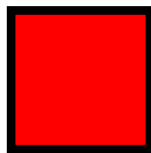
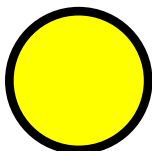
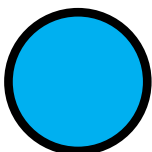
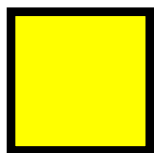
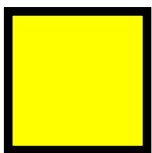
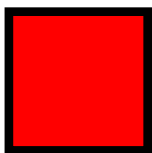
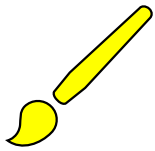
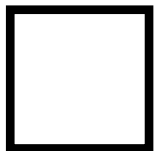
Top: Devil mouse icon.

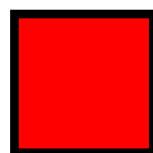
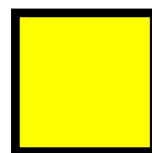
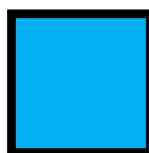
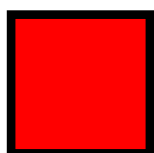
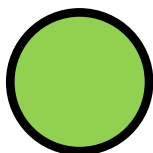
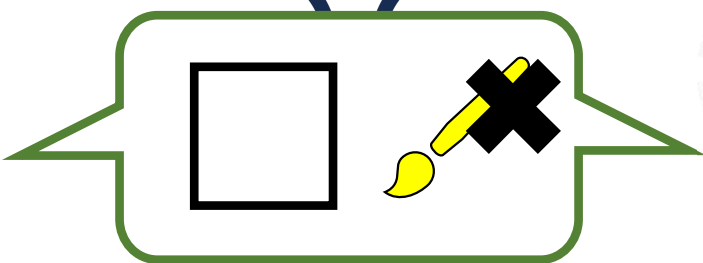
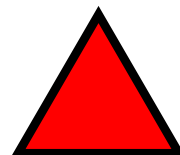
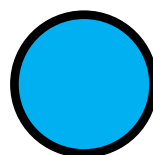
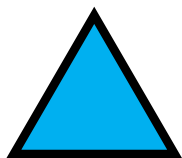
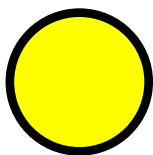
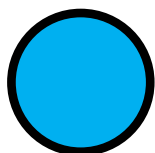
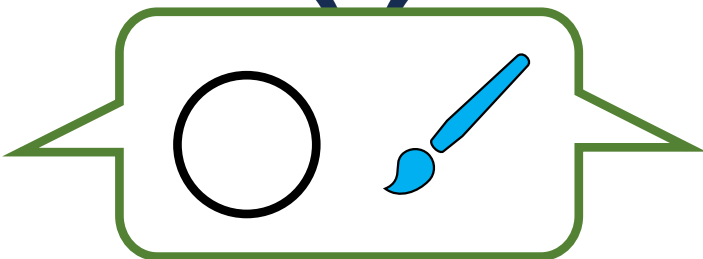
Center: Speech bubble containing an empty circle and a red paintbrush with a black 'X' over it.

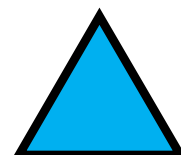
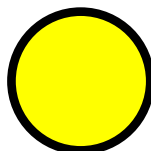
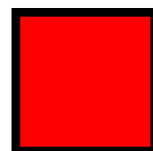
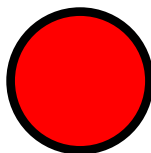
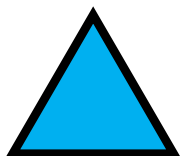
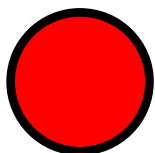
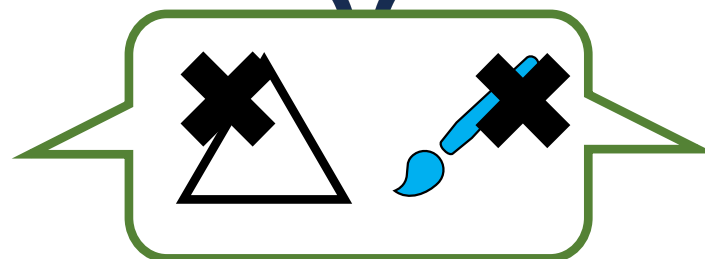
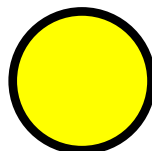
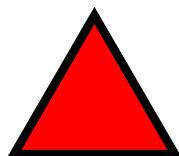
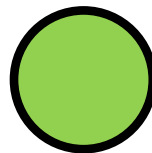
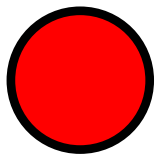
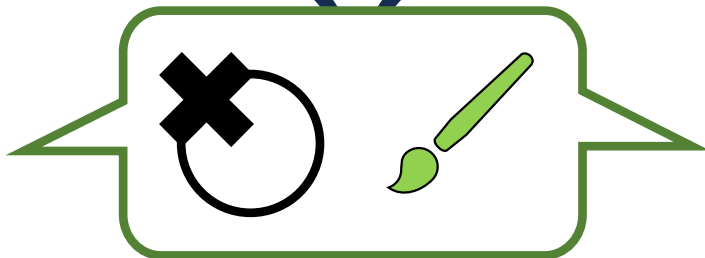
Bottom: Four shapes: a blue circle with a black outline, a red triangle with a black outline, a yellow square with a black outline, and a red circle with a black outline.

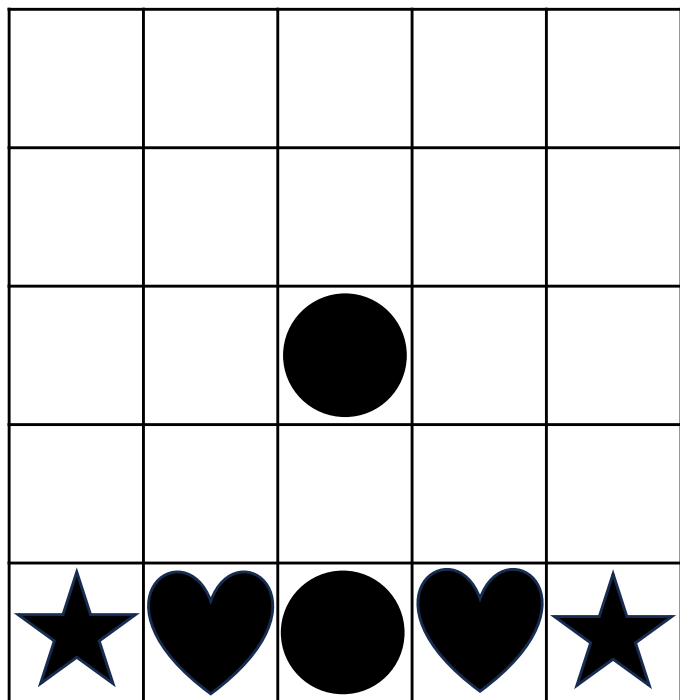
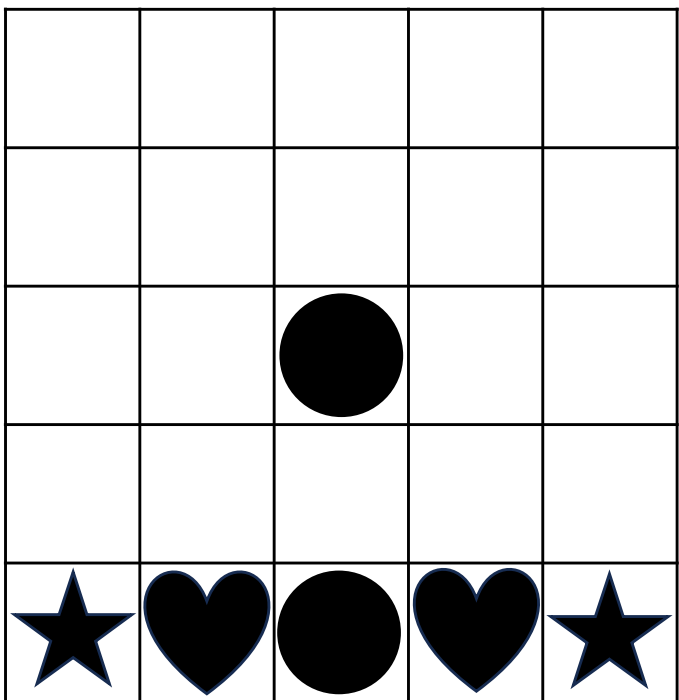
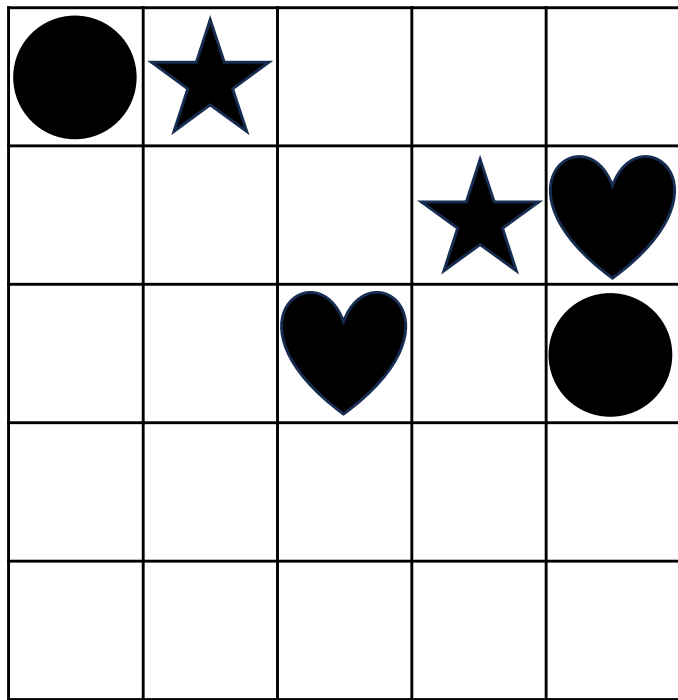
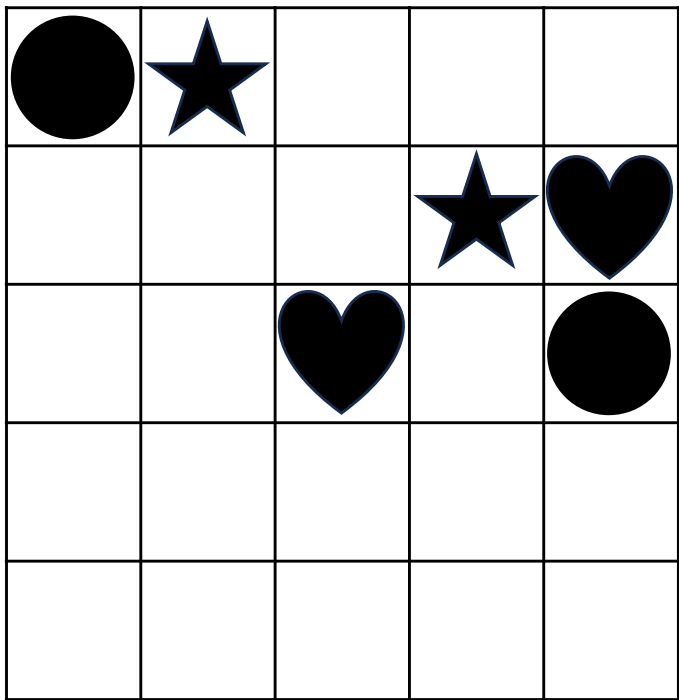


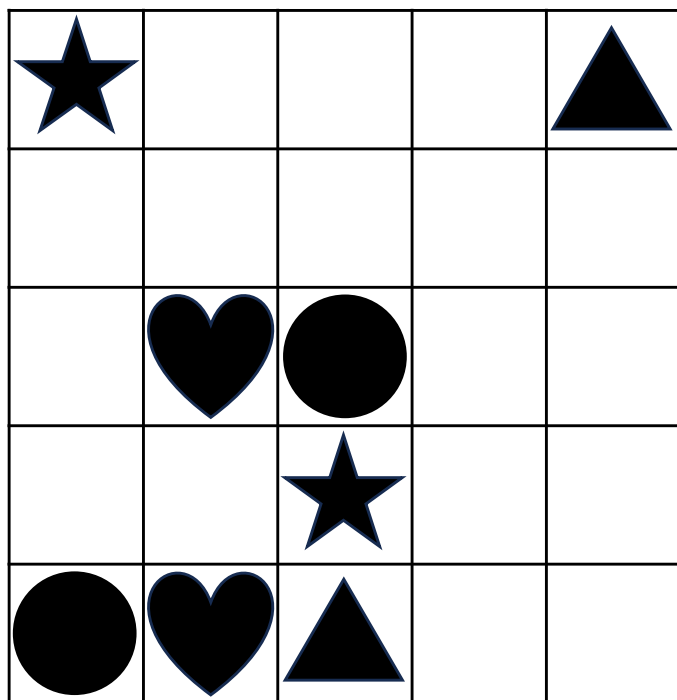
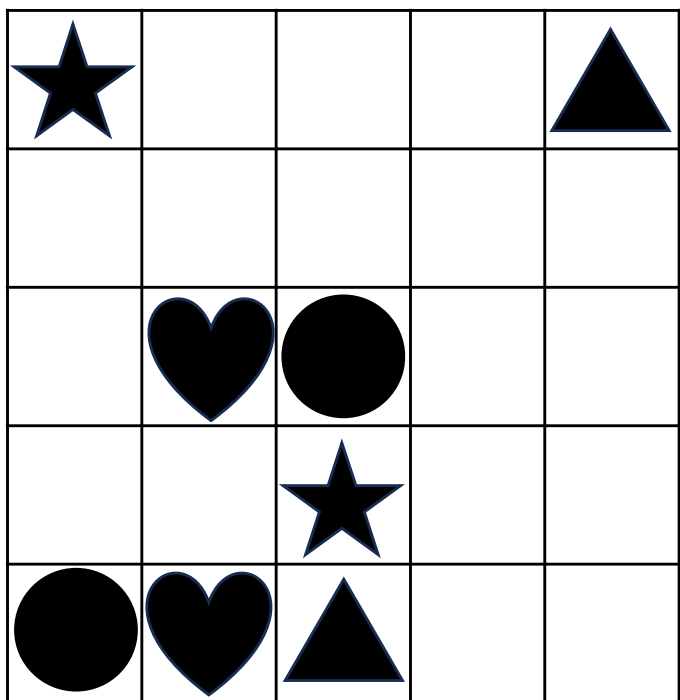
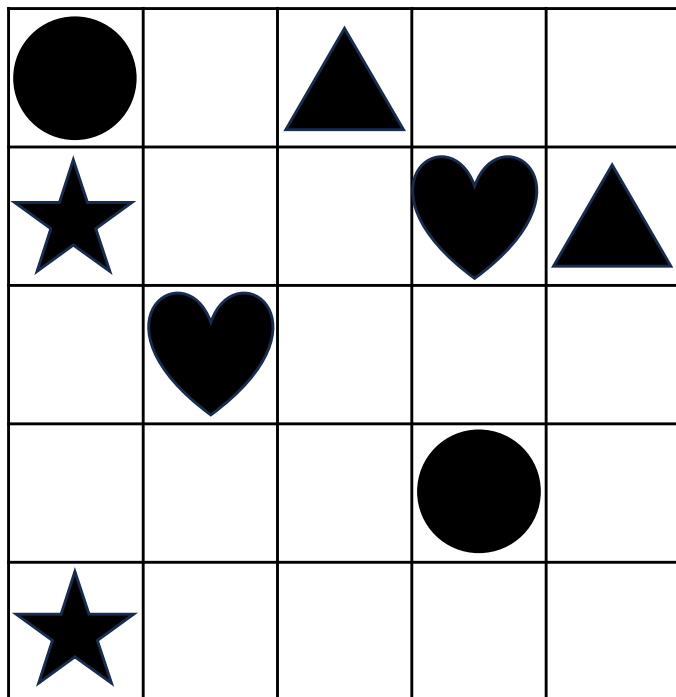
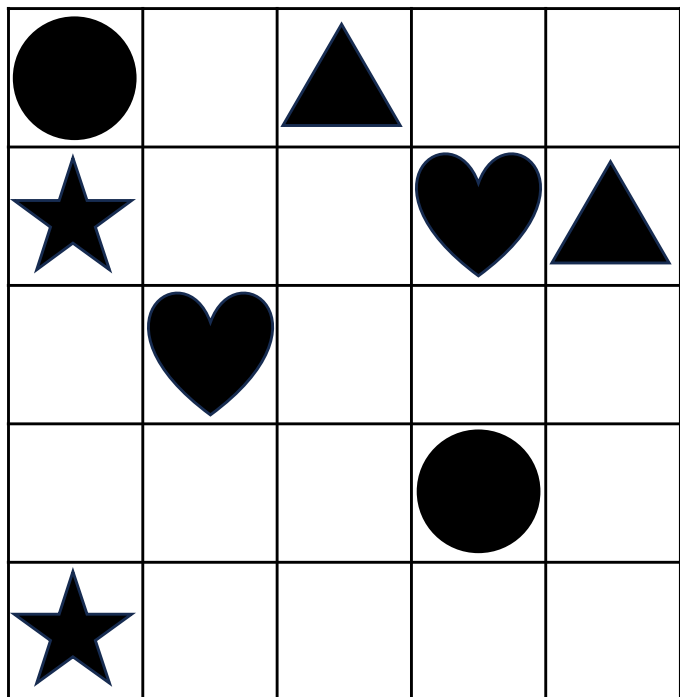


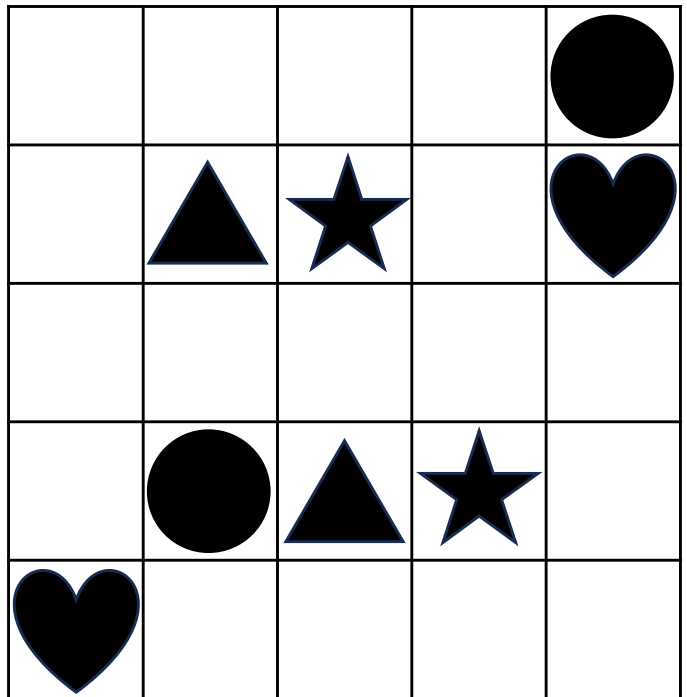
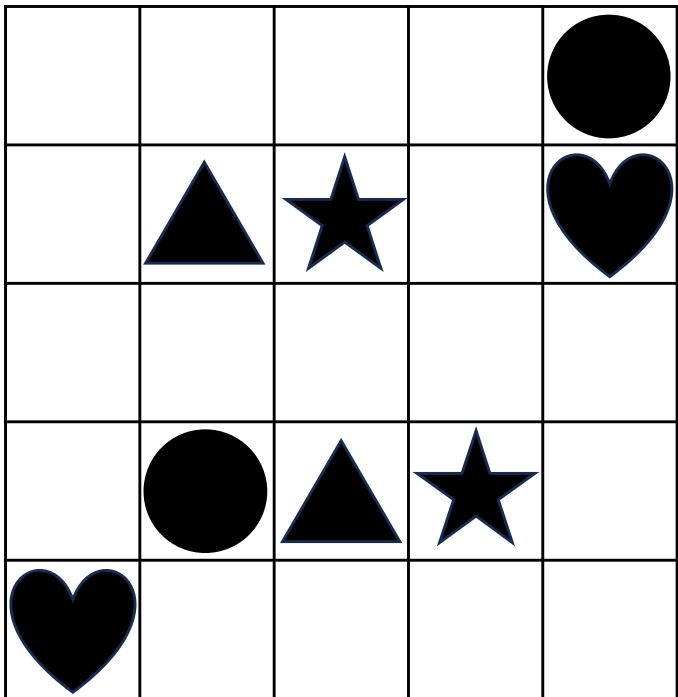
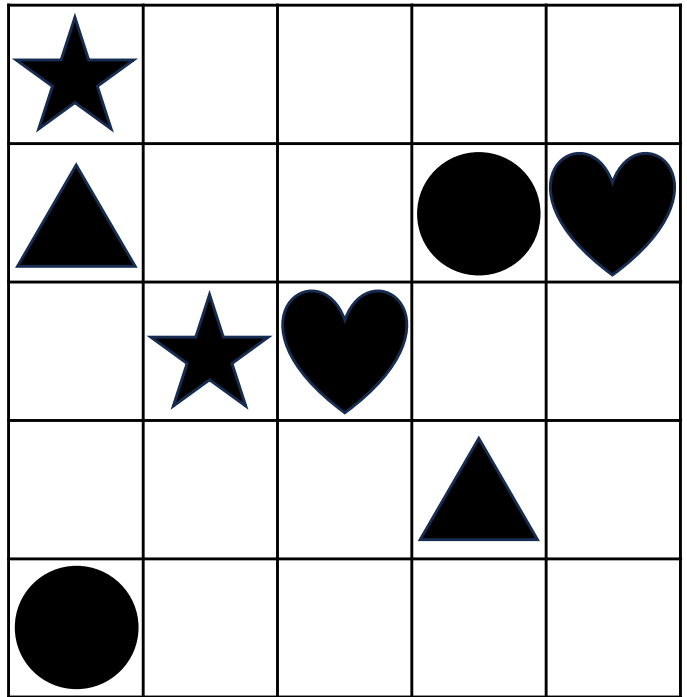
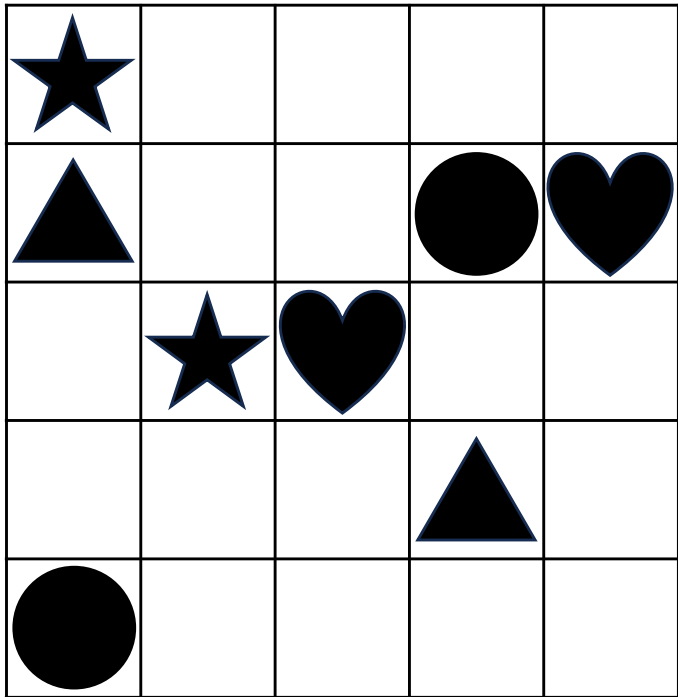


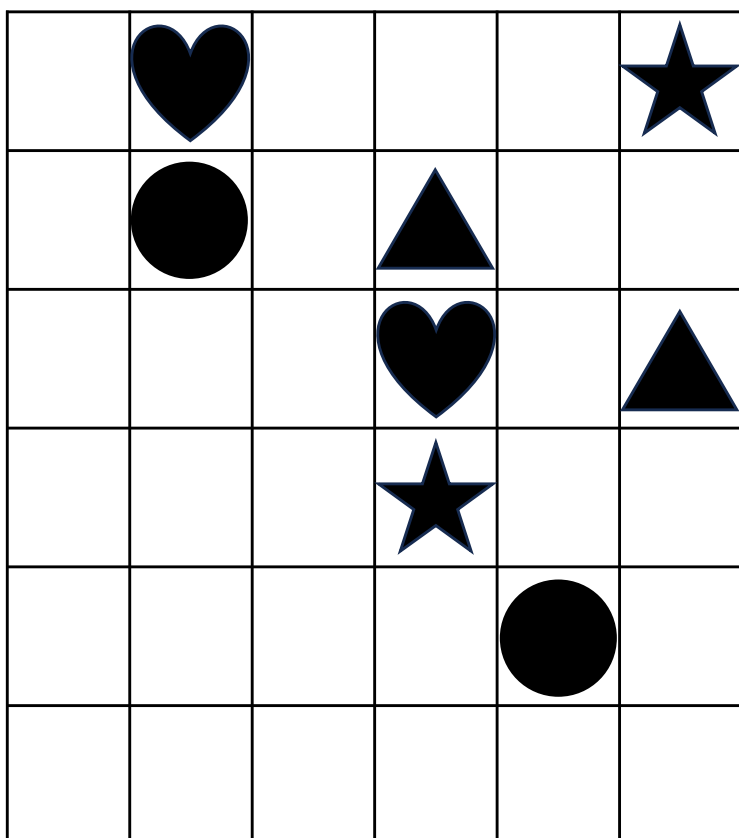
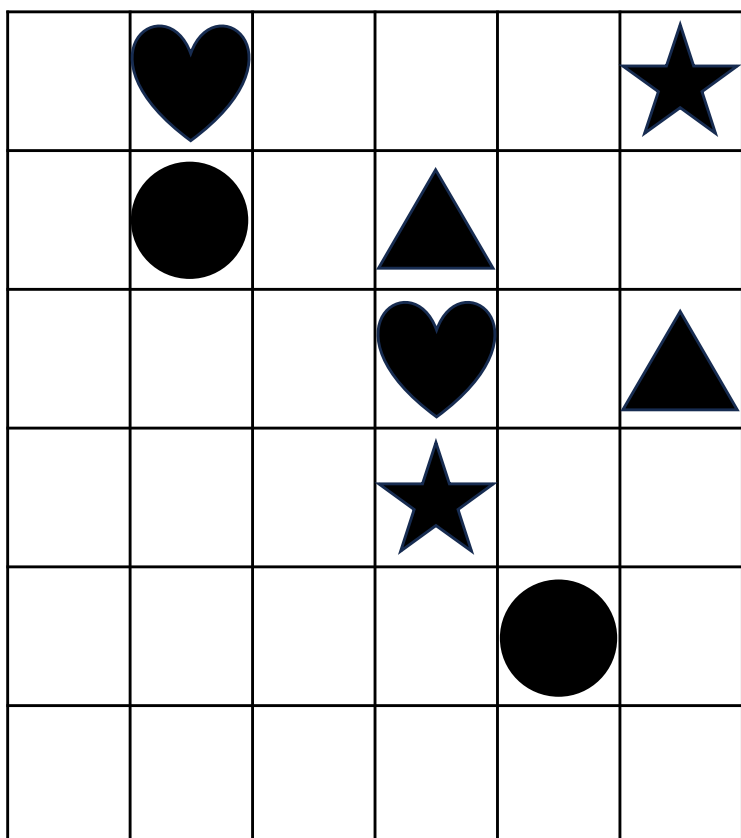
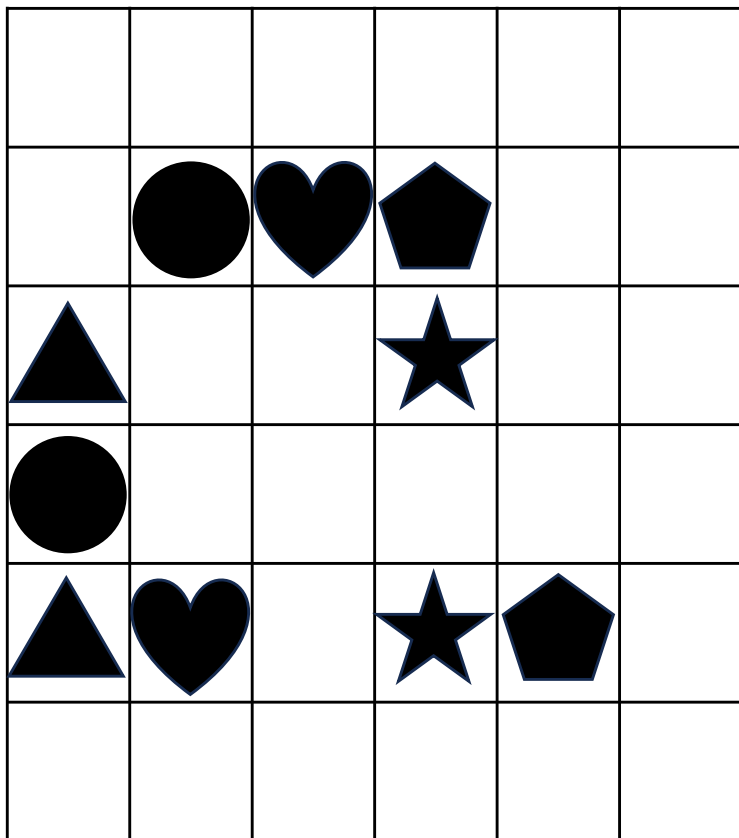
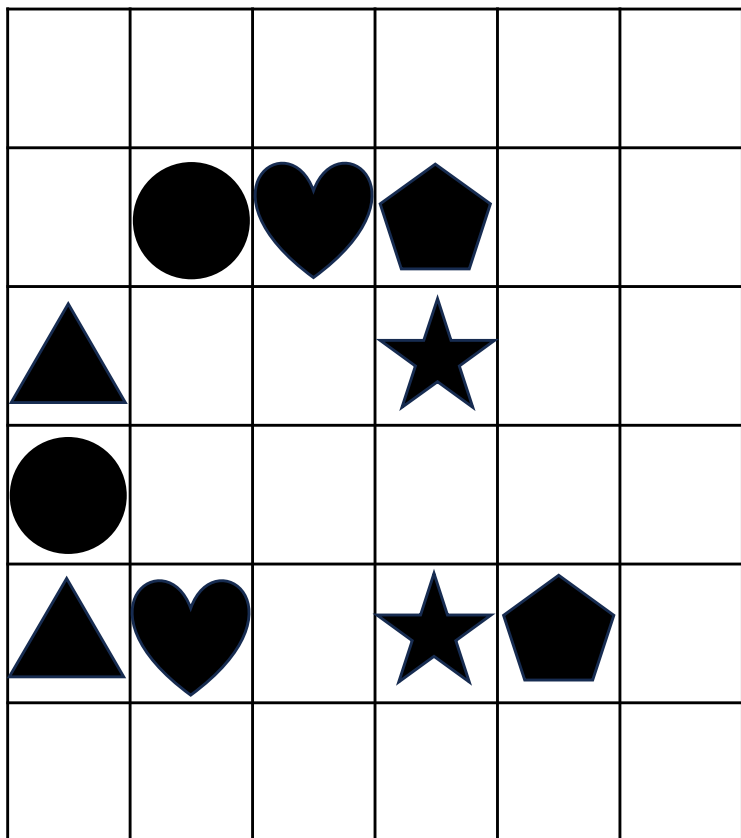












ペーパーB 発問文

これから、ペーパーBの問題を始めます。ページを開いて前の画面を見てください。

ここには、大きな三角形のお部屋があります。お部屋の中は、黒い小さい三角形の壁で仕切られています。お部屋の中でライトを付けると、ライトがあるところから伸びる全ての道に真っ直ぐ光が届きます。

こちらの六角形のお部屋にもライトがあります。こちらの部屋には、道に石が置いてあります。この部屋でライトを付けると、このように光が届きます。道に石が置いてあると、光はそこまでしか届きません。

この部屋には、道に宝石が置いてあります。宝石に光が当たると、宝石が輝いて宝石から全ての方向に真っ直ぐに光が届きます。

このお部屋でライトをつけると、この宝石に光が当たり、このように光が届きます。するとこの宝石にも光が当たるので、さらにこのように光が届きます。

問題には、光が苦手な虫がかかれています。これらの虫の中から、光が当たっているものをすべて選び、丸をつけましょう。ライトをつけると、このように光が届きます。光が当たっている虫全てに丸をつけましょう。間違ったところに丸をつけてしまった時は、二本の線で消してから正しい所に丸をつけてください。

問題は星が1つついたページから、2つついたページまであります。できる所までどんどん進めましょう。それでは始めてください。

やめてください。

ページをめくってください。前の画面を見てください。丸、三角、四角の3種類の形と、赤、黄色、緑、青の4色を組み合わせた、いろいろな飴があります。

今、天使のねずみが、食べたいものがこの枠の中に書かれています。丸くて 赤い 飴を食べたいと言っています。下の飴の中から、丸くて赤い飴を選んで丸をつけましょう。

悪魔のねずみがでてきました。悪魔のねずみは、枠の中に書いてあるもの以外の、全てのものを選びます。この問題では丸くて、赤いもの以外を選びますから、この3つが正解ですね。

天使のねずみと、悪魔のねずみが同じことを言っているけど、選ぶものは違いますから、注意しましょう。

では、問題を解いてみましょう。枠の中に 丸と 赤いマークに×印がついていますね。このバツ印は、それではないもの、という意味です。どれを選ぶでしょうか？

天使のねずみは、丸くて赤ではない飴を選ぶので、この丸くて黄色い飴を選びます。

悪魔のねずみはどうでしょうか。丸くて赤ではない飴は、この青い飴ですが 悪魔は、それ以外の全てを選びますから、この3つが正解ですね。正解だと思うところに丸を付けましょう。

もし間違えて丸を付けてしまったら、2本線を引きましょう。

問題はダイヤの記号が3つ付いたページまであります。できる所まで解きましょう。それでは始めてください。

やめてください。

ページをめくってください。前の画面を見てください。

この問題は、同じマークと同じマークを、線で繋ぐ問題です。

丸と丸はこのように繋がりますね。星と星はこのように繋がります。ハートとハートはこのように繋がります。

三角と三角はこのように繋がります。すべての同じマーク同士を、線でつなぎましょう。

線は、上、下、右、左に進むことができます。ですが、ななめに進むことはできません。

曲がる時は、必ず 1 つのマスの中で曲がるようにしましょう。

また、他のマークがあるマスを通ることはできません。マークがあるところをよけて、線をつなぎます。線を繋いだあとにすでに線があるマスを、ほかの線が通ることはできません。ほかの線があるところをよけて、線をつなぎます。

最後に、書くところを確認します。

左の、鉛筆のマークがあるところは、練習に使えます。ここには、何を書いてもかまいません。

右の、王冠のマークがあるところに、答えを書きましょう。

問題は手裏剣の記号が 2 つ付いたページまであります。できるところまでどんどん進めましょう。

それでは始めてください。

やめてください。

問題を閉じてください。

作業

材料

学校が用意するもの

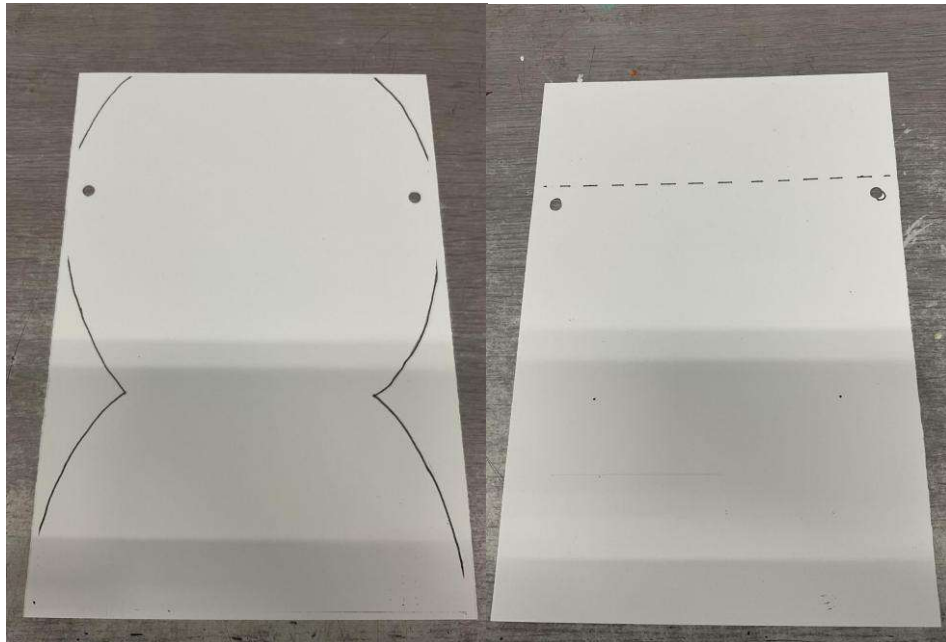
- ・B5の画用紙（穴が2か所、片面に実線、もう片面に破線が印刷） ※写真参照
- ・毛糸

家庭から持参するもの

- ・はさみ
- ・スティックのり
- ・クレヨン（16色）

表側

裏側



発問・作業の流れ

※映像で実物を提示し、手順を見せながら、作業を指示する。

発問①

みなさんはこれから、海まで「探検」にいきます。海の近くには、岩があり、生き物がたくさん住んでいる場所があったり、遠くから色んなものが流れ着いてくる砂浜があったりします。今日は海の近くを「探検」するときに持っていくカバンをつくります。

まず、画用紙を下から二つの穴が隠れないように、穴の手前まで折ります。次に点線に沿って上から折ります。そうするとカバンの元が出来上がりました。

次に、下の方は重ねたまま線に沿って切って、カバンの形を作りましょう。上の方は重ねずに線に沿って切って、カバンのふたの形を作りましょう。用意はいいですか。では、始めてください。

発問②

次に下の方の端に糊をこのように貼り付けて閉じると、カバンの形が完成します。

完成したカバンに色を塗ります。カバンはあなたが海まで探検へ行きたくなるような、色や模様や絵を描いて素敵なカバンにしましょう。カバンの蓋を開くとカバンの中が見えます。カバンの内側には、あなたが探検で見つけたものを3つ描きましょう。用意はいいですか。では、始めてください。

発問③

最後にカバンにこの紐をつけます。二つの穴に紐を通し、このように2本の毛糸の端っこをつまんで持ち、輪っかを作り、毛糸の端っこを輪っかの中に通します。紐を結び、このようにして肩にカバンを掛けられるようにしましょう。用意はいいですか。では、始めてください。

発問④

これから、片付けについて、お話します。まず最初に、お家から持ってきたはさみ・のり・クレヨンをかばんの中にしまえます。汚れてしまった手や机はお手拭きできれいにしてください。残った画用紙やお手拭きはゴミ箱に捨てましょう。

つくった作品は、そのまま机の上に置いておきましょう。

では、片付けをはじめてください。

行動観察

ステージ① シフォン運び

3～4人で1グループになり、協力して布（シフォン生地）を下敷きで仰ぎながらゴールラインまでいく。

布を落としたら、スタートに戻ってやり直し。たくさん布をゴールまで運んだグループの勝ち。

ステージ② 数合わせ（神経衰弱）

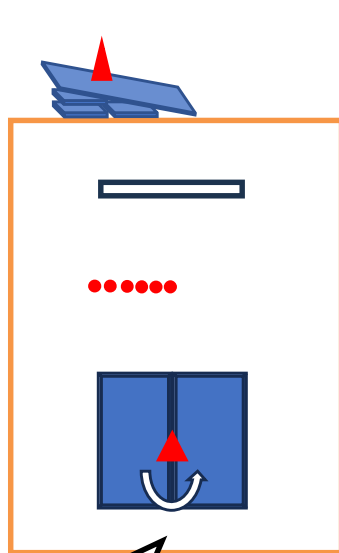
3～4人で1グループになり、20枚のカードの中から、順番に2枚のカードをめくる。

カードに描かれているイラストの「数」が同じなら、そのカードをもらうことができる。

グループごとに順番にカードをめくり、制限時間終了後、一番多くカードを集めたグループの勝ち。

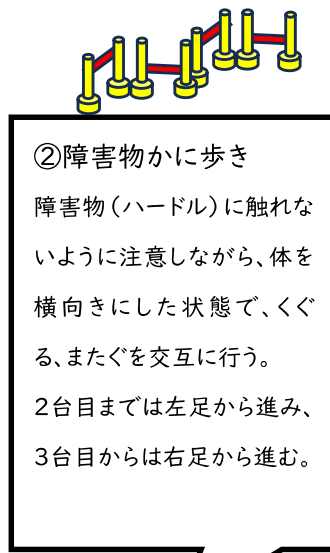
運動

①～④の順に運動のやり方を説明しながら模範を示し、その後、試験を実施する。



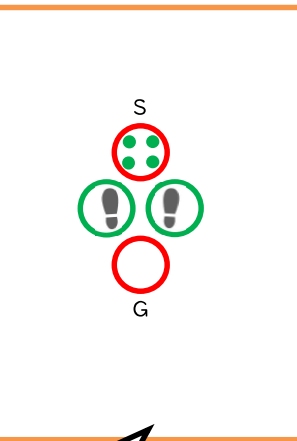
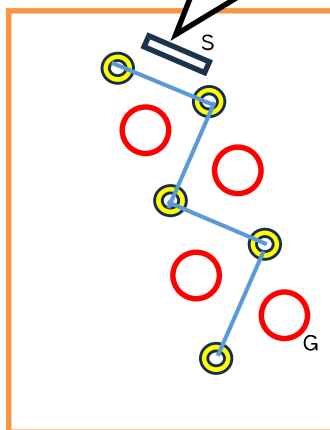
① 坂道くま歩き

スタートラインから、マーカーを踏まないように四足歩行で進む。マットの坂道を上ってコーンをまわり、坂道を下った後、スタートラインに戻ったらゴール。



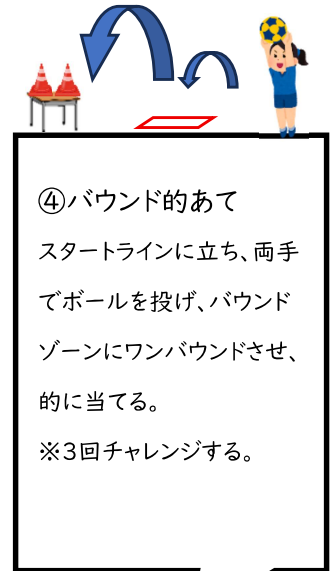
② 障害物かに歩き

障害物（ハードル）に触れないように注意しながら、体を横向きにした状態で、くぐる、またぐを交互に行う。
2台目までは左足から進み、3台目からは右足から進む。



③ ぐるっとマーカー運び

緑色のリングに立ち、回転ジャンプ（180度）をしながら、片手でマーカーを1つずつ後ろに移動させる。4つのマーカーすべてを移動させたらゴール。



④ バウンド的あて

スタートラインに立ち、両手でボールを投げ、バウンドゾーンにワンバウンドさせ、的に当てる。
※3回チャレンジする。

